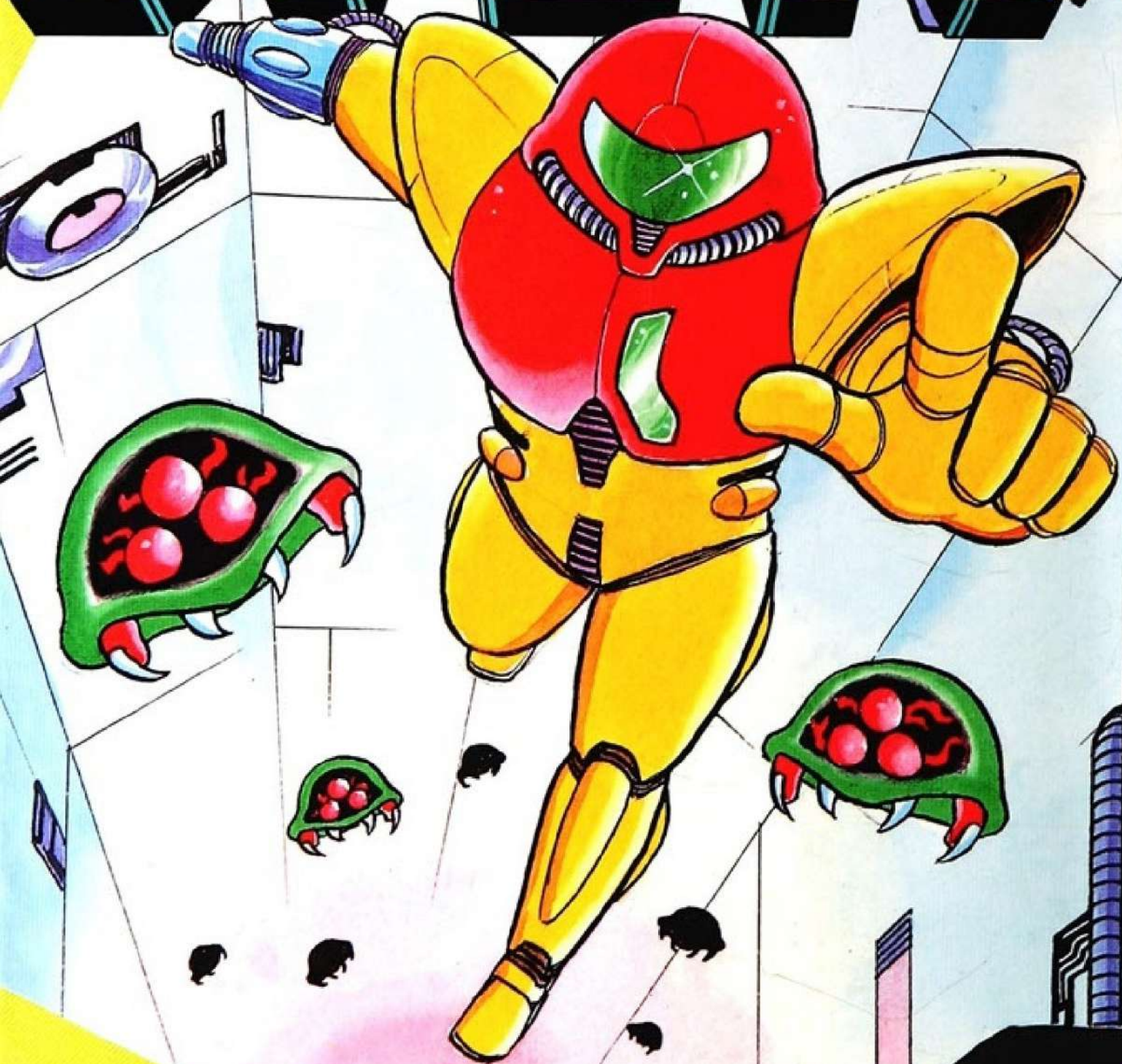
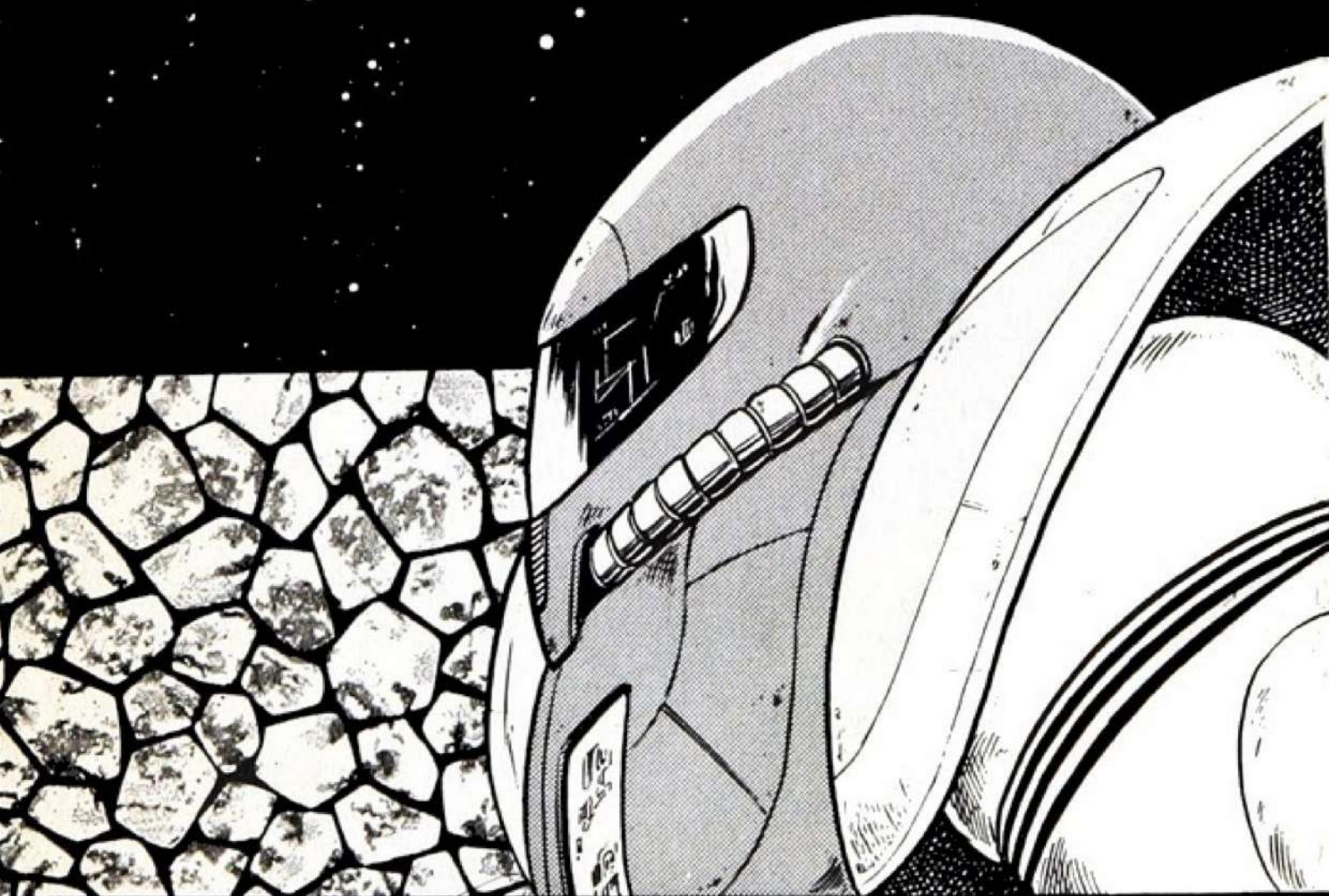
●ファミリーコンピュータ、ファミコンは、任天堂の商標です。
ファミリーコンピュータ™
必勝テクニック
わんぱっくコミックス
完ペキ版10
メトロイド
みなづき由宇
Tradução
Brasileira v 1.0

Family Computer™

Guia de Estratégia Perfeita ⑩

METROID

みなづき由宇

MINAZUKI YUU

ATENÇÃO!

ESTA OBRA FOI ESCRITA ORIGINALMENTE NO IDIOMA JAPONÊS. POR QUESTÃO DE COMODIDADE, FOI REALIZADA A OCIDENTALIZAÇÃO DA LEITURA (PÁGINAS ÍMPARES À DIREITA), MAS A ORDEM DE LEITURA DOS BALÕES SEGUE A ORIGINAL. ESTA OBRA POSSUI FORMATAÇÃO ADEQUADA PARA A IMPRESSÃO EM MODO FRENTE-E-VERSO COM AS CORRESPONDÊNCIAS DE PÁGINA CORRETAS. O TAMANHO DE CADA PÁGINA TAMBÉM FOI AJUSTADO PARA A IMPRESSÃO NOS FORMATOS A4 E A5 SEM SOBRAS DE PAPEL.

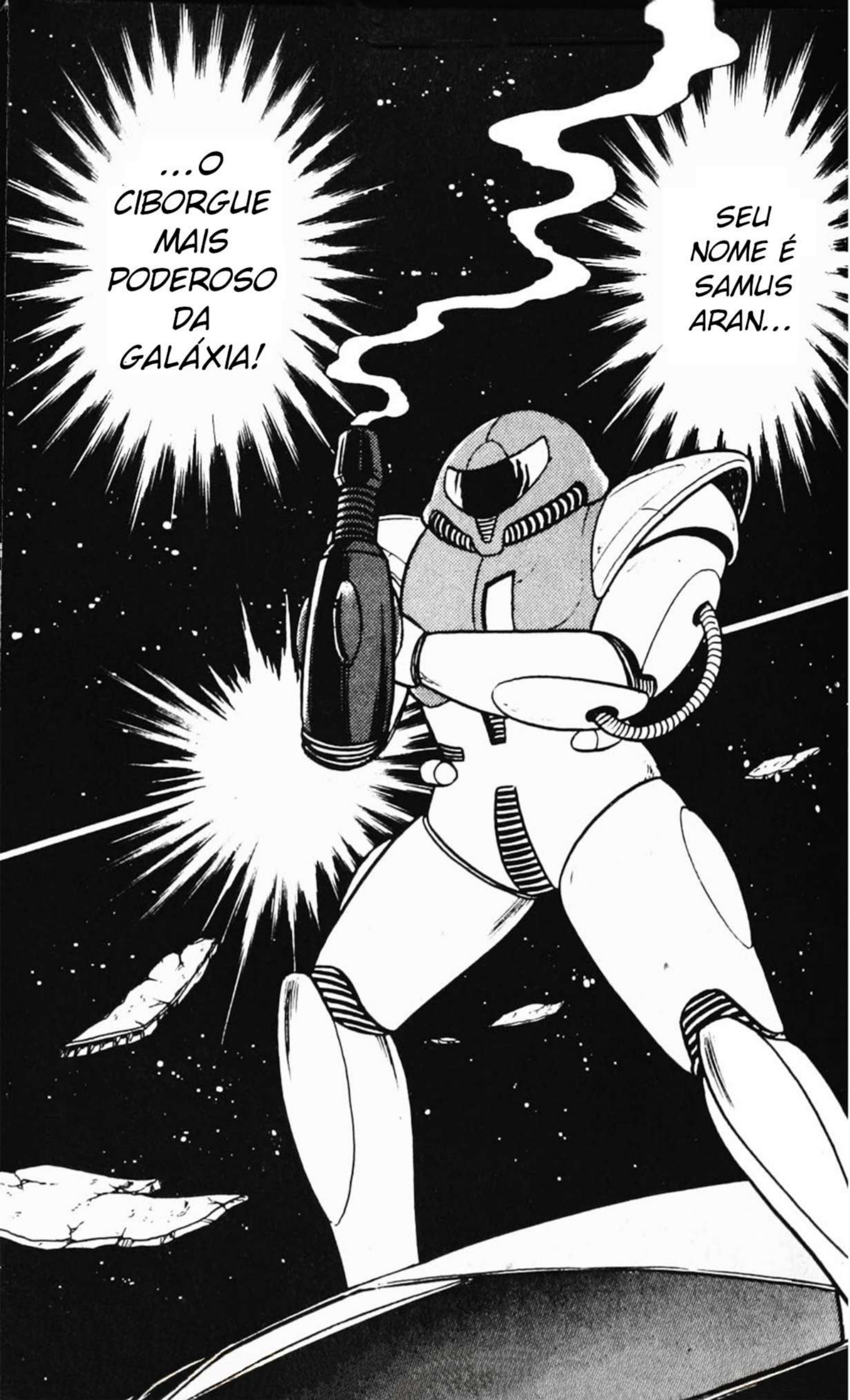
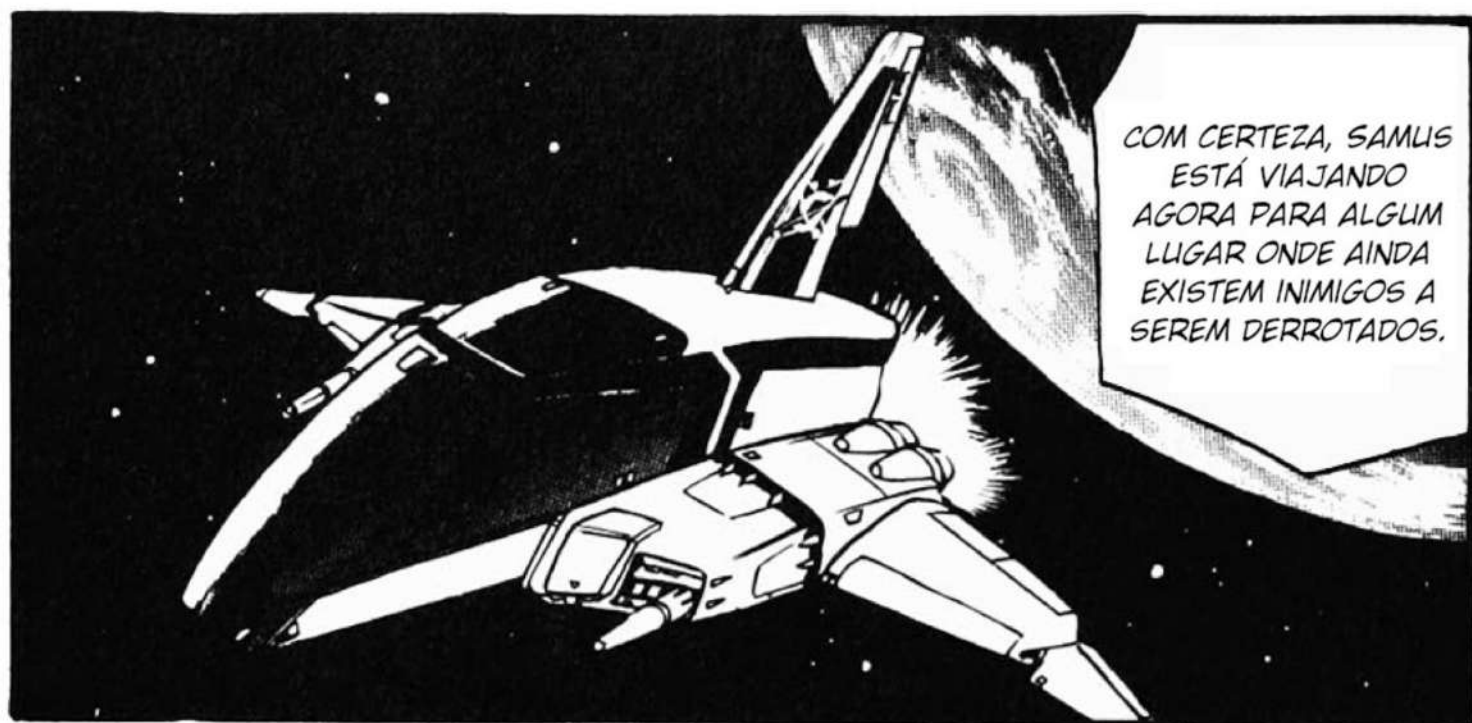
BOA LEITURA!

Family Computer ™ **Guia de Estratégia Perfeita ⑩**

INDEX METROID

A AVENTURA DE SAMUS COMEÇA
ANO 20XX DO CALENDÁRIO CÓSMICO.
HÁ UM HERÓI QUE VIAJA PELA GALÁXIA!
FLASH

VOOOM
BLAM
KABOOM

SEU NOME É SAMUS ARAN...
...O CIBORGUE MAIS PODEROSO DA GALÁXIA!

SAMUS LIDOU COM FORMIDÁVEIS PIRATAS ESPACIAIS E DERROTOU TODOS ELES.
ELE CONCLUIU VÁRIAS MISSÕES QUE JULGAMOS SER IMPOSSÍVEIS!

VOCÊ É NOSSO HERÓI!

VAI FUNDO, SAMUS!

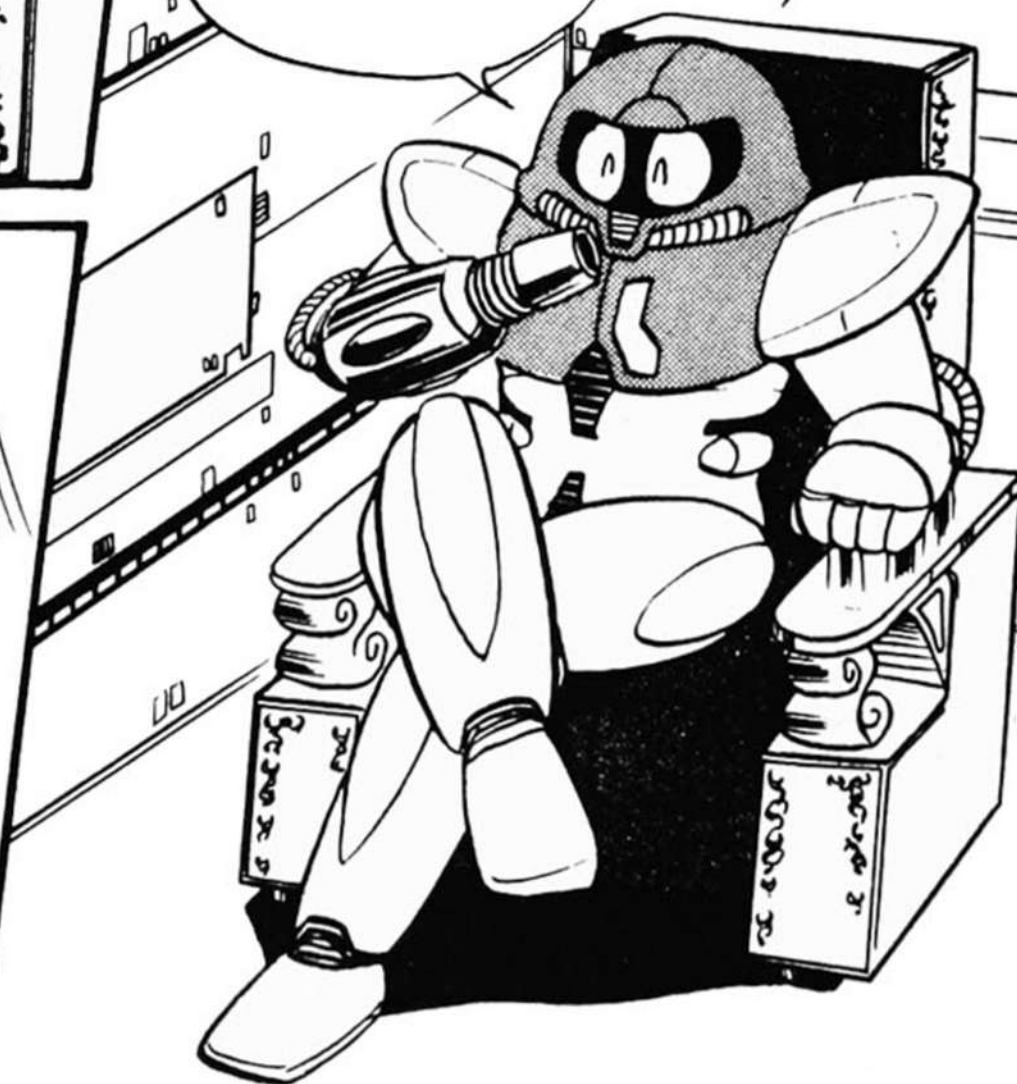
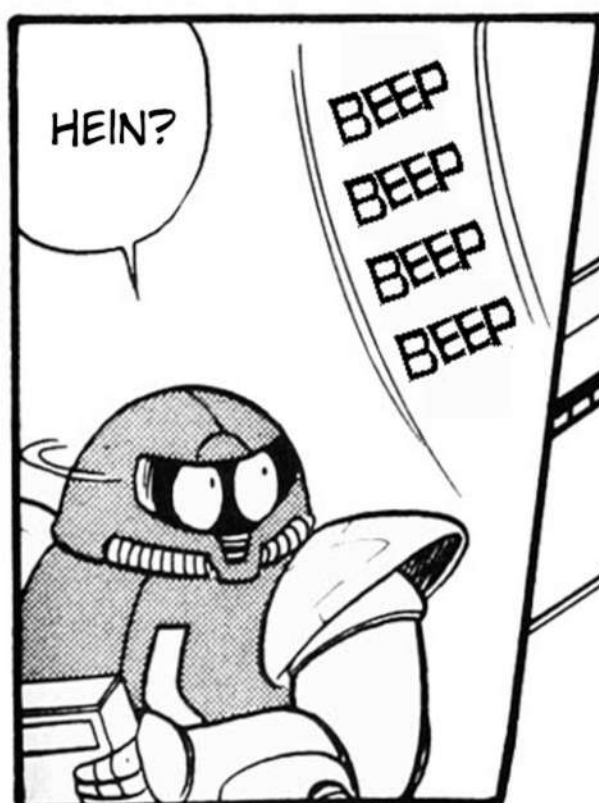
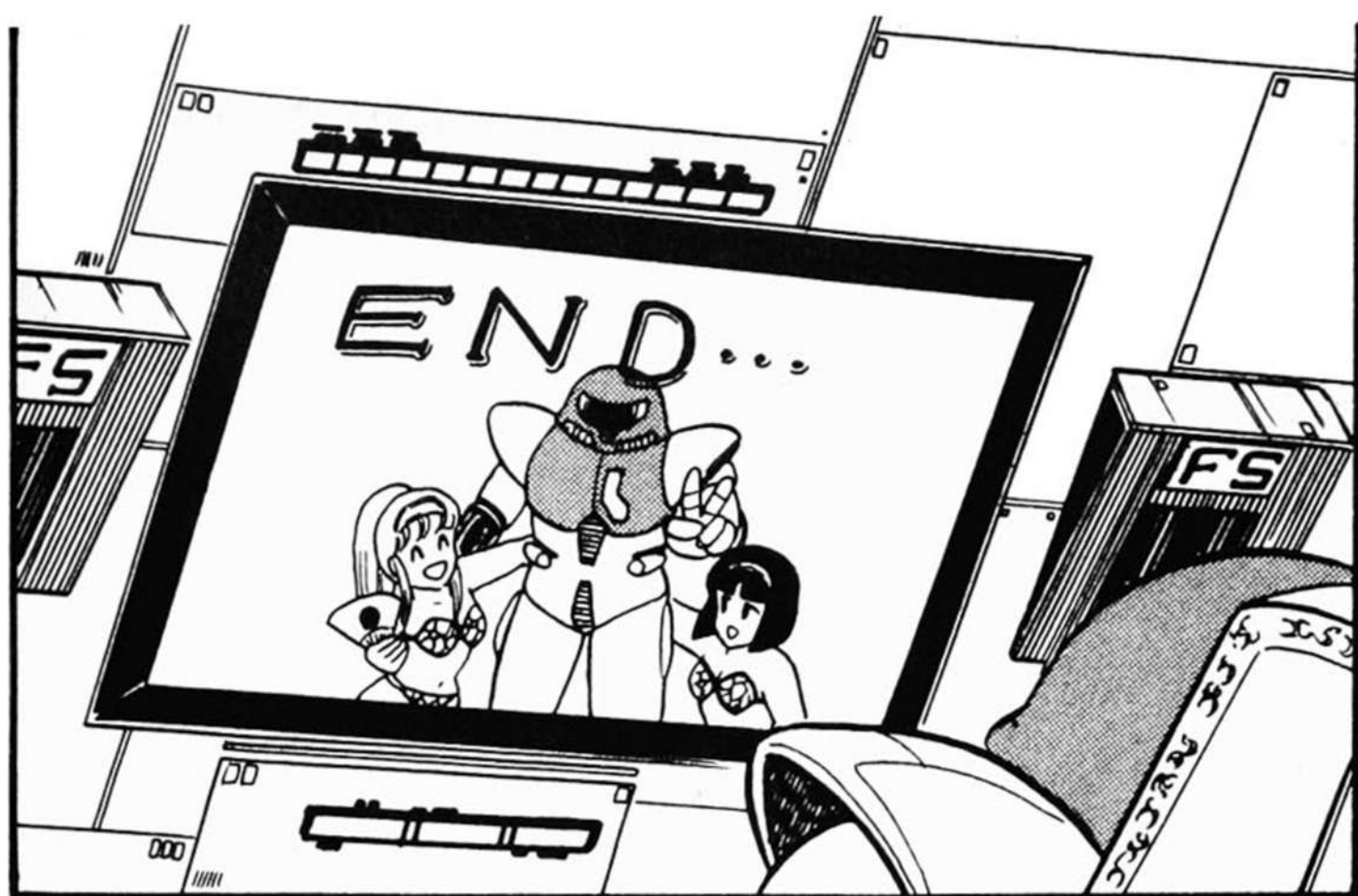
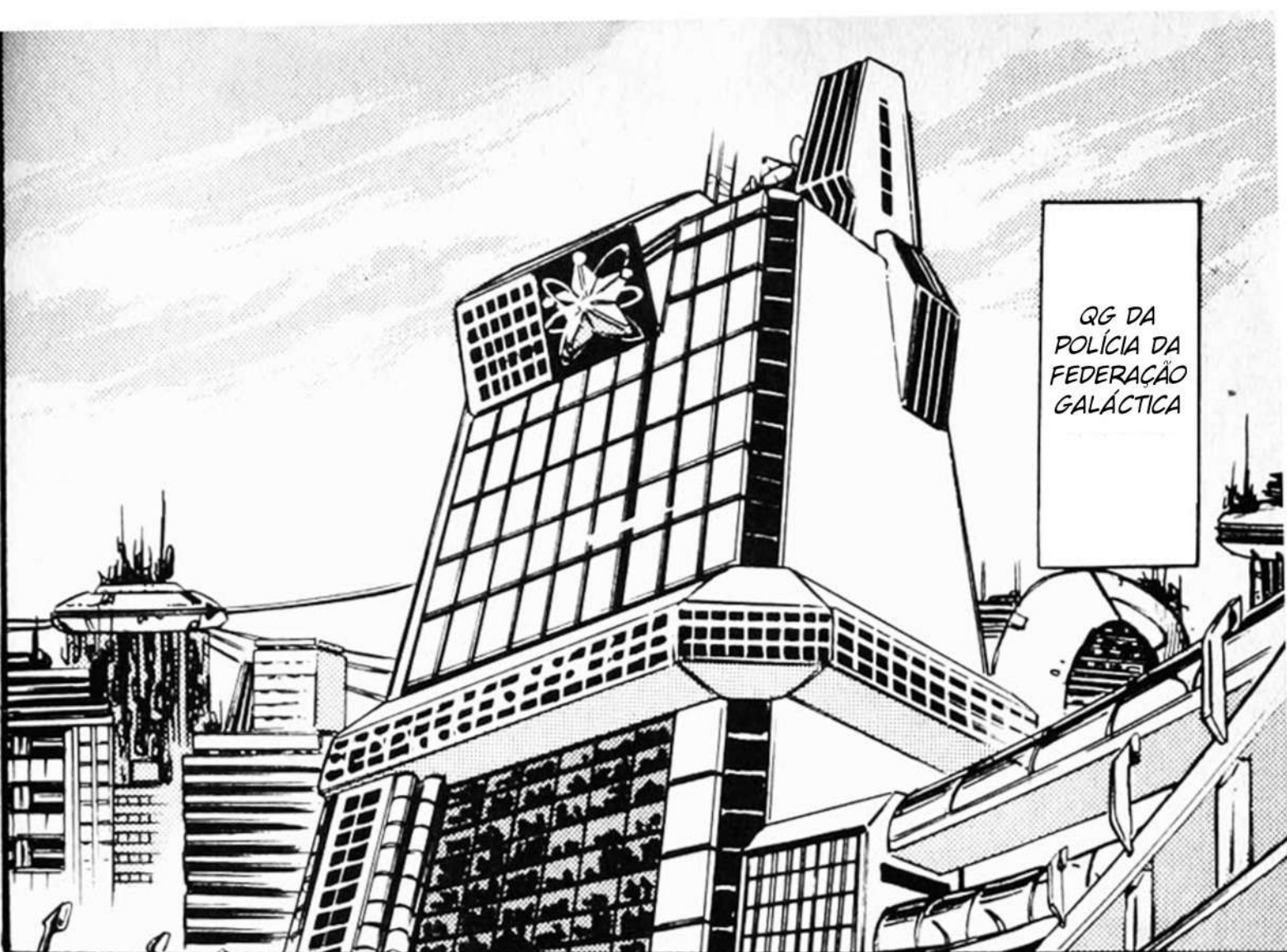
END...
FS
FS
HMM...
ADORO ASSISTIR MEUS VÍDEOS PROMOCIONAIS...
BEM... QUAL EU VEJO AGORA?
VHS
ゼルダの伝説
BEEP
BEEP
BEEP
BEEP
HEIN?

SR. SAMUS...
POR GENTILEZA, ENTRE EM CONTATO COM A POLÍCIA DA FEDERAÇÃO, IMEDIATAMENTE!

ALÔ! ALÔ! SIM!
ISSO! QUEM FALA É SAMUS ARAN!

BEM... ELE NÃO ME CHAMA HÁ ALGUM TEMPO...
HORA DE ENTRAR EM AÇÃO!

É QUE O COMANDANTE NEMO QUER FALAR COM VOCÊ.
O QUÊ? O C-C-COMAN-DANTE?

QG DA POLÍCIA DA FEDERAÇÃO GALÁCTICA

EU TE CHAMEI POR UMA ÚNICA RAZÃO...

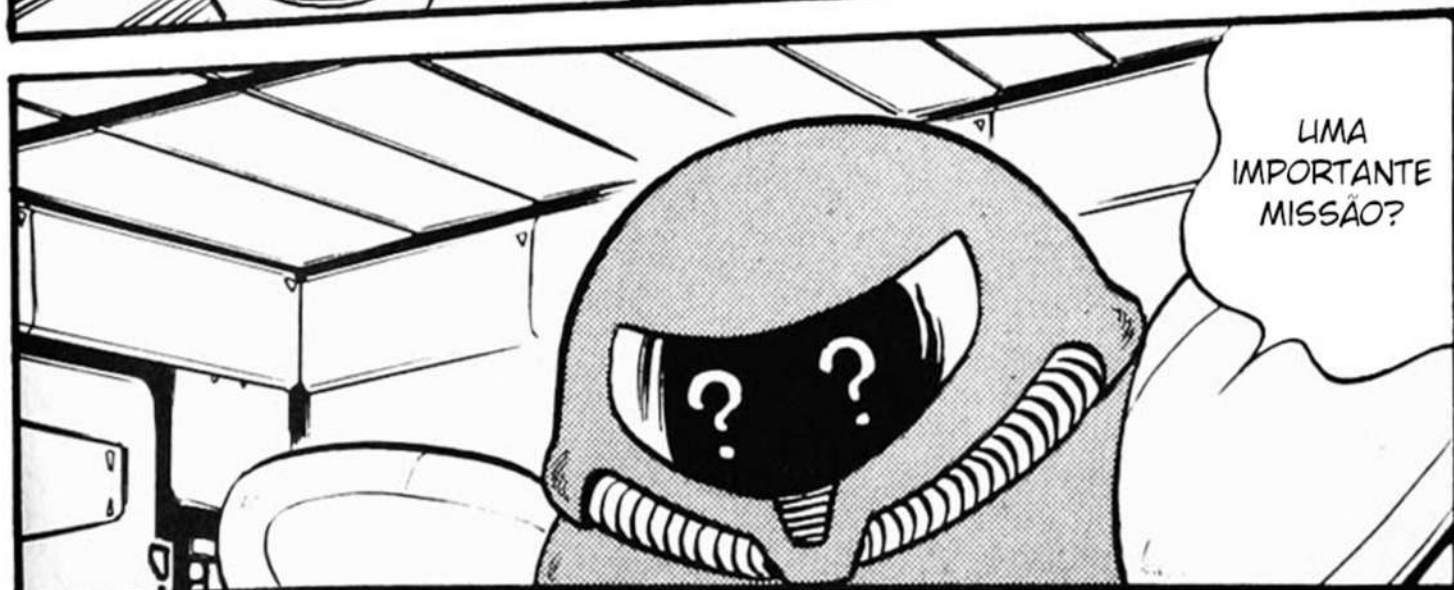
HÁ UMA IMPORTANTE MISSÃO QUE EU QUERO QUE VOCÊ CUMPRA.

UMA IMPORTANTE MISSÃO?

SR388-2
DÊ UMA OLHADA NISSO.

AH! É UM NOVO TIPO DE CÁPSULA DE BRINQUEDO!
NÃO, SEU IDIOTA!

ISSO É A CÁPSULA DE UMA FORMA DE VIDA DESCONHECIDA DESCOBERTA NO PLANETA SR388.
HÃ?

E O QUE ISSO TEM A VER COM A TAL ATRIBUIÇÃO?
HM...
A HISTÓRIA COMEÇOU HÁ UM MÊS...

A CÁPSULA QUE CONTINHA A FORMA DE VIDA DESCONHECIDA FOI COLETADA NA ESTAÇÃO ESPACIAL DE PESQUISA MARINA PARA O SEU TRANSPORTE ATÉ A TERRA.

VOOM

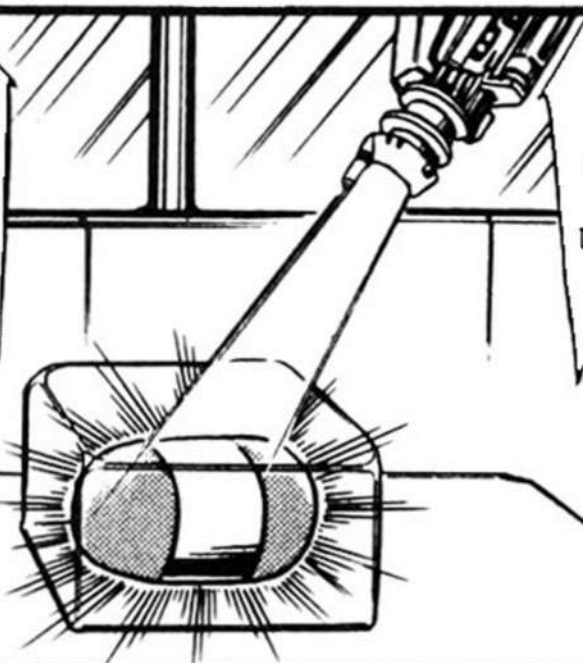
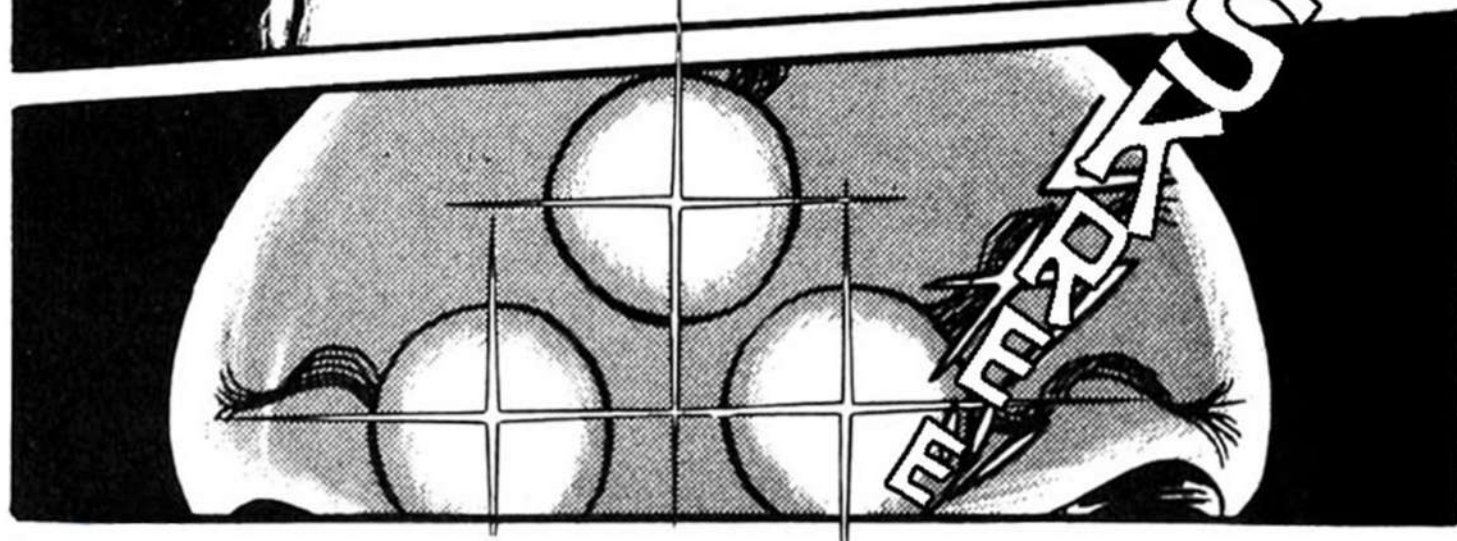
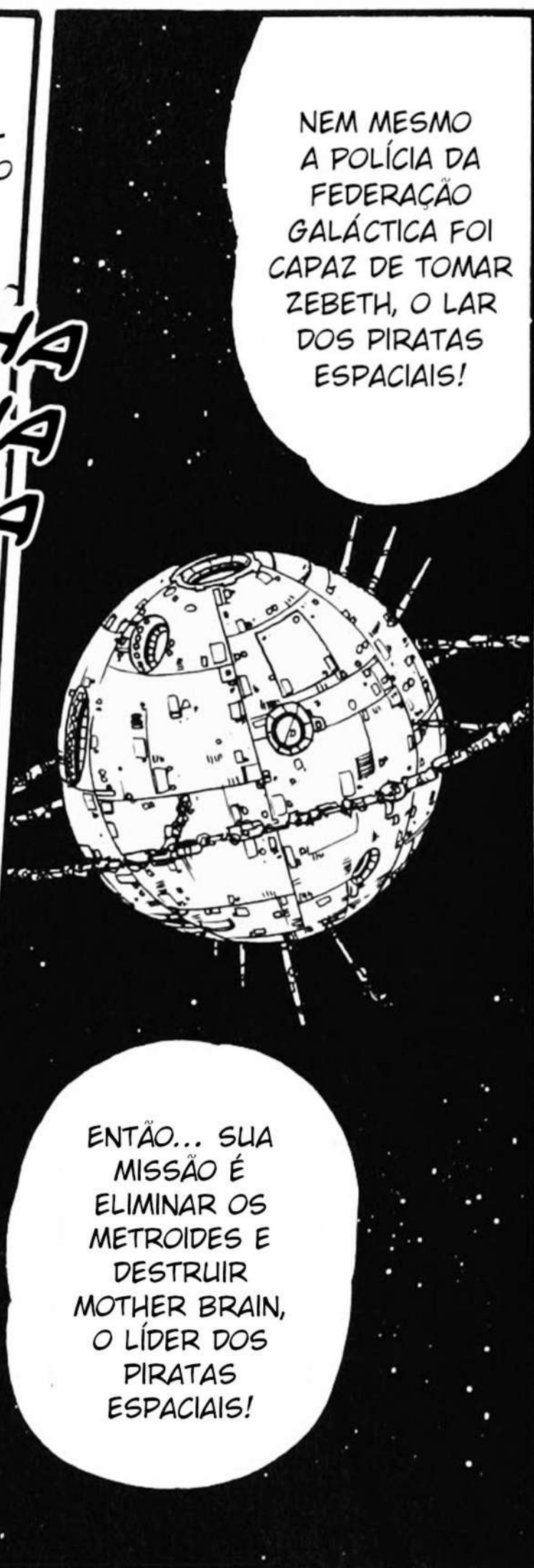
CONTUDO, PIRATAS ESPACIAIS SURGIRAM DE REPENTE E DESTRUÍRAM MARINA.

E ELES TAMBÉM CAPTURARAM A CÁPSULA.

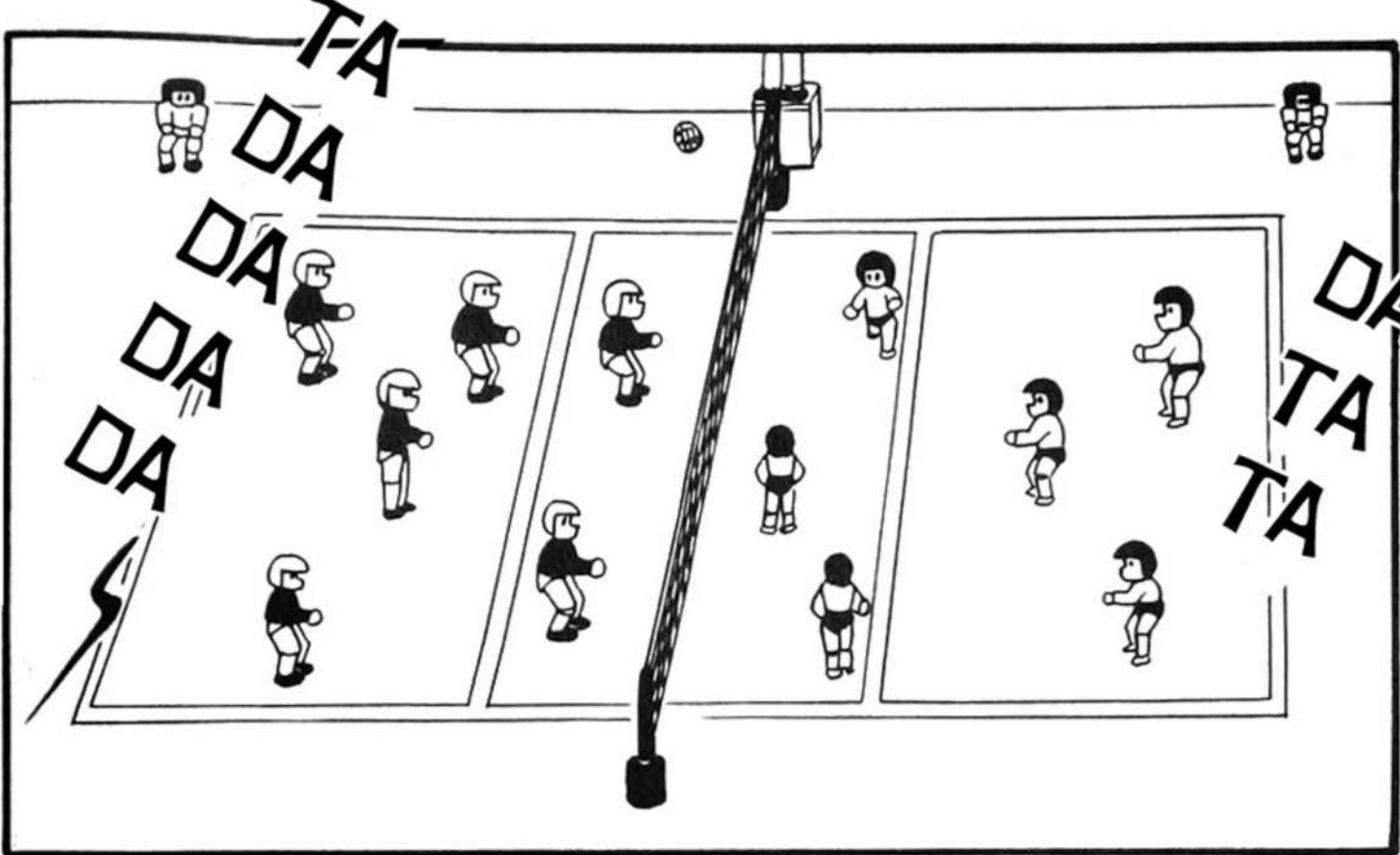
KABOOOOM

CAPITÃO! TEM UMA NAVE DE GUERRA DESCONHECIDA À FRENTE!

O QUÊ?

O NOME DELA É METROID.

ESSA TERRÍVEL FORMA DE VIDA PODE ABSORVER TODO TIPO DE ENERGIA.

"POR FAVOR, DERROTE-OS PARA O CAPITÃO NEMO!!!"
COM OS MEUS PODERES ISSO AÍ VAI SER MOLEZA!
HA HA HA
E MAIS... ESSA É SUA PRIMEIRA MISSÃO DEPOIS DE UM LONGO TEMPO...
FICO ME PERGUNTANDO SE SUAS HABILIDADES NÃO ESTARIAM ENFERRUJADAS...
E É POR ISSO QUE EU TENHO UM PEQUENO TESTE PARA TE PASSAR.
HE-IN?
NEM MESMO A POLÍCIA DA FEDERAÇÃO GALÁCTICA FOI CAPAZ DE TOMAR ZEBETH, O LAR DOS PIRATAS ESPACIAIS!
ENTÃO... SUA MISSÃO É ELIMINAR OS METROIDES E DESTRUIR MOTHER BRAIN, O LÍDER DOS PIRATAS ESPACIAIS!

SE O METROID CAÍSSE NAS MÃOS DOS PIRATAS ESPACIAIS E FOSSE MULTIPLICADO PARA SER USADO COMO ARMA, A CIVILIZAÇÃO GALÁCTICA SERIA DESTRUÍDA!
NÃO PODEMOS PERMITIR QUE ELES CONTINUEM SEM OPOSIÇÃO!
EU QUERO QUE VOCÊ VÁ ATÉ ZEBETH!
PLANETA ZEBETH?

TA
DA
DA
DA
DA
DA
TA
TA

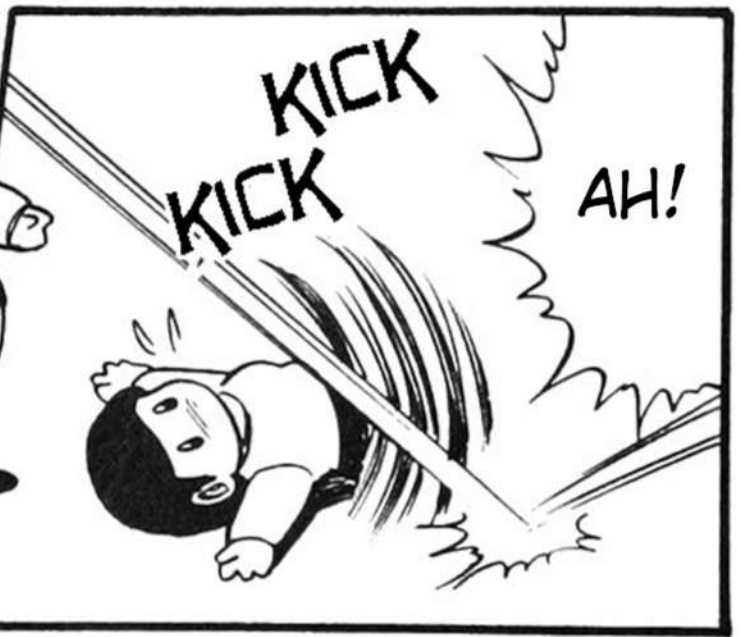
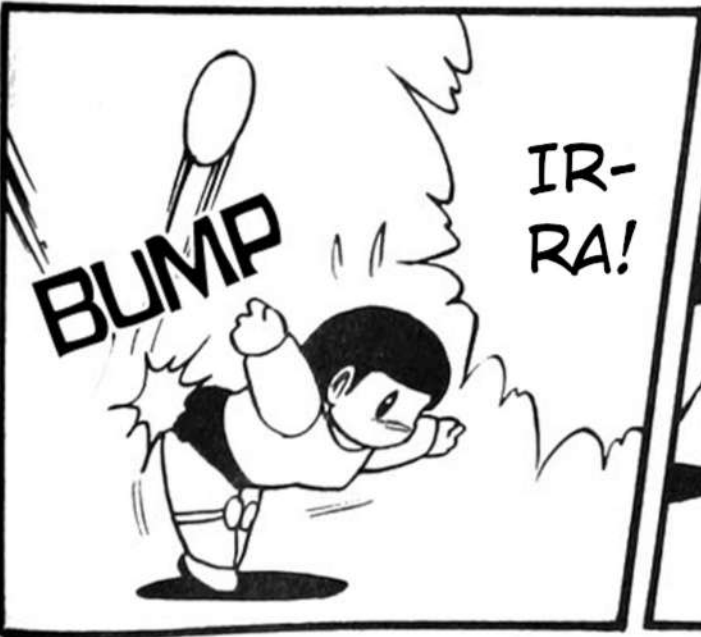
IÁ!

ATAQUE AGORA!
EI! EI! PENSA QUE PODE ME VENCER?

IR-
RA!
BUMP

AH!
KICK
KICK

KA-POW POW POW!

......

BEM... PARECE QUE SEUS REFLEXOS ESTÃO LENT...

ENTÃO, SAMUS EMBARCOU EM SEU COSMO LINER E PARTIU PARA A FORTALEZA DE ZEBETH.

NÃO ADIANTA... NÃO LEVO JEITO COM O FAMICOM...

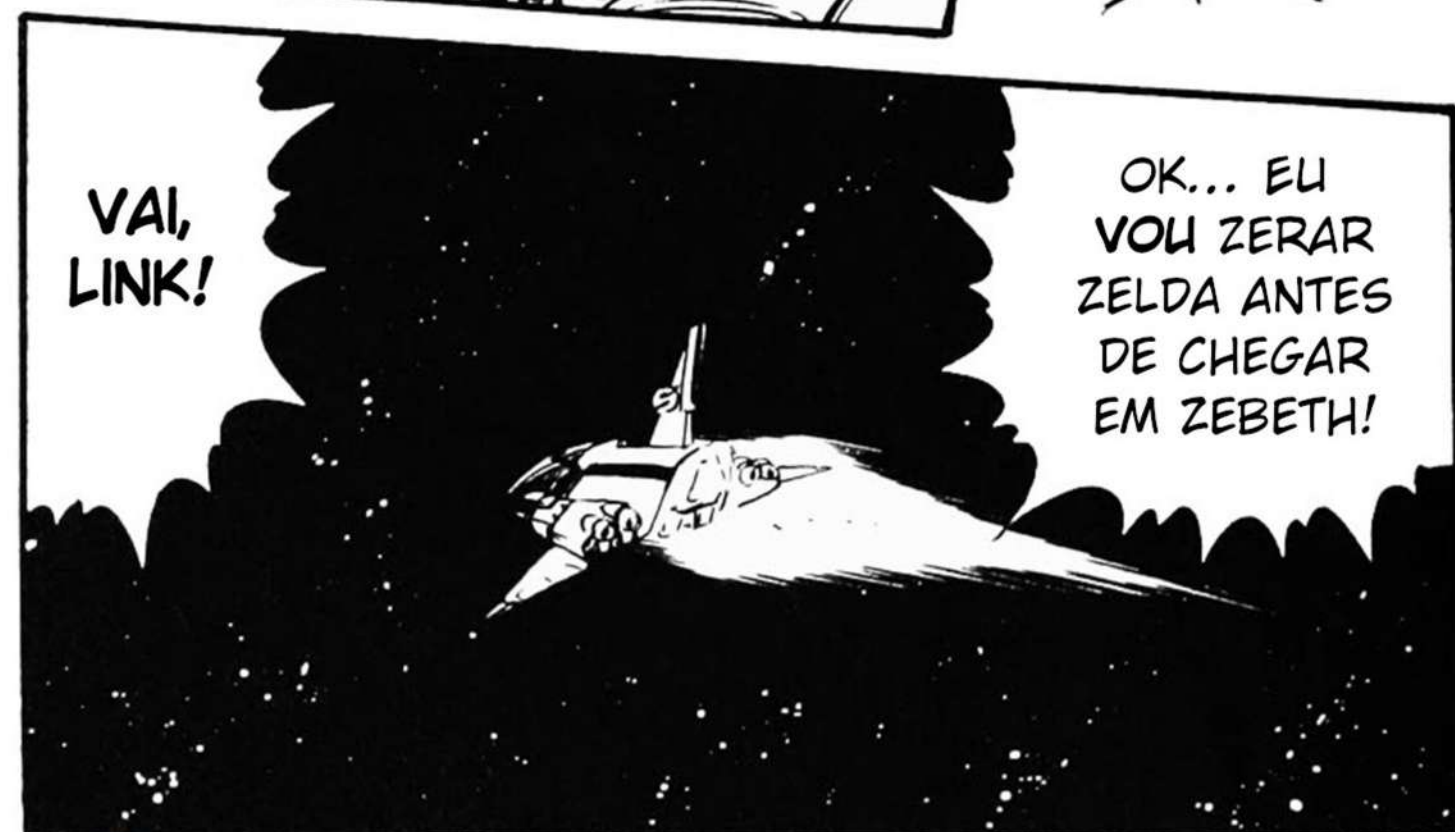
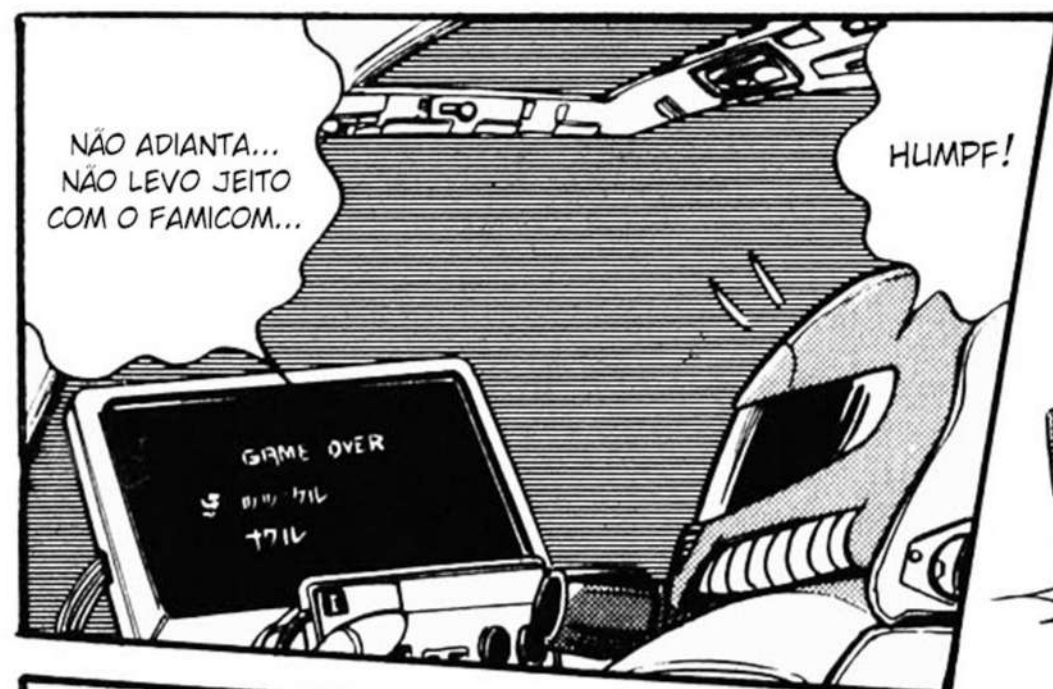
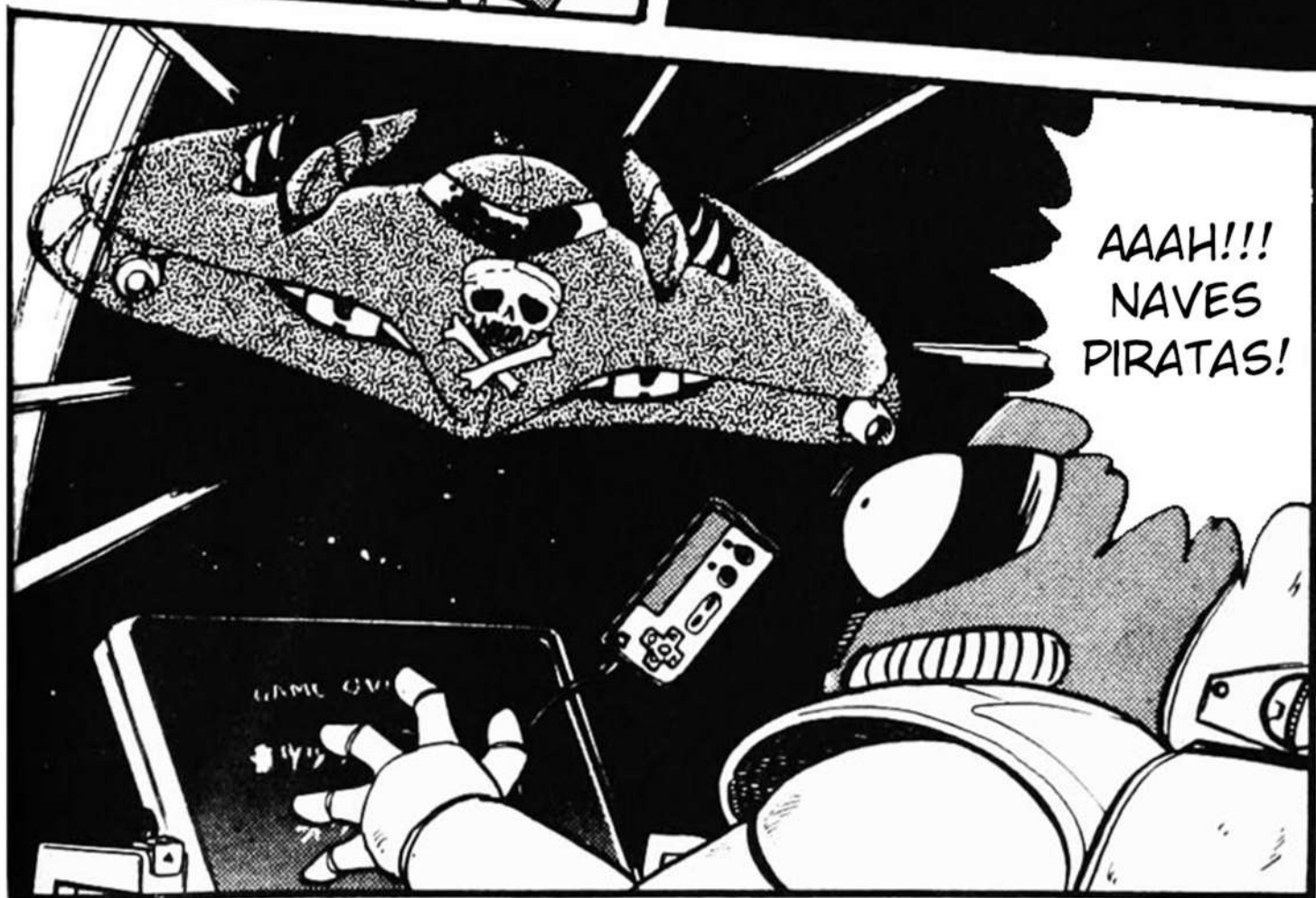
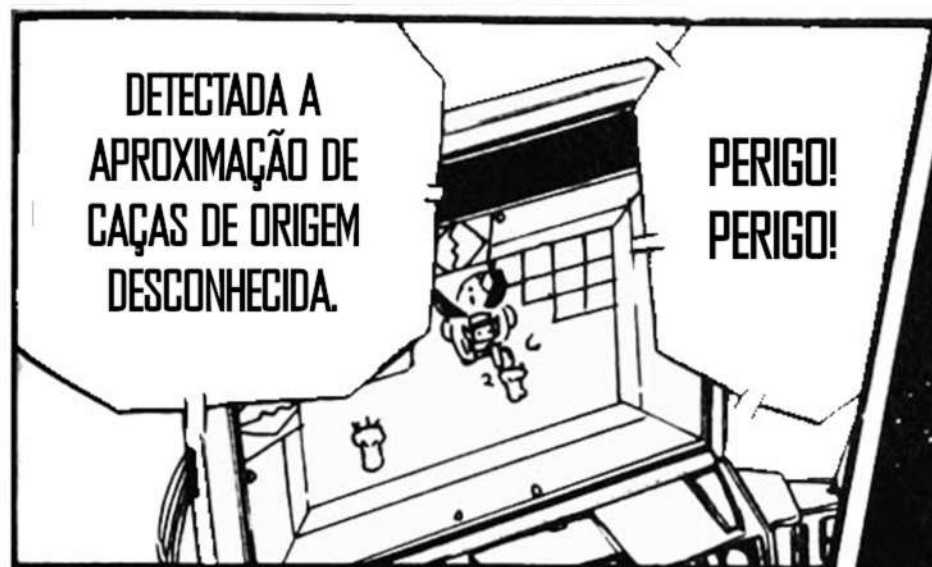
HUMPF!

GAME OVER

WHUMP

VAI, LINK!

OK... EU VOU ZERAR ZELDA ANTES DE CHEGAR EM ZEBETH!

UM MÊS DEPOIS... ENFIM, O PLANETA ZEBETH.
PERIGO! PERIGO!
DETECTADA A APROXIMAÇÃO DE CAÇAS DE ORIGEM DESCONHECIDA.
O QUÊ? LOGO AGORA?
ESTOU QUASE TERMINANDO O NÍVEL 4!
AAAH!!! NAVES PIRATAS!

VAMOS LÁ, COSMO LINER!
OK! ISSO ME PARECE UMA BATALHA DIFÍCIL!
KA POW POW POW
KABOOM
ZOOOM

MEU NOME É SAMUS ARAN...

...E SOU O CIBORGUE MAIS FORTE DO COSMOS!

AH! AH! AH!

VOOOP

SUAS ARMAS SÃO INÚTEIS!

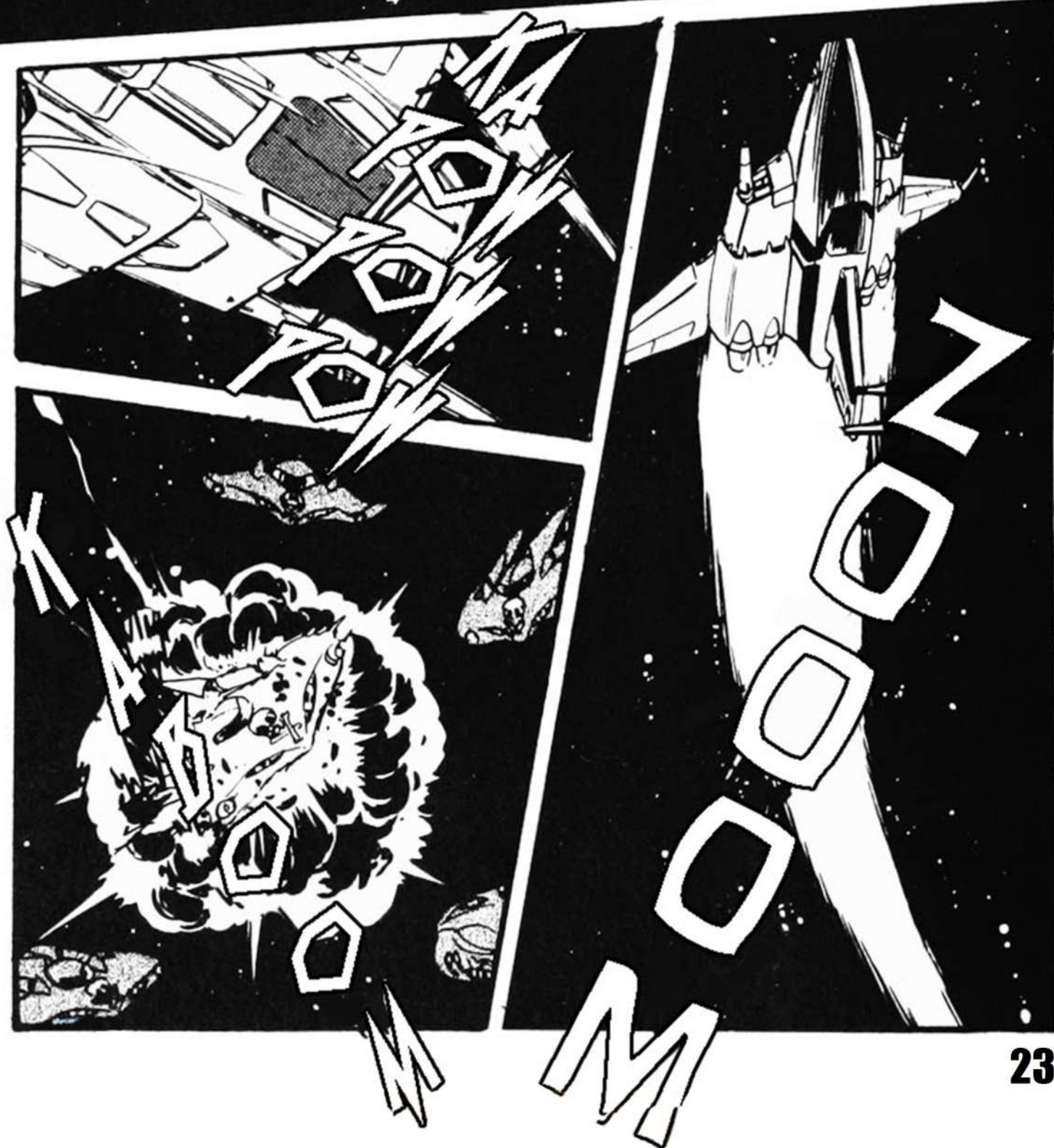
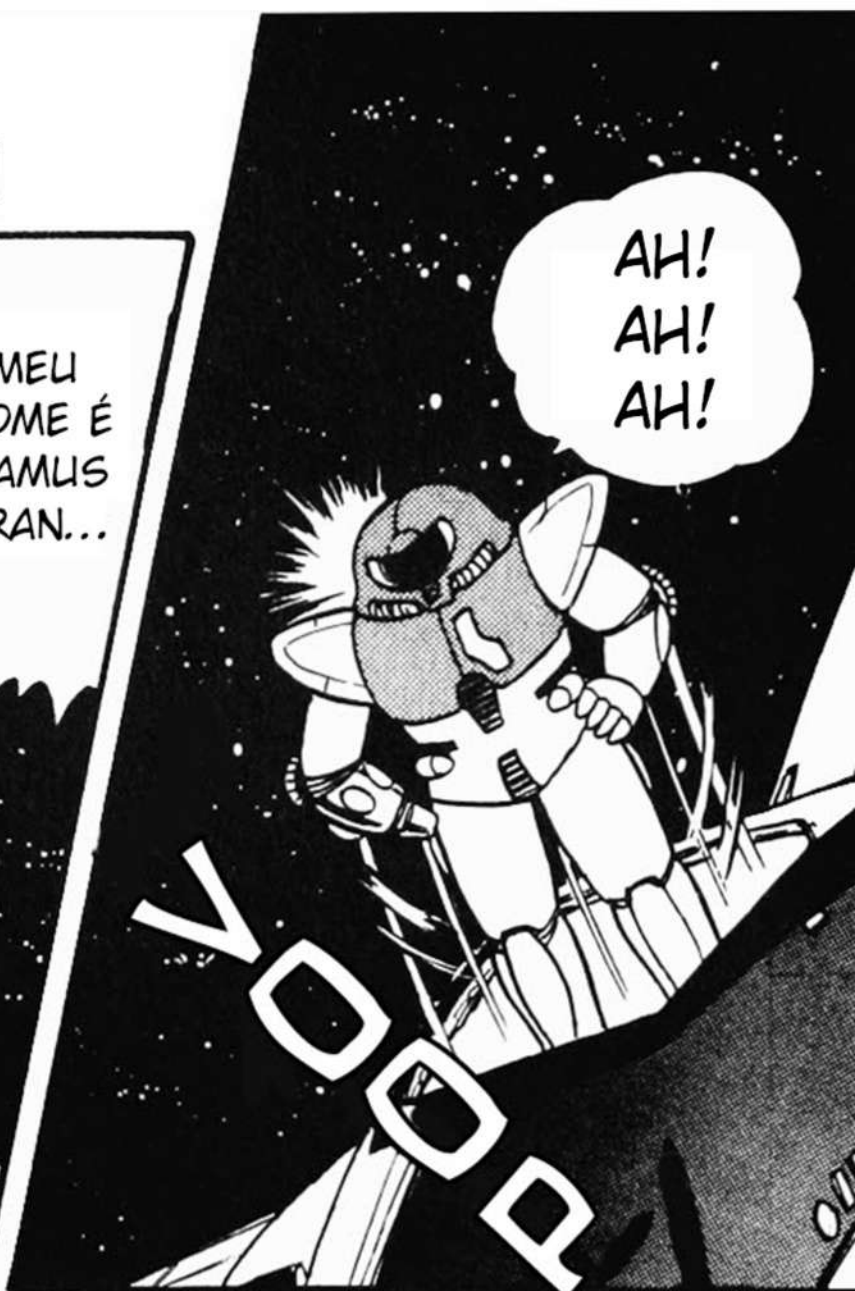
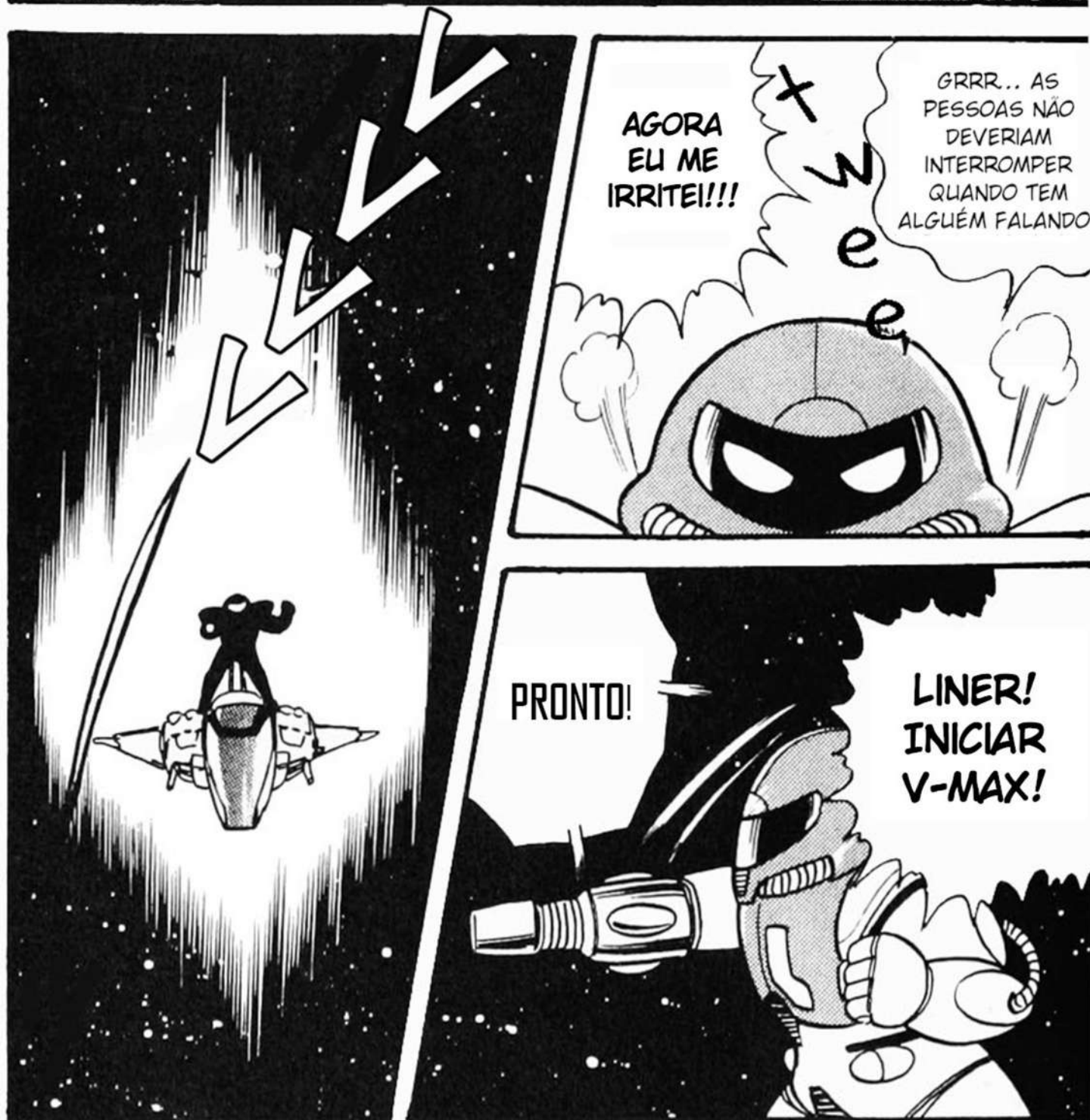
SAIAM AGORA DO CAMINHO OU ENTÃO...

KABOOOM

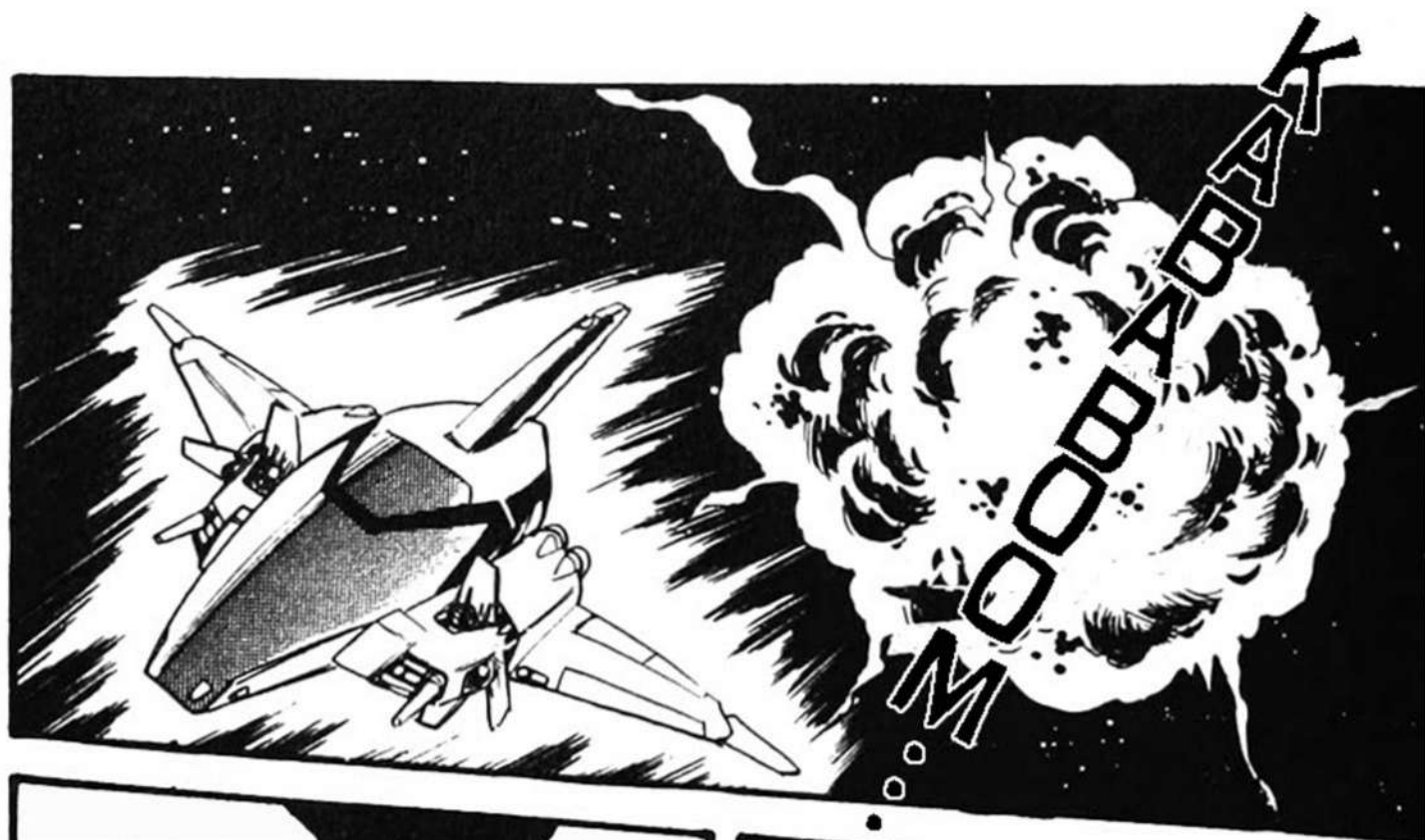
GRRR... AS PESSOAS NÃO DEVERIAM INTERROMPER QUANDO TEM ALGUÉM FALANDO!

AGORA EU ME IRRITEI!!!

LINER! INICIAR V-MAX!

PRONTO!

*V-MAX PERMITE QUE O PODER DA NAVE SEJA AMPLIFICADO TRÊS VEZES ALÉM DE SUA CAPACIDADE NORMAL.

KABOOM
KA

KABABOOOM...

SAMUS, AONDE VOCÊ FOI?

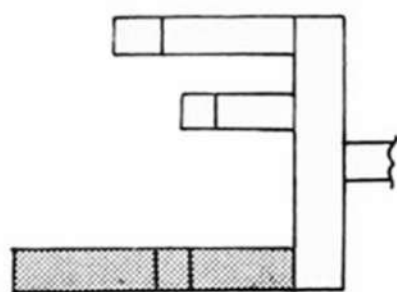
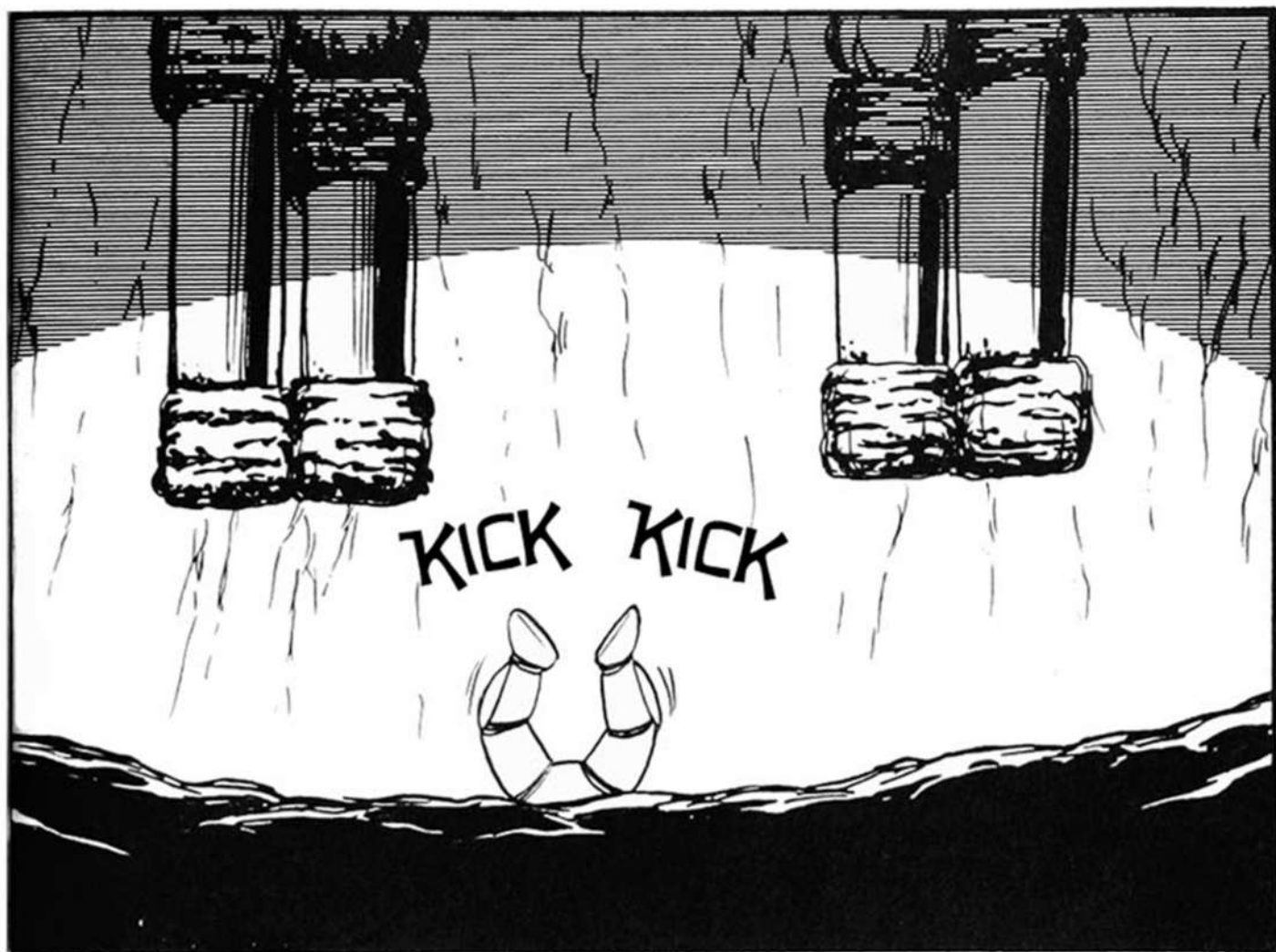
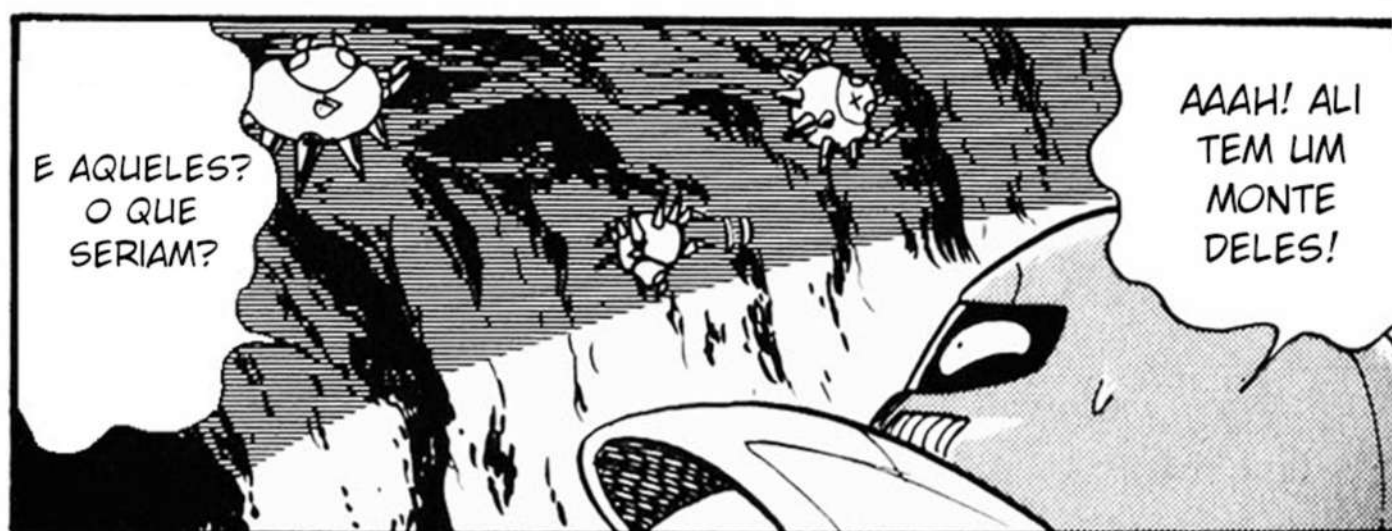
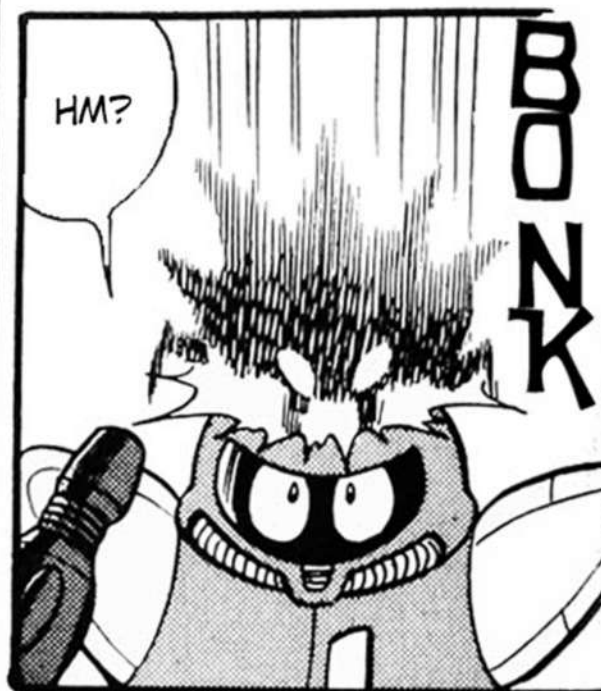
CLANG CLANG

AS NAVES PIRATAS FORAM DESTRUÍDAS!

SHUUUU

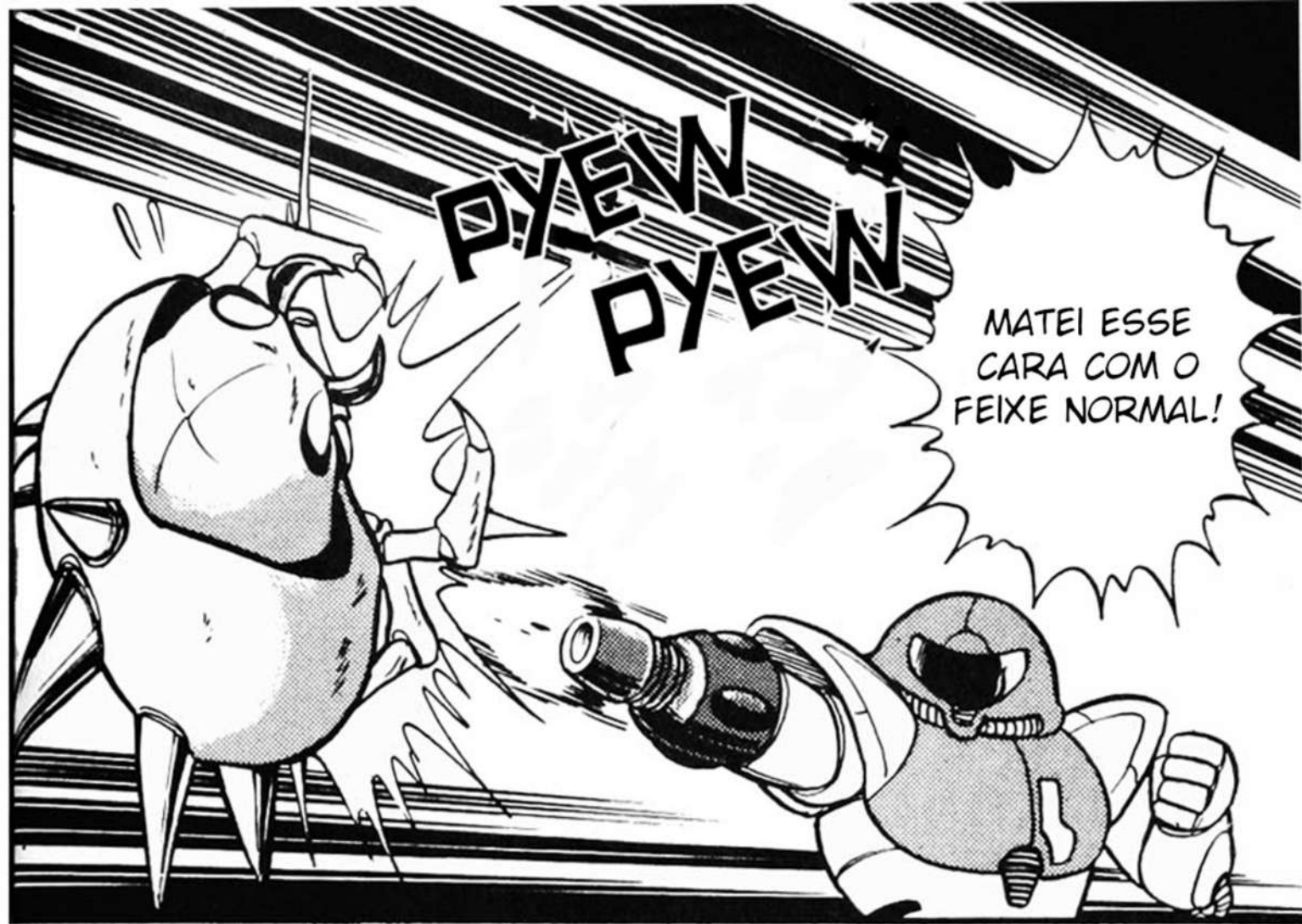
BRINSTAR 1

▲ Posição inicial

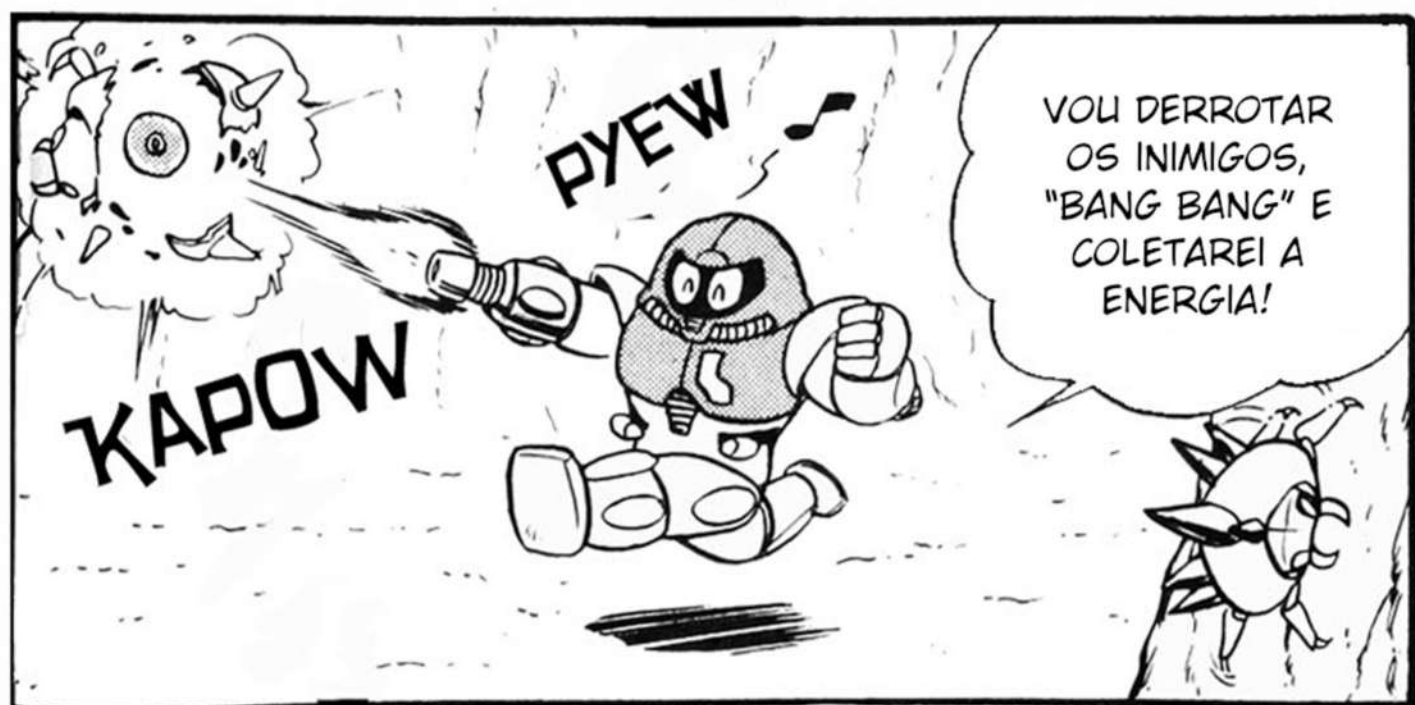
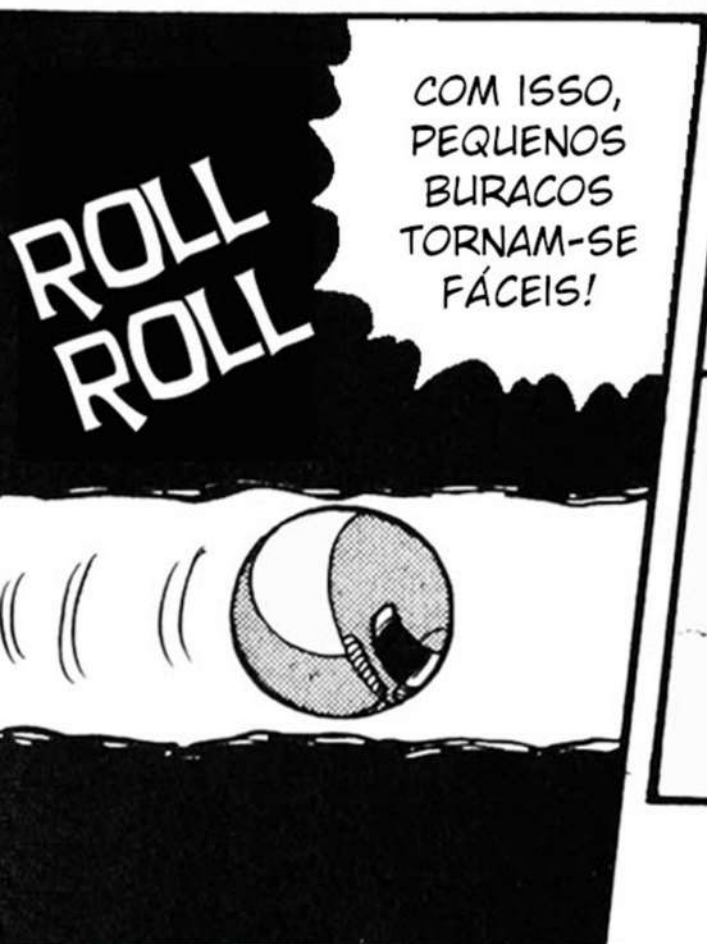
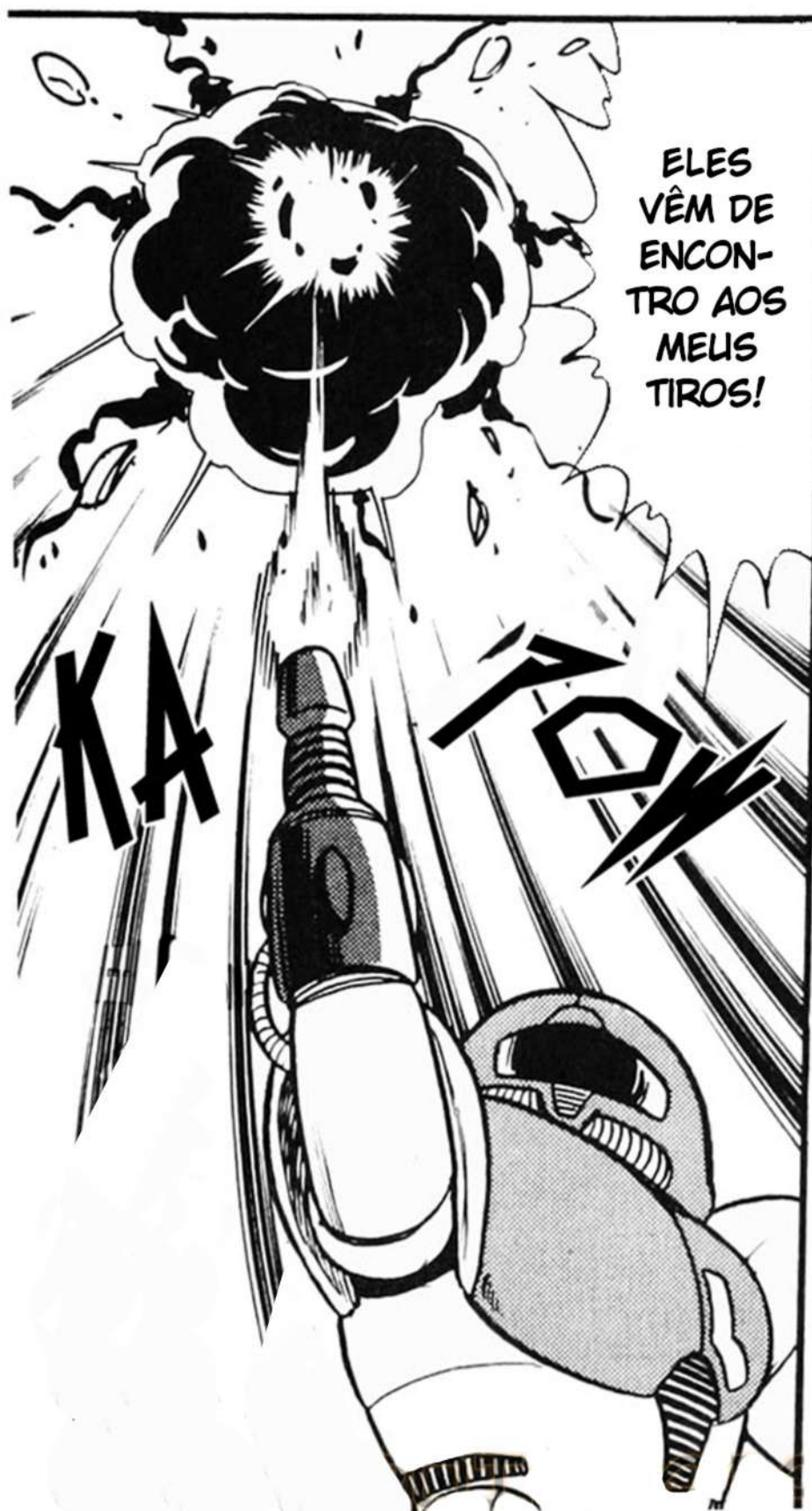
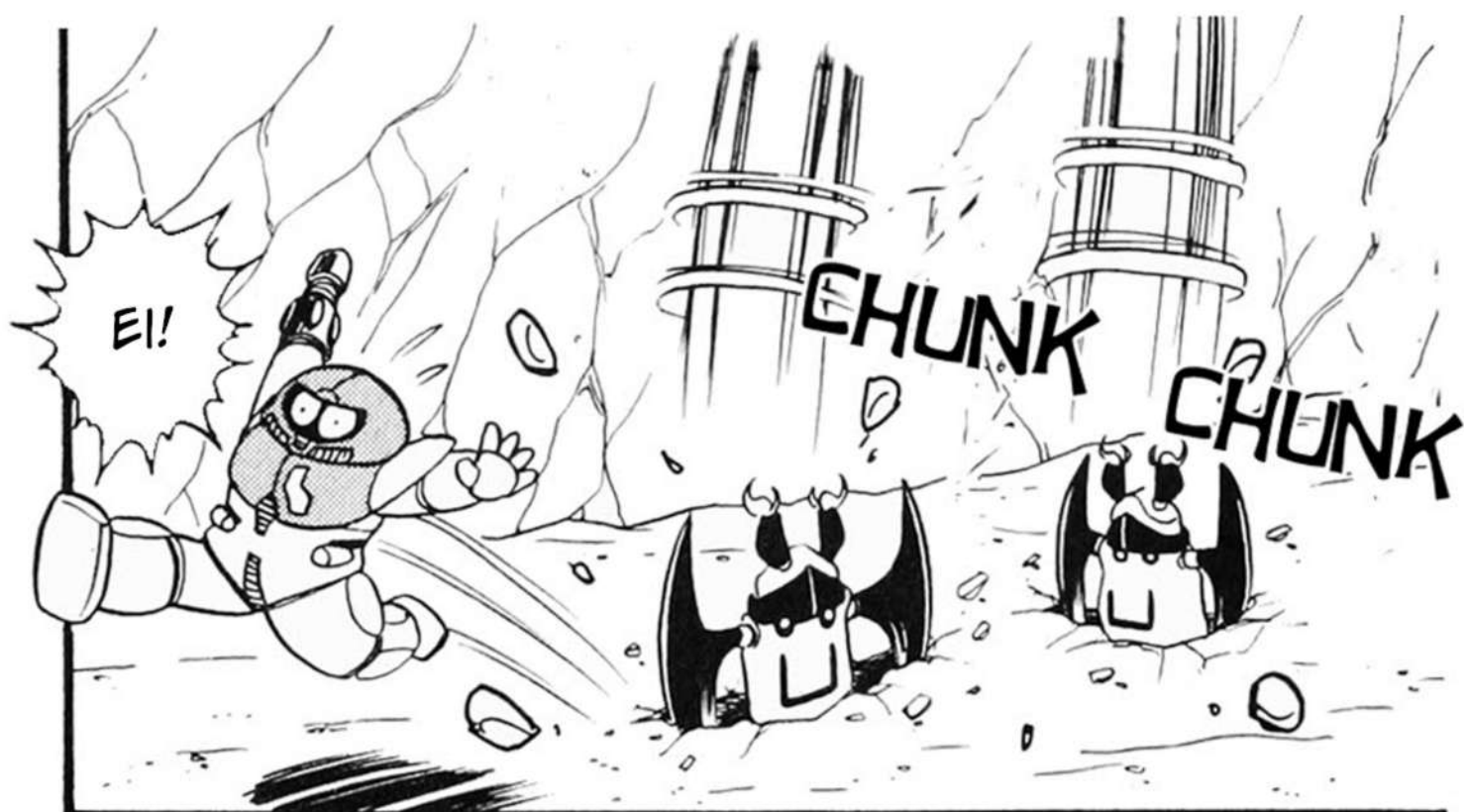
KICK KICK

GEEMER

ESTE ORGANISMO EXCRETA UM MUCO DE SUAS PERNAS ENQUANTO RASTEJA. OS GEEMERS AMARELOS PODEM SER DESTRUÍDOS COM DOIS DISPAROS DO FEIXE NORMAL. GEEMERS VERMELHOS SÃO DESTRUÍDOS COM QUATRO.

PYEW PYEW

MATEI ESSE CARA COM O FEIXE NORMAL!

QUANDO VOCÊ DERROTAR UM INIMIGO, ELE DEIXARÁ PARA TRÁS UMA ESFERA DE ENERGIA. PEGUE-AS E A ENERGIA DE SAMUS SE RECUPERARÁ.

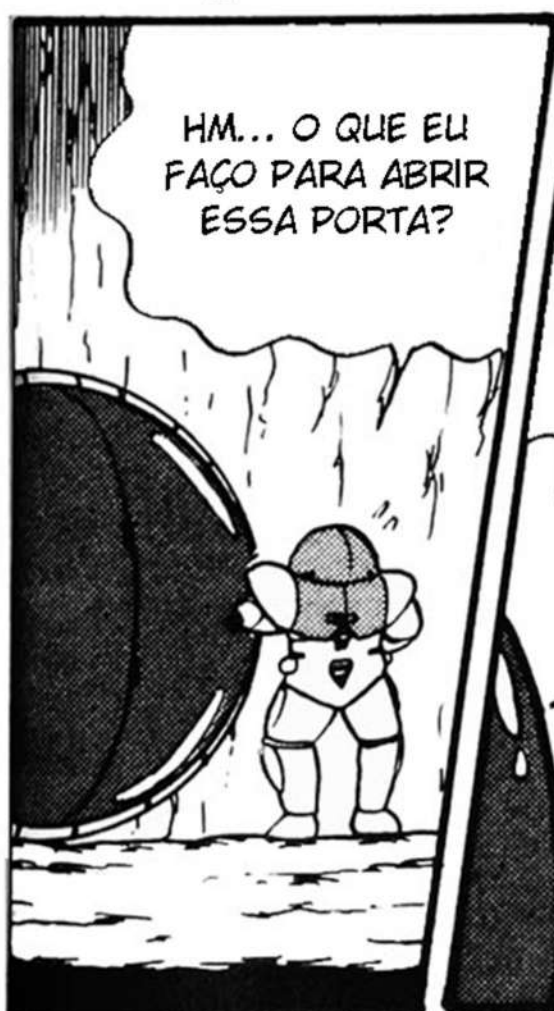
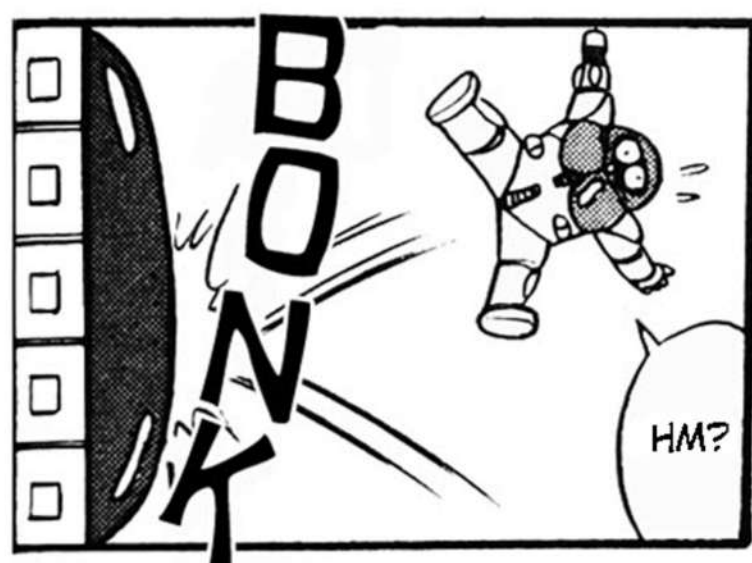
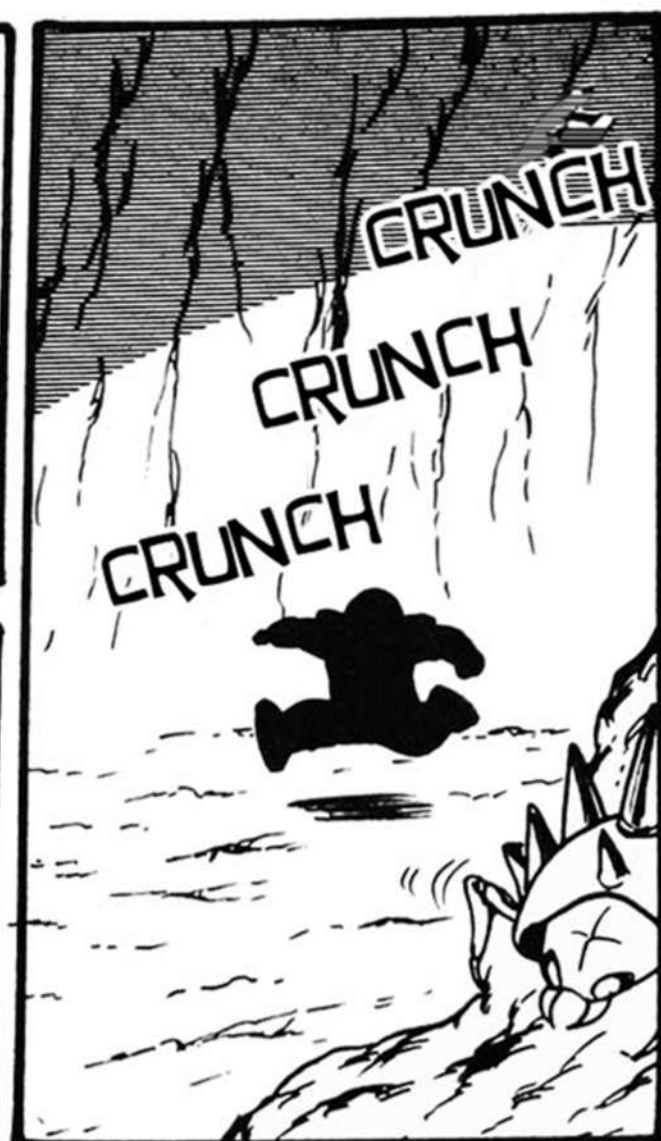
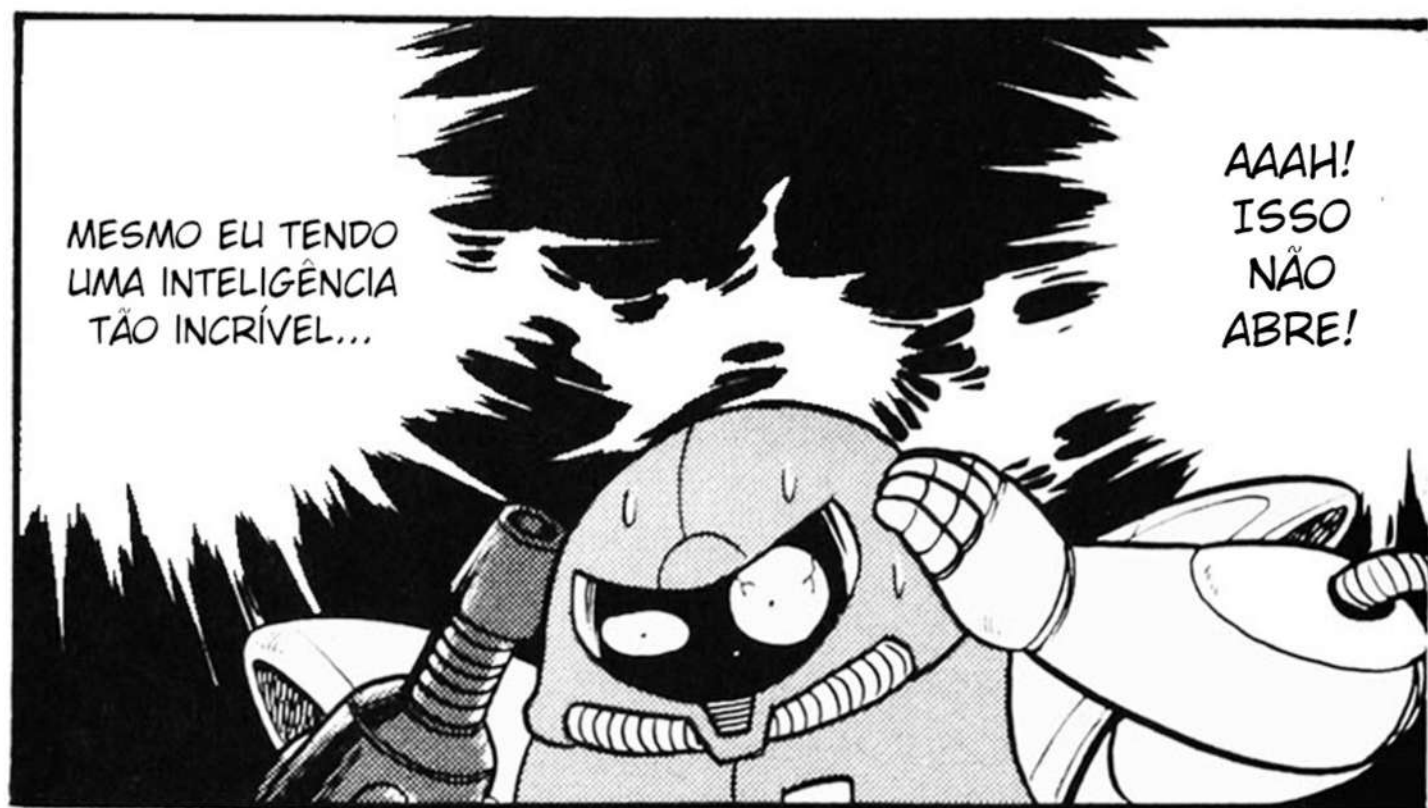
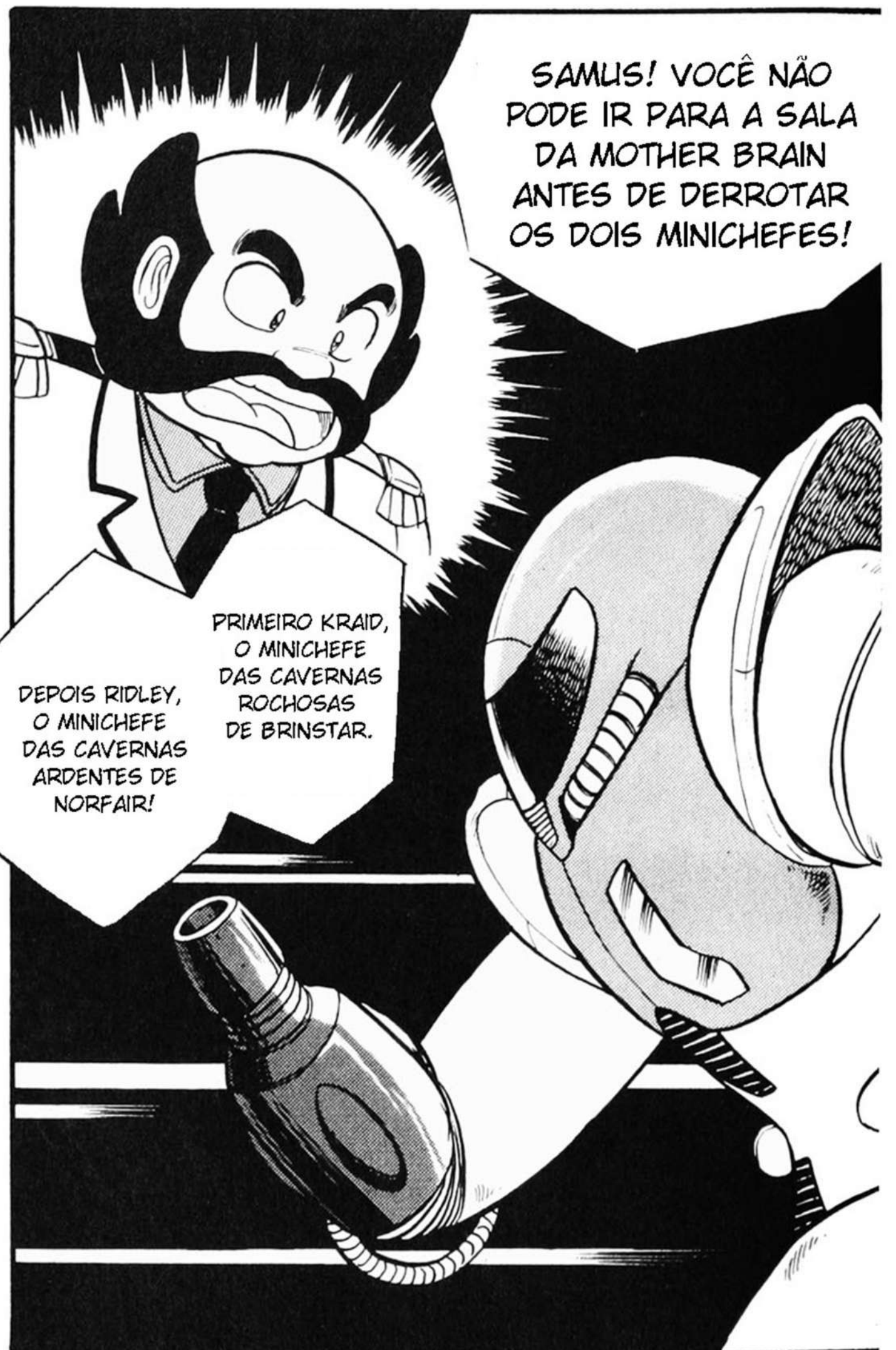
COMO O ALCANCE DO FEIXE NORMAL É CURTO, ATAQUE OS INIMIGOS QUANDO ELES SE APROXIMAREM!

AO ADQUIRIR ISSO, O CORPO DE SAMUS PODERÁ SE ENROLAR COMO UMA ESFERA, PERMITINDO SUA ENTRADA EM PASSAGENS ESTREITAS.

SKREE
QUANDO SAMUS SE APROXIMAR ELES VÃO GIRAR E ATACAR. QUANDO OS SKREES TOCAREM O SOLO, TENHA CUIDADO COM OS FRAGMENTOS DE ROCHA.
AAAH! ELES DESCEM RÁPIDO!
SKREE
HÃ?
AGORA SÃO MORCEGOS MONSTROS!
ROLL ROLL

ELES VÊM DE ENCONTRO AOS MEUS TIROS!

KA
POW

HM... O QUE EU
FAÇO PARA ABRIR
ESSA PORTA?

MAS
QUE...

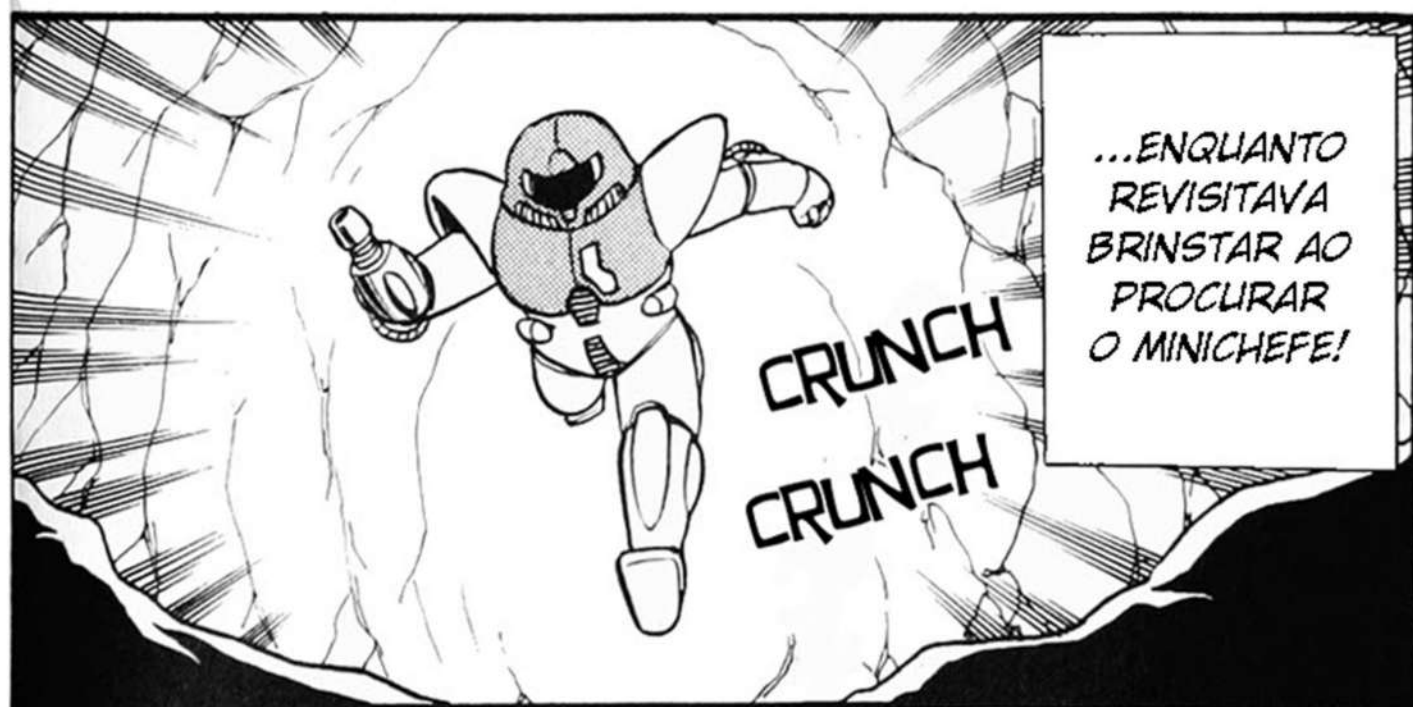
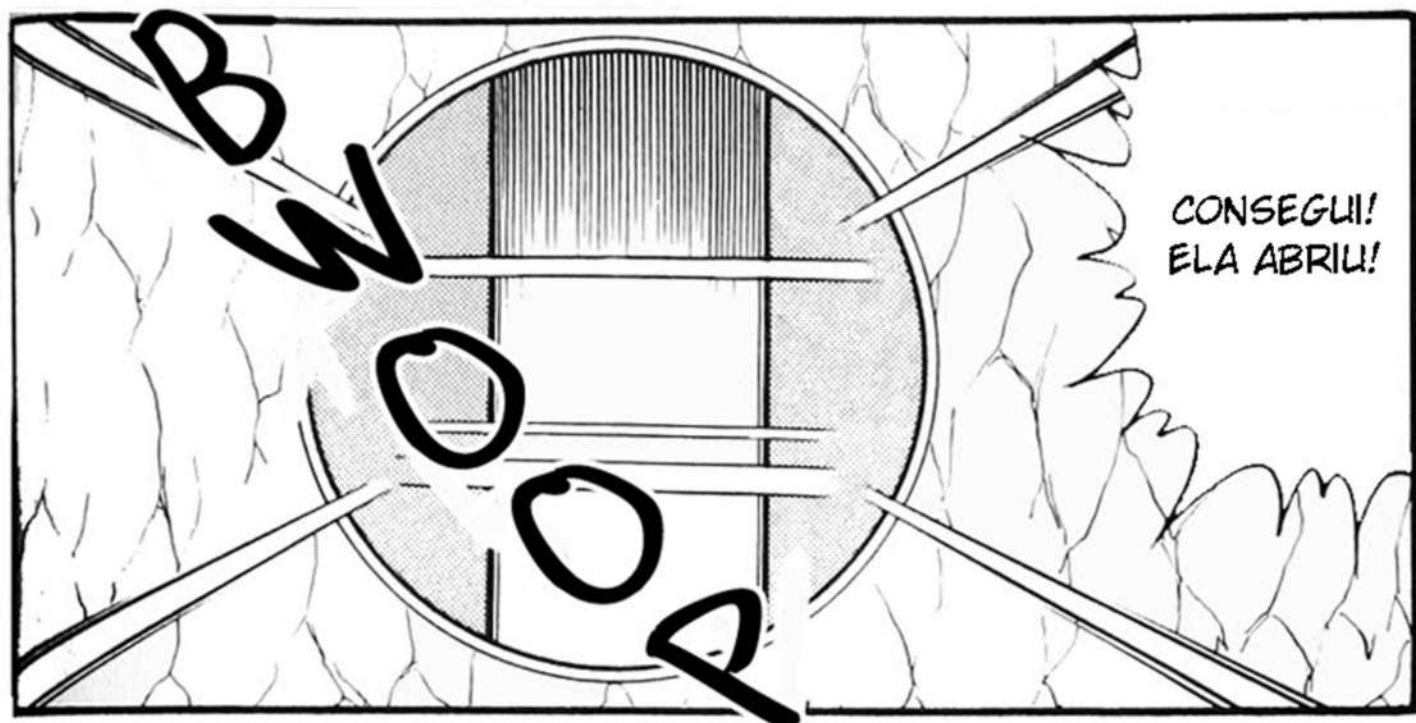
A PORTA NÃO É
AUTOMÁTICA?

ABRE-TE SÉSAMO!
KLAATU BARADA NIKTO!
ZOOBER ZOOBER ZEEBER ZUM!

AAAH! ISSO NÃO ABRE!
MESMO EU TENDO UMA INTELIGÊNCIA TÃO INCRÍVEL...

AH! É ISSO!
VOU TE DESTRUIR COM MEU FEIXE!
PYEEW

KAPOW

BWOOOP
CONSEGUI! ELA ABRIU!

...SEM SE IMPORTAR COM GEEMERS E SKREES...

E ENTÃO, SAMUS ROLOU ATRAVÉS DE PASSAGENS APERTADAS...
AA-AH!

...ENQUANTO REVISITAVA BRINSTAR AO PROCURAR O MINICHEFE!
CRUNCH
CRUNCH

SAMUS! VOCÊ NÃO PODE IR PARA A SALA DA MOTHER BRAIN ANTES DE DERROTAR OS DOIS MINICHEFES!
PRIMEIRO KRAID, O MINICHEFE DAS CAVERNAS ROCHOSAS DE BRINSTAR.
DEPOIS RIDLEY, O MINICHEFE DAS CAVERNAS ARDENTES DE NORFAIR!

ESSES DOIS VIVEM NAS PROFUNDEZAS DE ZEBETH E VÃO ATACAR IMPIEDOSAMENTE OS INVASORES.
MAS PARECE QUE O PODER DE ATAQUE DELES É INFERIOR AO DOS METROIDES.
O FEIXE NORMAL QUE VOCÊ POSSUI PROVAVELMENTE NÃO SERÁ SUFICIENTE.
PROCURE OS POWER-UPS ESCONDIDOS EM ZEBETH. ESTES SIM FUNCIONARÃO!

MAS ISSO NÃO PODE SER USADO COMO ARMA!
ROLL

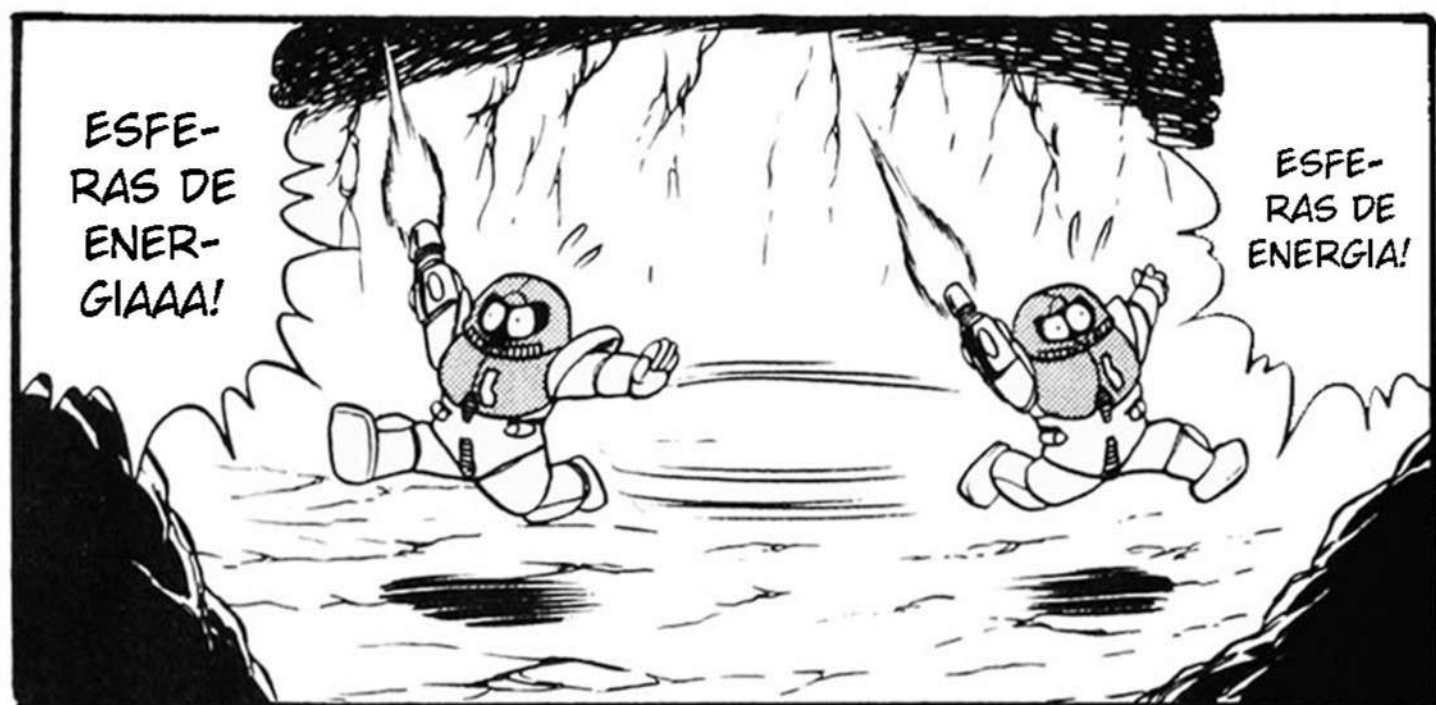
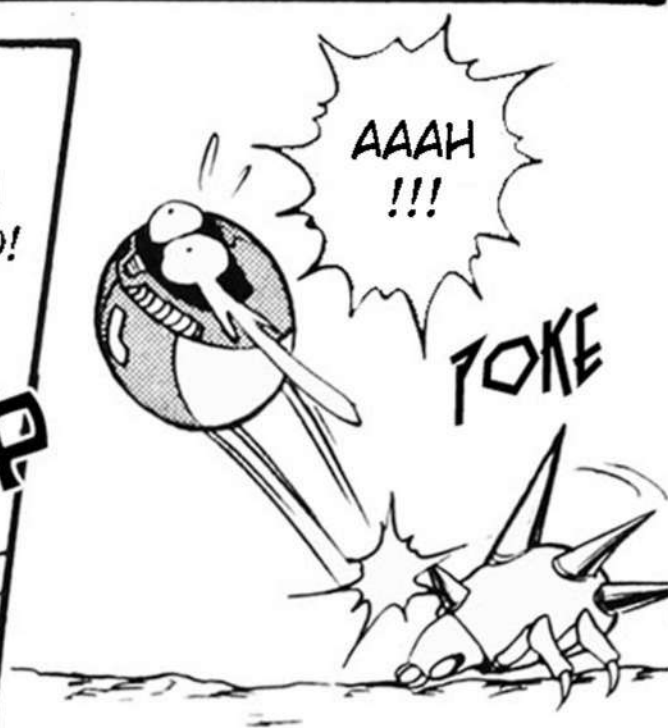
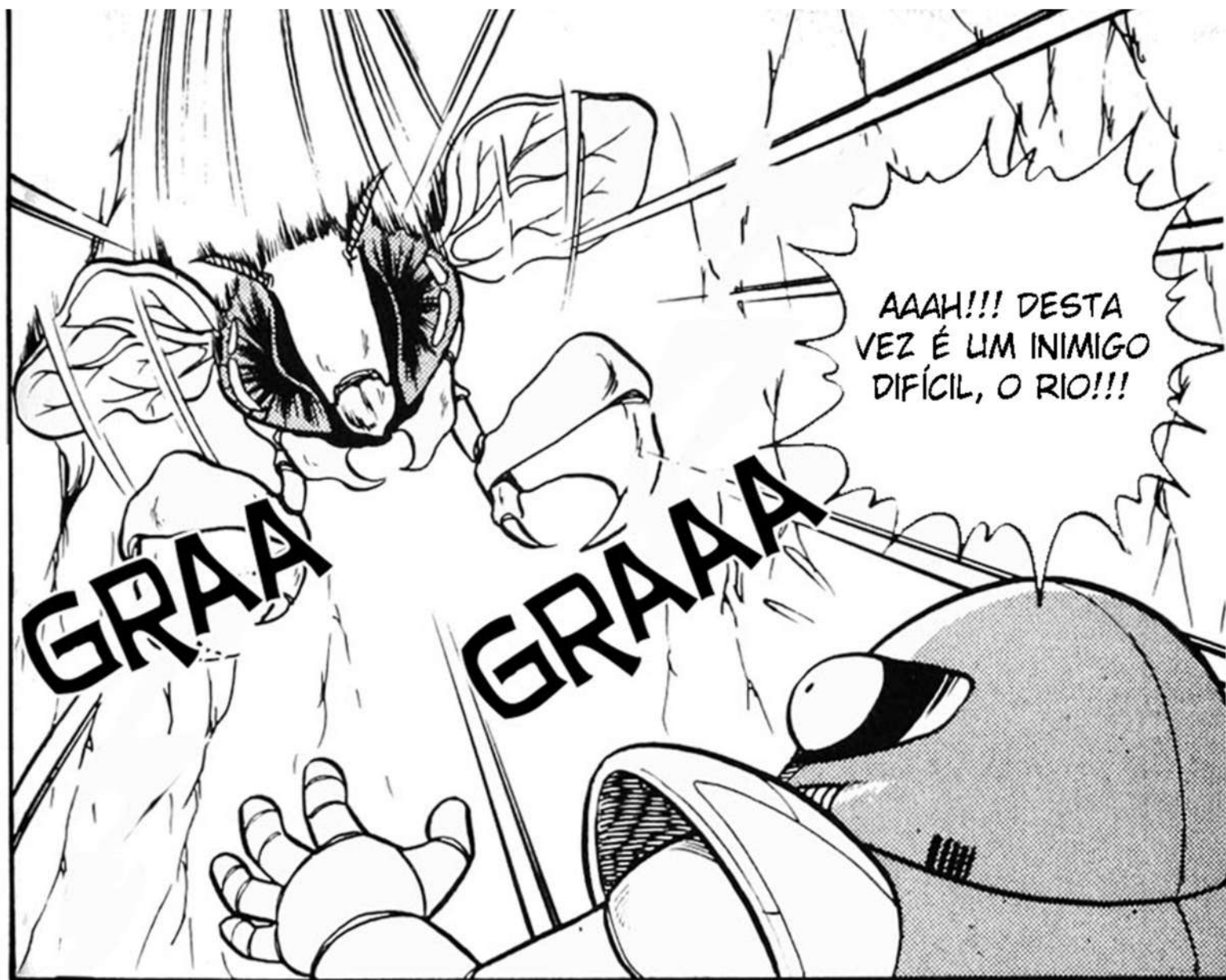
O ÚNICO QUE PEGUEI ATÉ AGORA FOI A MARU MARI.
ITENS ...?

BEEP
PERDI UM POUCO DE ENERGIA!
AH NÃO!
BEEP
BEEP
AAAH !!!
TOKE

ESFE-RAS DE ENER-GIAAA!
ESFE-RAS DE ENERGIA!

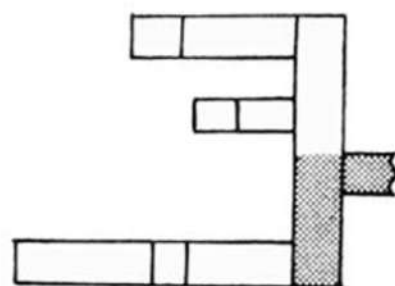
AAAH!!! DESTA VEZ É UM INIMIGO DIFÍCIL, O RIO!!!

GRAA

GRAAA

RIO

VOAM DO TETO EM DIREÇÃO A SAMUS. OS VERMELHOS POSSUEM FORTE PODER DE ATAQUE E OS AMARELOS SÃO FRACOS. DERROTE-OS COM VÁRIOS TIROS COM O FEIXE NORMAL OU UM MÍSSIL.

KA
ATAQUE DE FEIXE!
POW
EU CONSEGUI! UMA ESFERA DE ENERGIA APARECEU!

BRINSTAR 2

NOSSA... ESSA CAVERNA É MUITO ALTA!

RIPPER

DISPAROS RICOCHETEIAM NESSES ORGANISMOS DE CARAPAÇAS DURAS. ELES SE MOVEM HORIZONTALMENTE, DA ESQUERDA PARA A DIREITA. É POSSÍVEL DESTRUIR RIPPERS VERMELHOS COM MÍSSEIS.

OS GEEMERS ACIMA SÃO FACILMENTE ATACADOS NAS BORDAS DAS ROCHAS.
PYEW

ESTE QUE VEJO AQUI EM CIMA É SEU AMIGO?
CRUNCH
CRUNCH

BONK
EI!!!
EMBORA EU TENHA ESCALADO SÓ UM PEDACINHO DO CAMINHO, COLETEI BASTANTE ENERGIA.
RIPPER ESTÚ-PIDOOO OOOOO...
Whoop

QUÃO LONGE EU TENHO DE IR NESSA CAVERNA, HEIN?
VOLTEI PARA O LUGAR QUE TINHA ACABADO DE ESCALAR...
CRUNCH
CRUNCH
AH! A PORTA ESTÁ ALI!
BWOOP
KAPOW

POR DENTRO É UMA PASSAGEM ARTIFICIAL!

UFA! SINTO UM ALÍVIO!

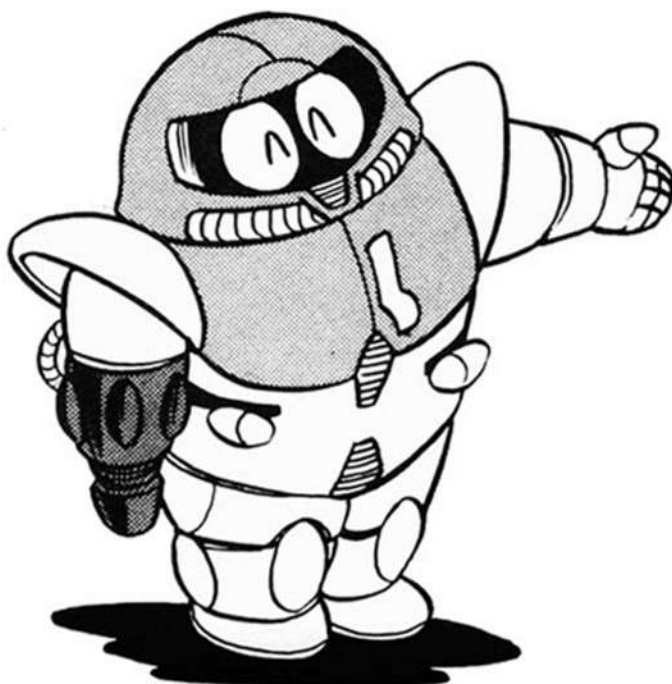
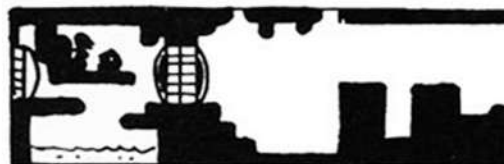
MUITO BEM! VOU CORRER AQUI EM CIMA EM ALTA VELOCIDADE!

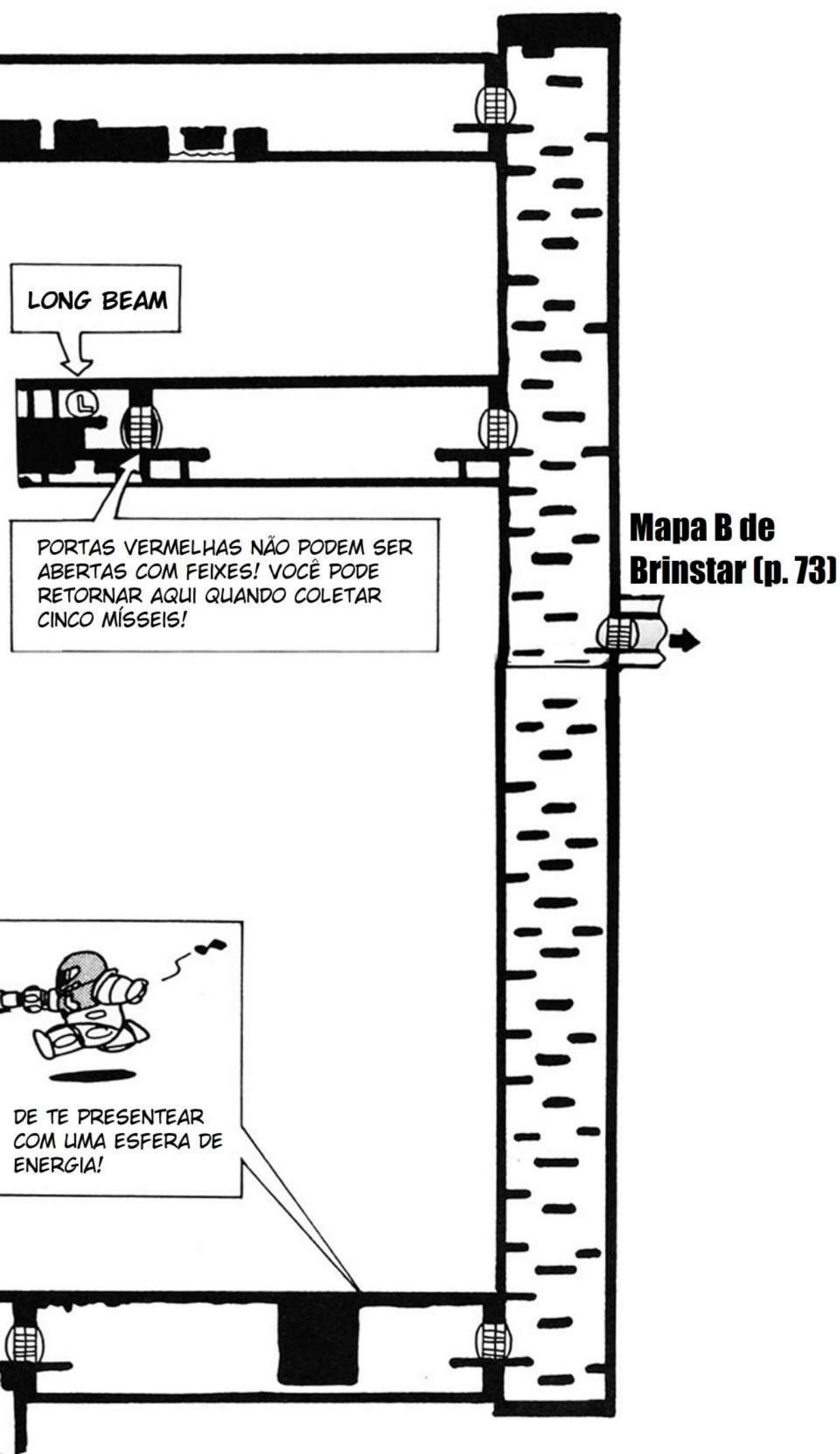
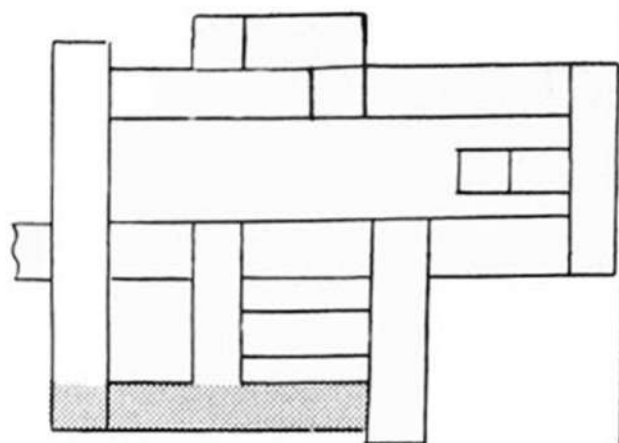
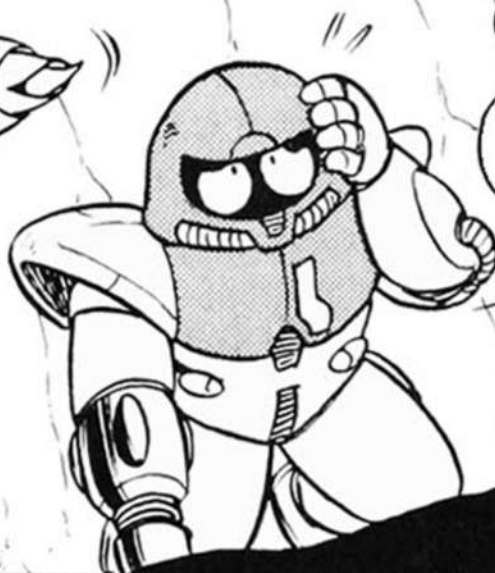
AAAAAA-AAAAAA-AAAAAA-AHHH!!!

OUTRO FOSSO!

QUAL SERÁ O DESTINO DE SAMUS?

APRESENTANDO O MAPA A DE BRINSTAR !!

Para Tourian

QUANDO VOCÊ COMEÇAR, O MARCADOR DE ENERGIA DE SAMUS APONTARÁ APENAS 30 UNIDADES. DE INÍCIO, CONCENTRE-SE EM COLETAR ENERGIA. VOCÊ PODE ENCHER O MARCADOR ATÉ O MÁXIMO DE 99 PONTOS.

LONG BEAM
PORTAS VERMELHAS NÃO PODEM SER ABERTAS COM FEIXES! VOCÊ PODE RETORNAR AQUI QUANDO COLETAR CINCO MÍSSEIS!
Mapa B de Brinstar (p. 73)
DE TE PRESENTEAR COM UMA ESFERA DE ENERGIA!

EI! AQUILO É OUTRA PORTA?

EXCELENTE! EU POSSO EXPLORAR MAIS!

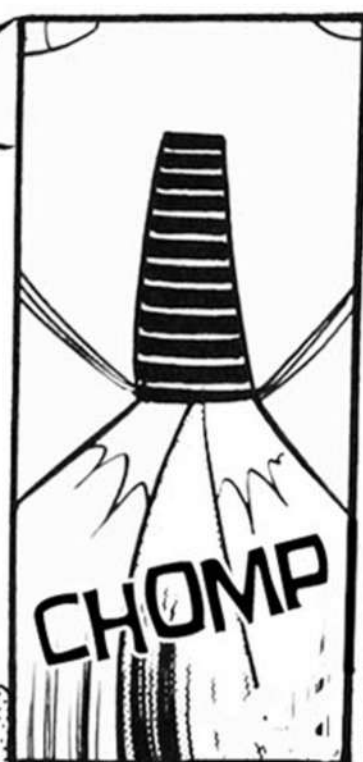
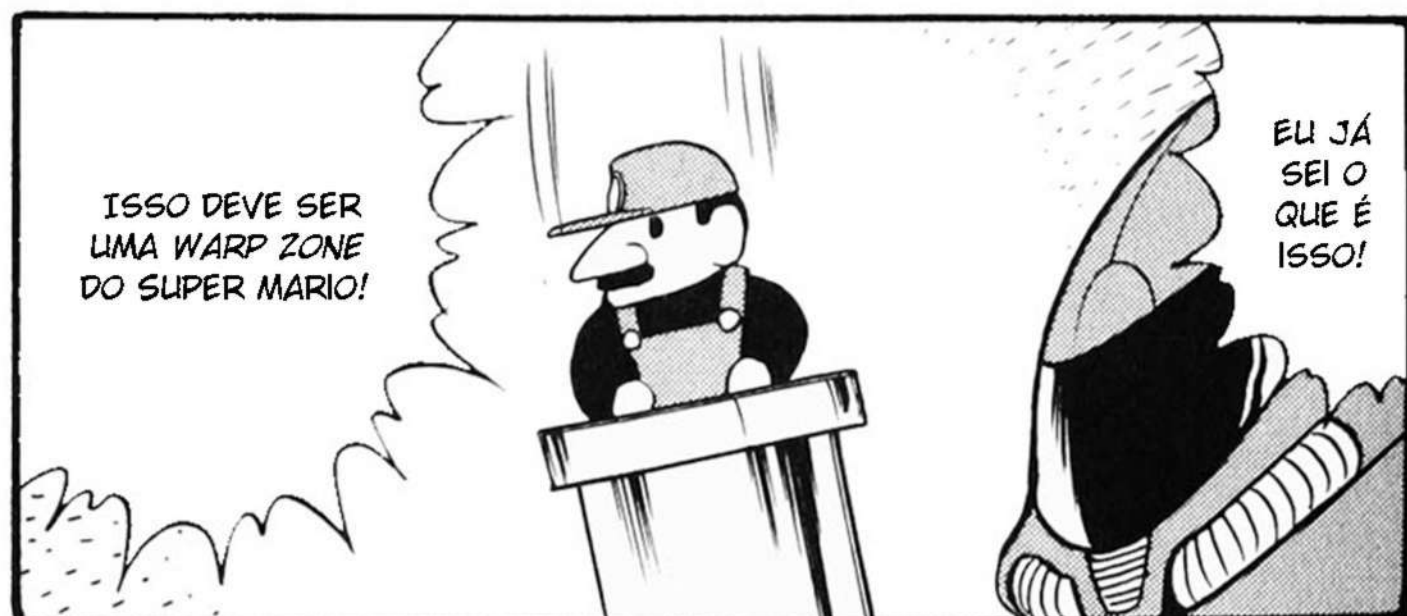
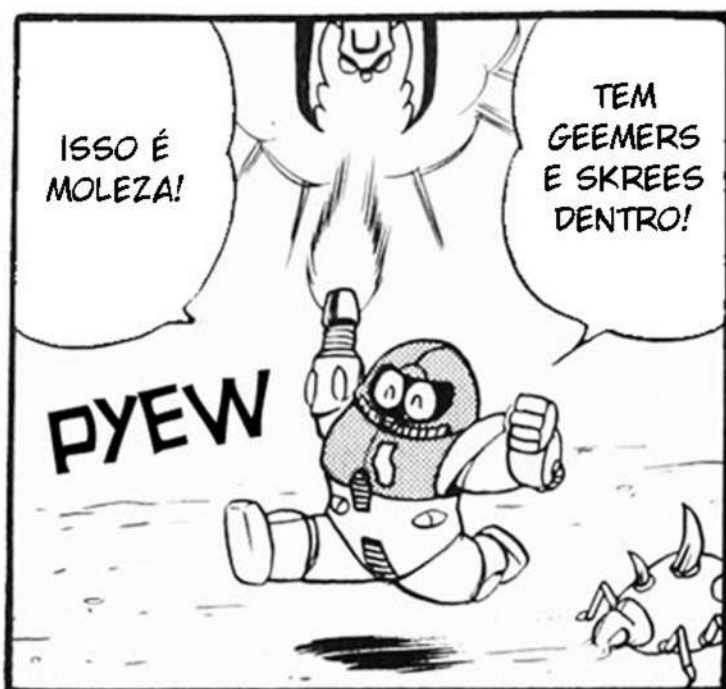
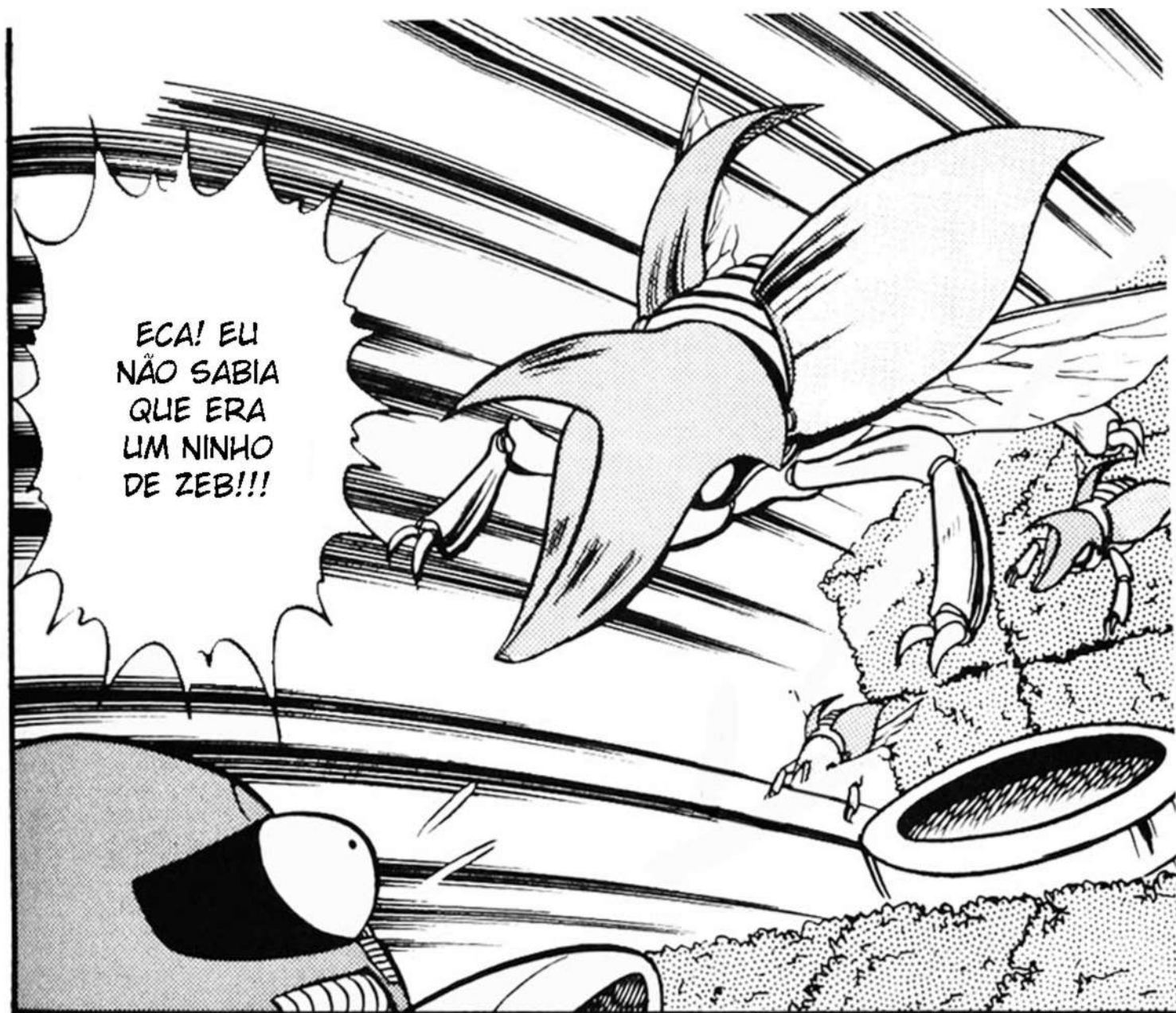
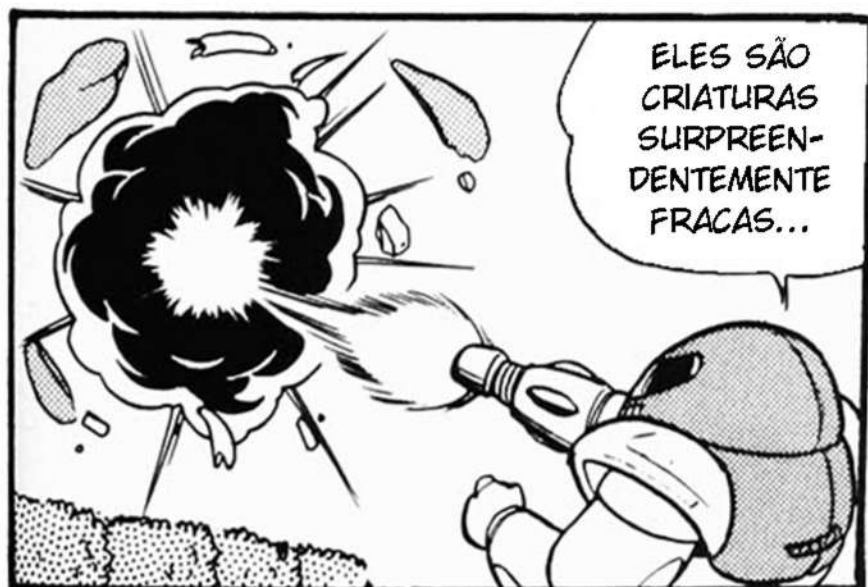
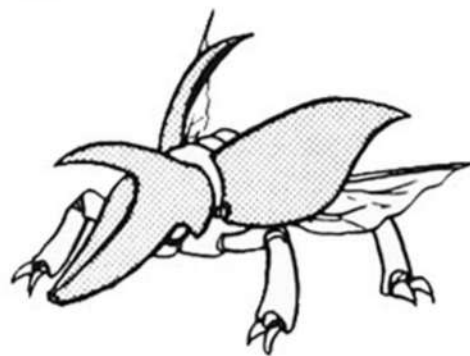
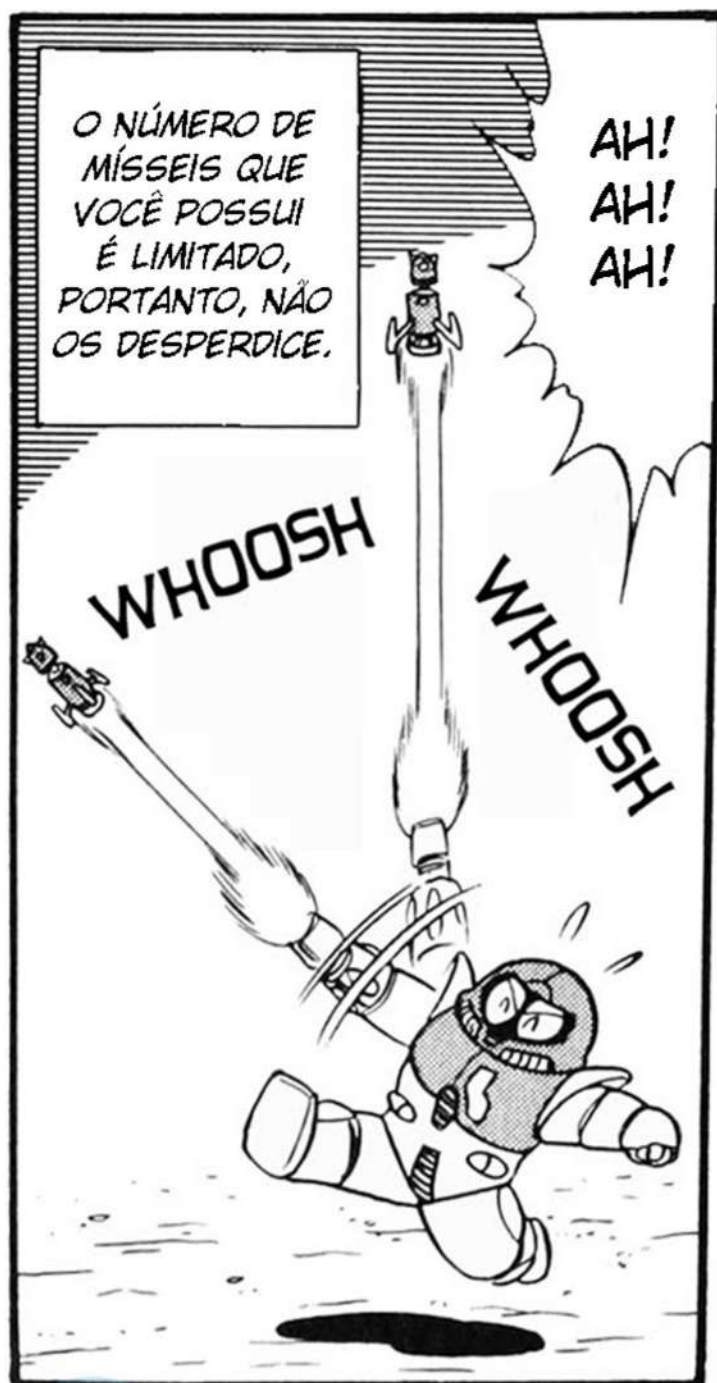
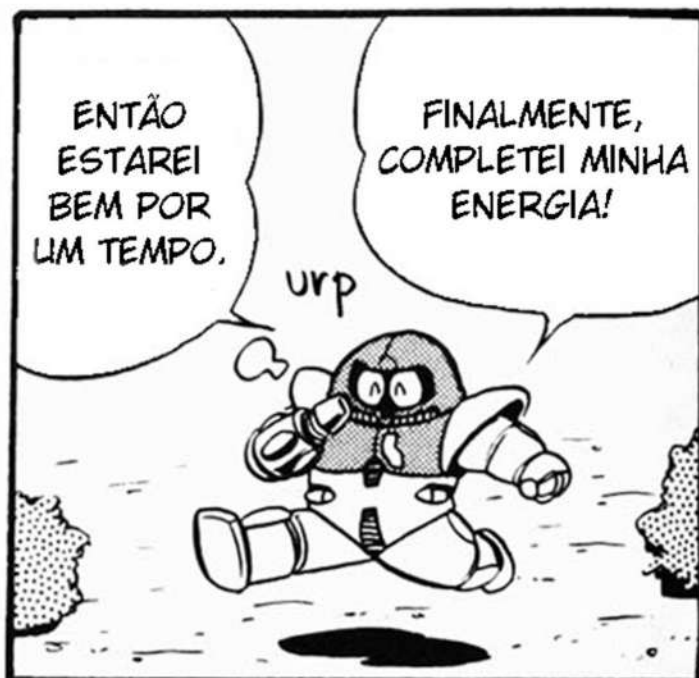
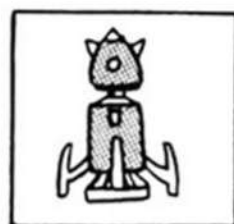
PYEW

BWOOP

HMM!? ISSO É UM CANO?

TEM GEEMERS E SKREES DENTRO!
ISSO É MOLEZA!
PYEW

EU JÁ SEI O QUE É ISSO!
ISSO DEVE SER UMA WARP ZONE DO SUPER MARIO!

ISSO VAI ME LEVAR ATÉ A PRÓXIMA CAVERNA EM INSTANTES!
CHOMP
AAAAAAAAA!!!

ECA! EU NÃO SABIA QUE ERA UM NINHO DE ZEB!!!

ZEB

ESSES BESOUROS-MONSTRO SAEM DOS DUTOS DE VENTILAÇÃO. ELES SÃO FRACOS, PORTANTO, VOCÊ PODE ENCHER SUA ENERGIA AO ATIRAR NELES QUANDO SE APROXIMAREM.

QUANDO VOCÊ COLETAR UM DESSES, RECEBERÁ CINCO MÍSSEIS. VOCÊ PODERÁ DERROTAR VÁRIOS INIMIGOS QUE SURGIREM COM APENAS UM MÍSSIL.

TENHO A IMPRESSÃO DE QUE JÁ PASSEI POR AQUI...

...OU ESTOU IMAGINANDO COISAS?

TAP

TAP

ENFIM, SÓ VOU DAR UMA CON-FERIDA NO PRÓXIMO LUGAR.

TAP

TAP

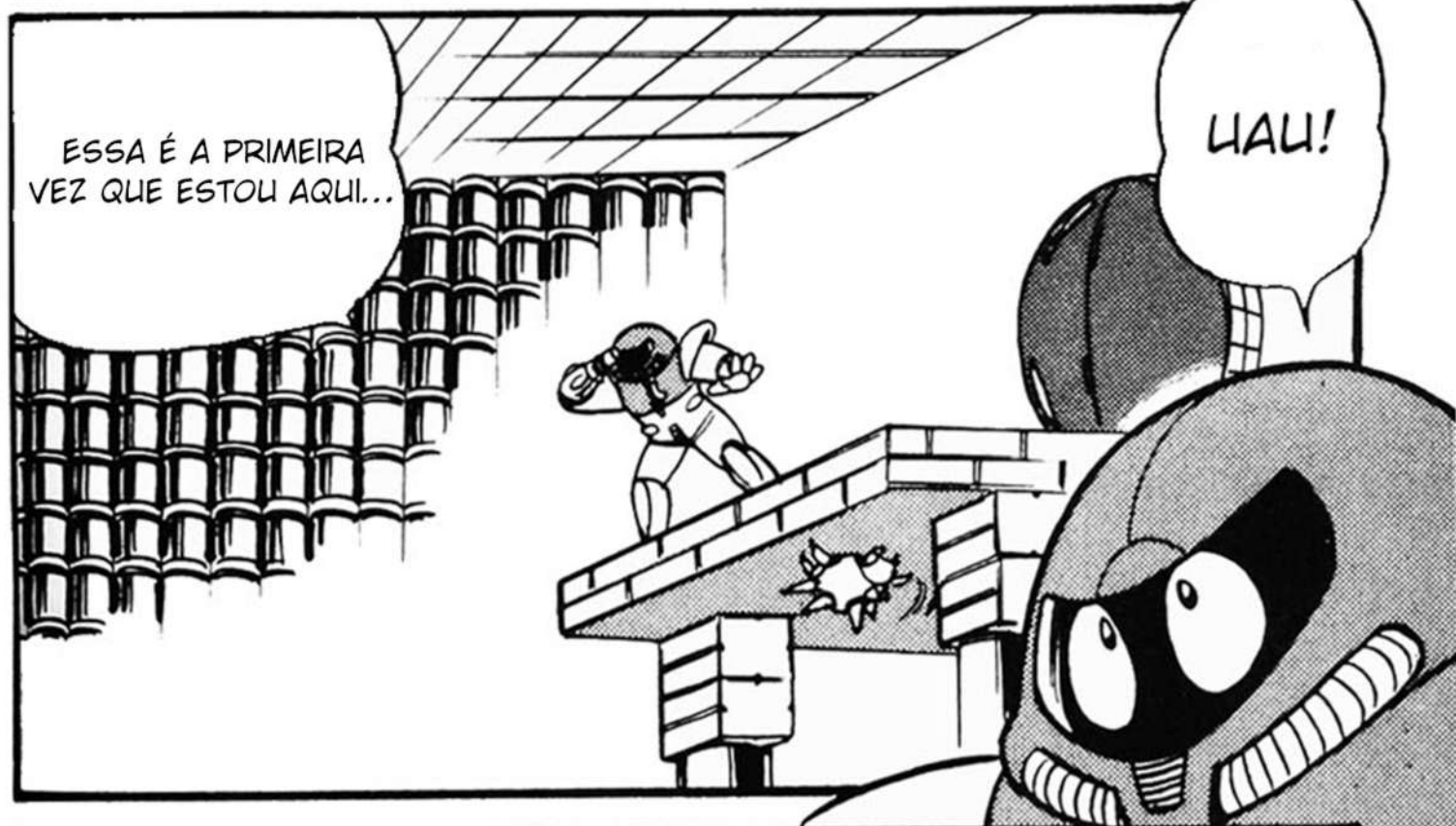
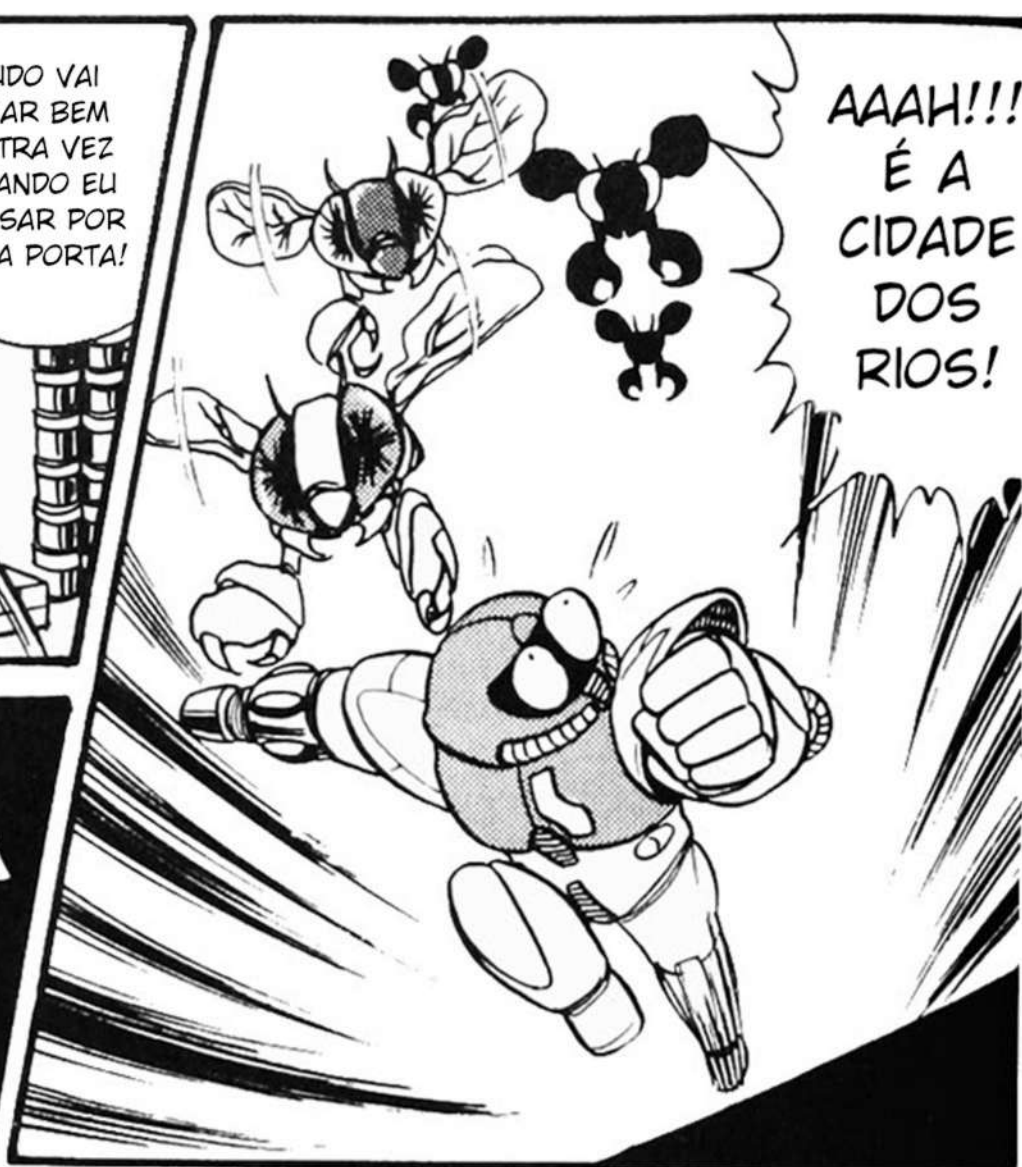
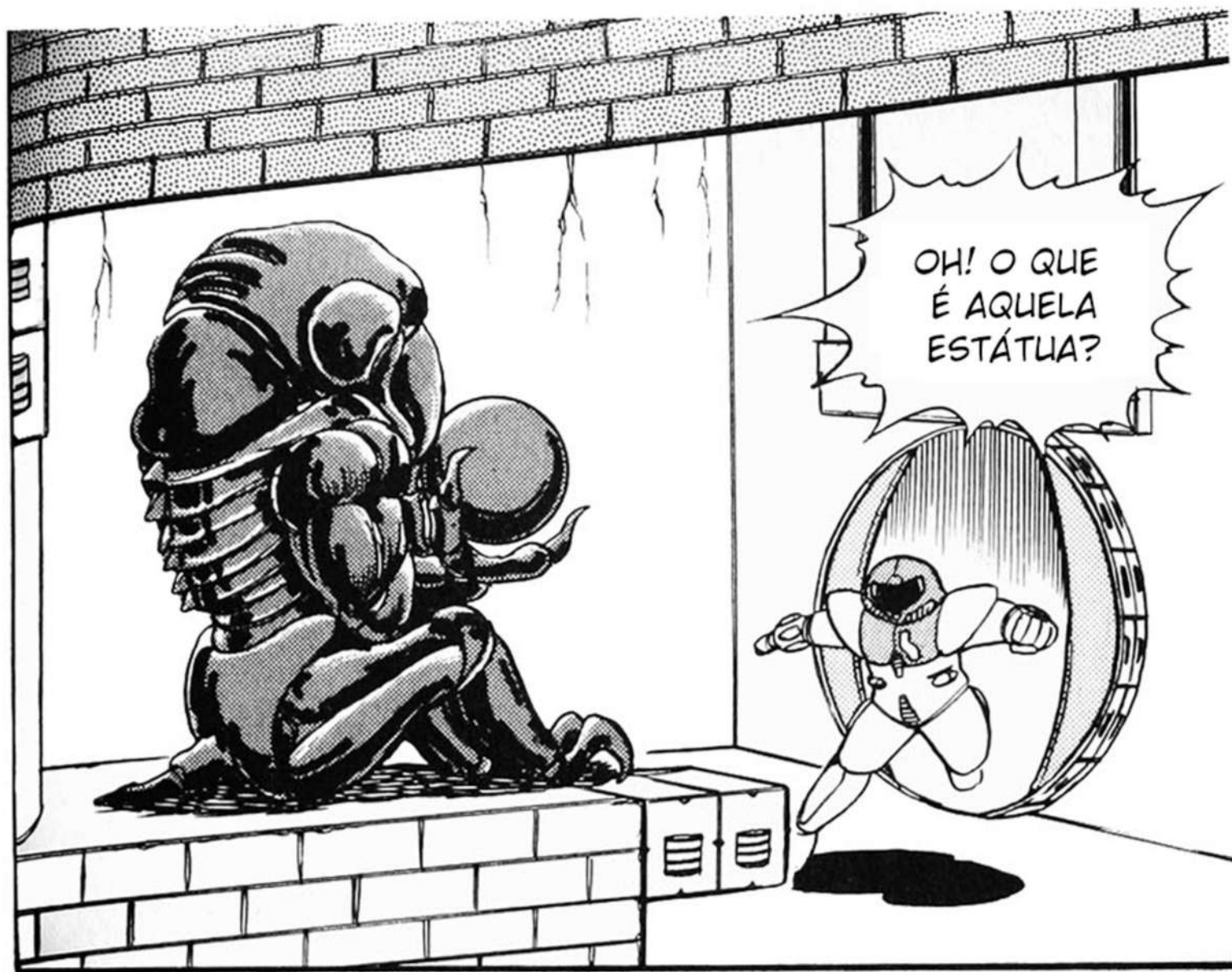
ALÉM DISSO, SUA MEMÓRIA ESTAVA BASTANTE FRACA POR ELE ESTAR EM APUROS.
WHUMP

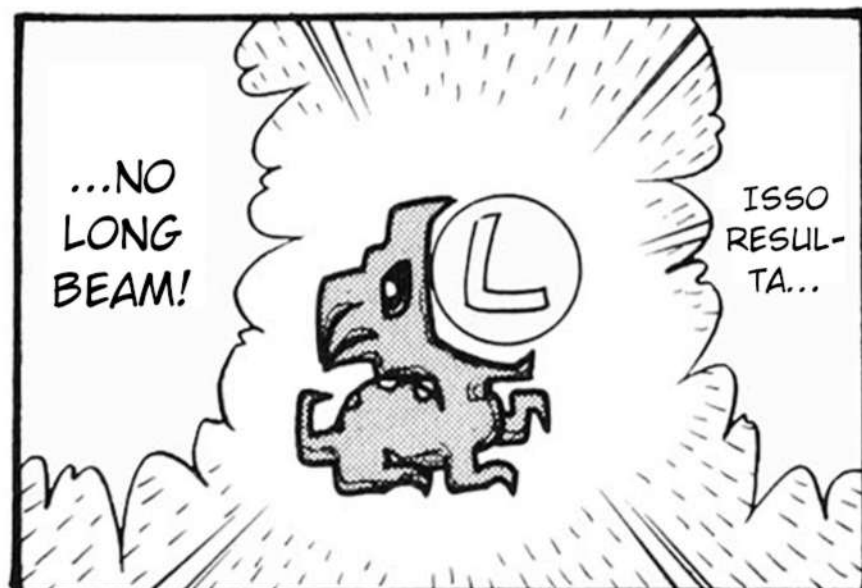
SAMUS VIVIA UM DILEMA...
CRUNCH
ELE TINHA UM PÉSSIMO SENSO DE DIREÇÃO E ESQUECEU PARA ONDE DEVERIA IR.
CRUNCH

EU NÃO POSSO FAZER NADA SOBRE ISSO!
ESTE LUGAR PARECE SER EXATAMENTE O MESMO DE ANTES!

EU ME PERGUNTO SE JÁ PASSEI POR ESSA PORTA...
SE EU PUDESSE COLOCAR ALGUM TIPO DE SINAL NOS LUGARES ONDE ESTIVE...

AA-AA-AA!
EU VOU TER QUE PROCURAR UMA A UMA!
PYEW
BWOOOP

BRINSTAR 4
(VOLTE AO MAPA A)
Posição atual
ESSA É A PRIMEIRA VEZ QUE ESTOU AQUI...
UAU!
EI! TEM UMA PORTA VERMELHA DO OUTRO LADO!
HÃ?
BZZZ
SQUEAK SQUEAK
O QUE TERIA POR TRÁS DELA?

TUDO VAI FICAR BEM OUTRA VEZ QUANDO EU PASSAR POR ESSA PORTA!
AAAH!!! É A CIDADE DOS RIOS!
CRASH
O QUÊ?
PORTAS VERMELHAS SÃO ABERTAS COM CINCO MÍSSEIS!
O QUÊ? MEU FEIXE NÃO CONSEGUE ABRIR A PORTA!
TOME ISSO! CINCO FOGUETES RÁPIDOS!
WH WH WH WHOOOSH

OH! O QUE É AQUELA ESTÁTUA?

LONG BEAM

QUANDO VOCÊ O ADQUIRIR, O ALCANCE DOS SEUS DISPAROS SE ESTENDERÁ. VOCÊ PODE COMBINÁ-LO COM O ICE BEAM E COM O WAVE BEAM.

COM O LONG
BEAM FICA
FÁCIL ATINGIR
INIMIGOS
DISTANTES!
ZZAT

BRINSTAR 5

ESTA CRIATURA VOA COMO AS ONDAS DO OCEANO. ELES SÃO DIFÍCEIS DE MIRAR E ACERTAR, ENTÃO ESTARÁ TUDO BEM SE VOCÊ CORRER DELES.

SE EU NÃO SAIR LOGO DAQUI, MINHA ENERGIA SERÁ DRENADA!
MINHA MOVIMENTAÇÃO FICA LENTA NA ÁGUA!

SPLASH
SPLASH
QUANDO O WAVER ROUBOU MINHA ENERGIA, ELE ME ATIROU NA ÁGUA!

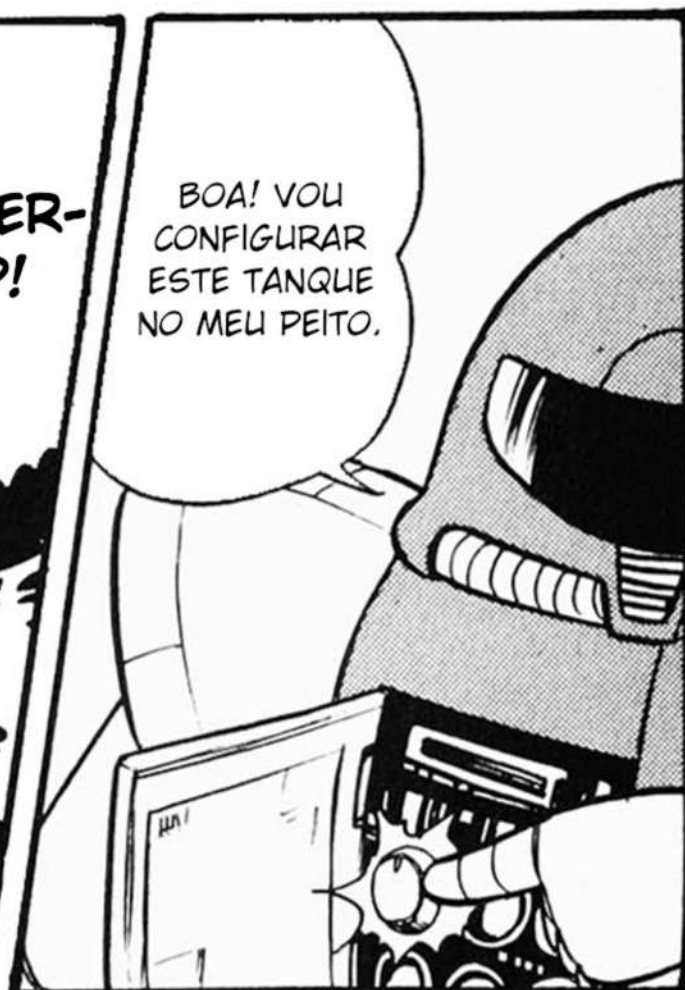
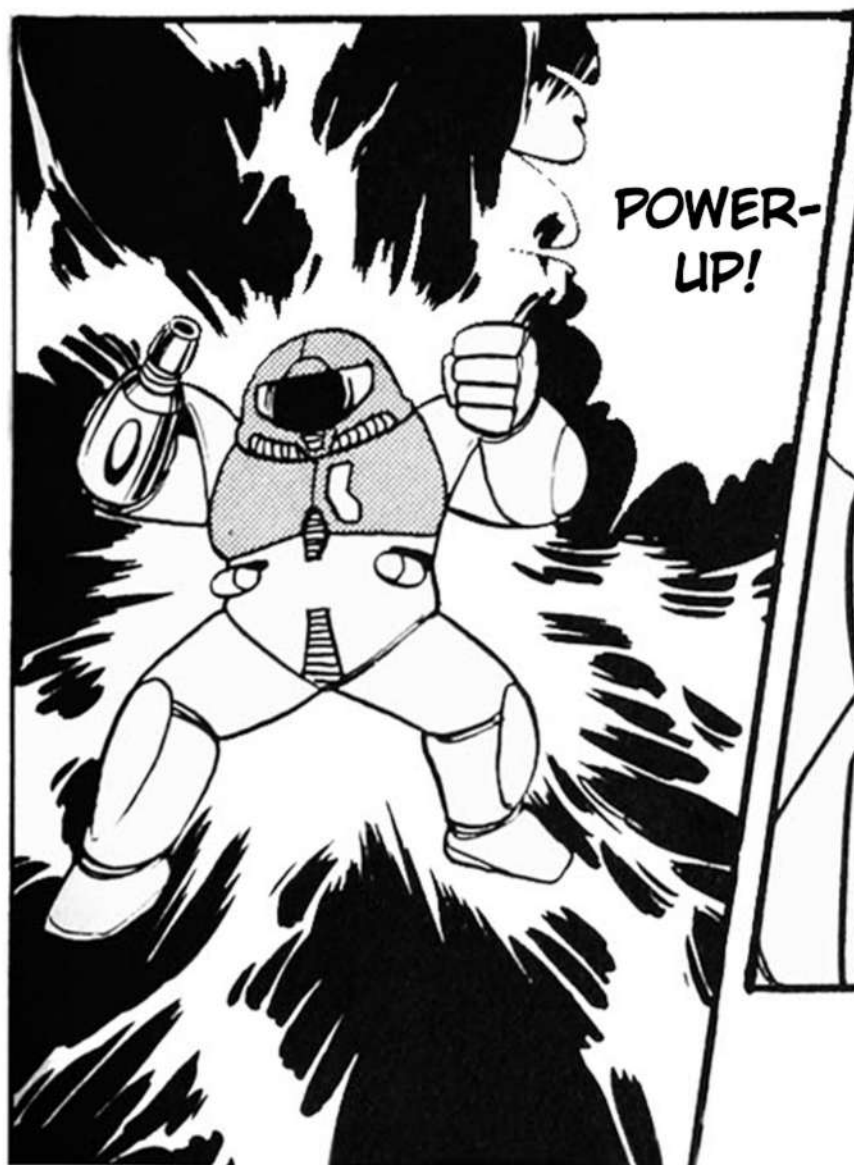
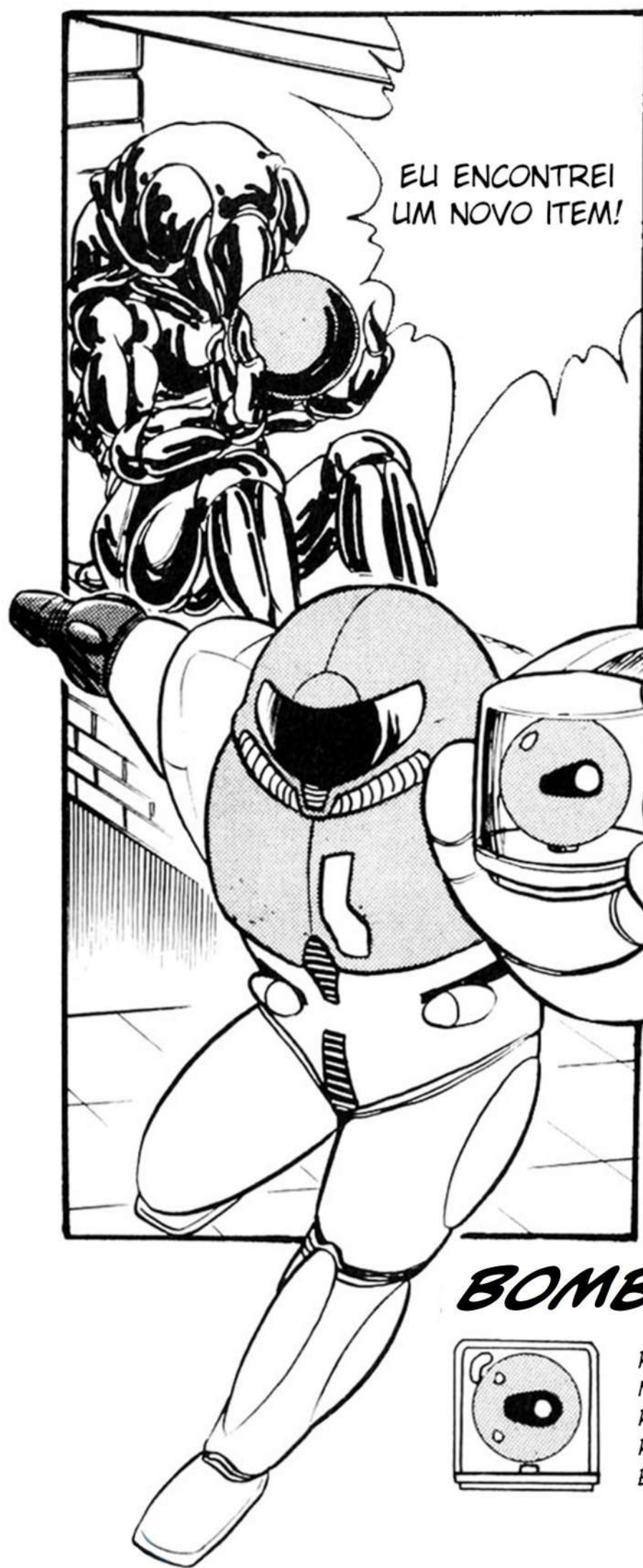
FLAP
FLAP
REEE

POR ALGUM MOTIVO, SINTO ALÍVIO POR CRUZAR A PASSAGEM POR TRÁS DAQUELA PORTA.
UFA!

SE EU ACERTAR O TEMPO DOS MEUS SALTOS, PODEREI ESCAPAR!
BONK
EI!!! É DIFÍCIL ENFRENTAR UM WAVER EM UMA PASSAGEM ESTREITA!

ENERGY TANK

UM TANQUE IRÁ ACRESCER SUA ENERGIA EM 100 PONTOS. NO INSTANTE EM QUE VOCÊ COLETAR UM, SUA ENERGIA SERÁ RESTAURADA POR COMPLETO, ENTÃO SERÁ CONVENIENTE COLETÁ-LO QUANDO SUA ENERGIA ESTIVER BAIXA.

BOA! VOU CONFIGURAR ESTE TANQUE NO MEU PEITO.

POWER-UP!

BOMB

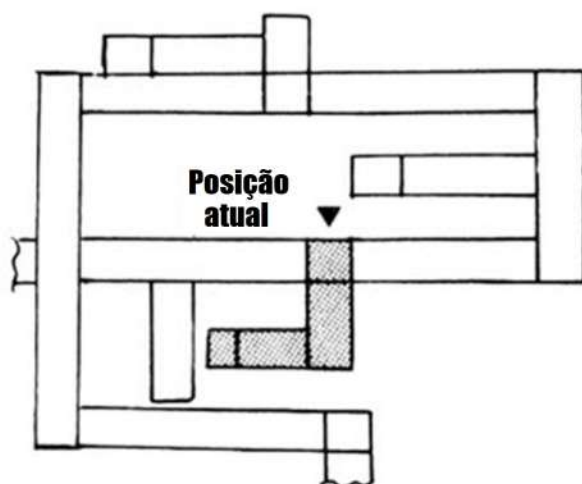
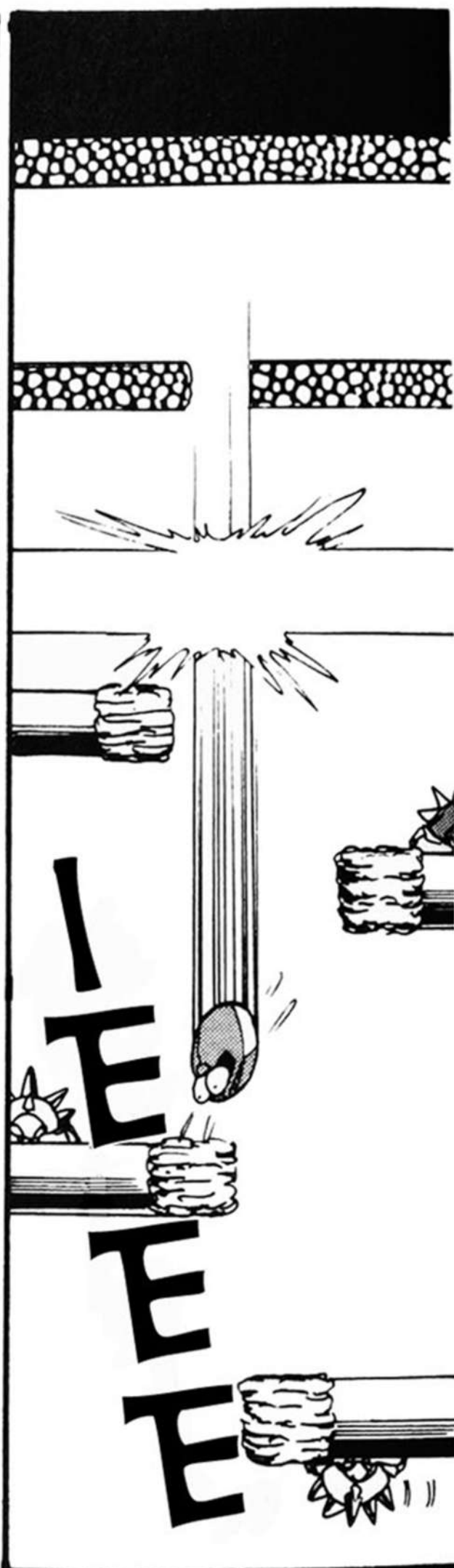
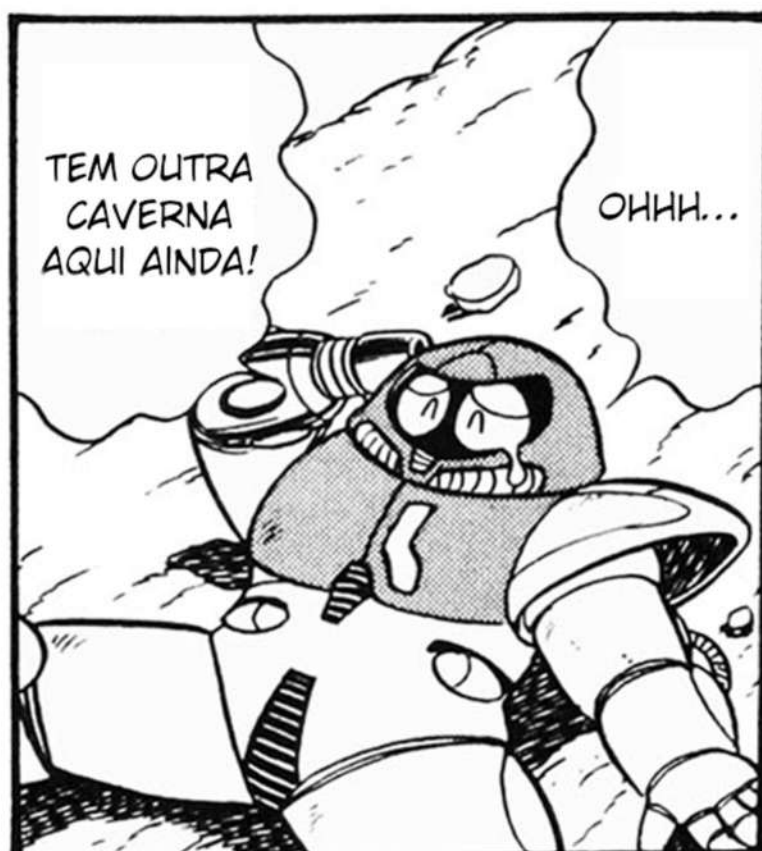
PERMITE QUE VOCÊ SOLTE BOMBAS NA FORMA DE ESFERA. ISSO É ÚTIL PARA ATINGIR INIMIGOS QUE ANDAM PELO CHÃO E PARA DESTRUIR BLOCOS DE ROCHA.

BRINSTAR 6

BOMBAS E FEIXES ABRIRÃO PASSAGENS NAS ROCHAS, ENTRETANTO, ELAS SE FECHARÃO DEPOIS DE UM CURTO ESPAÇO DE TEMPO.

WHUMP

IEEEE

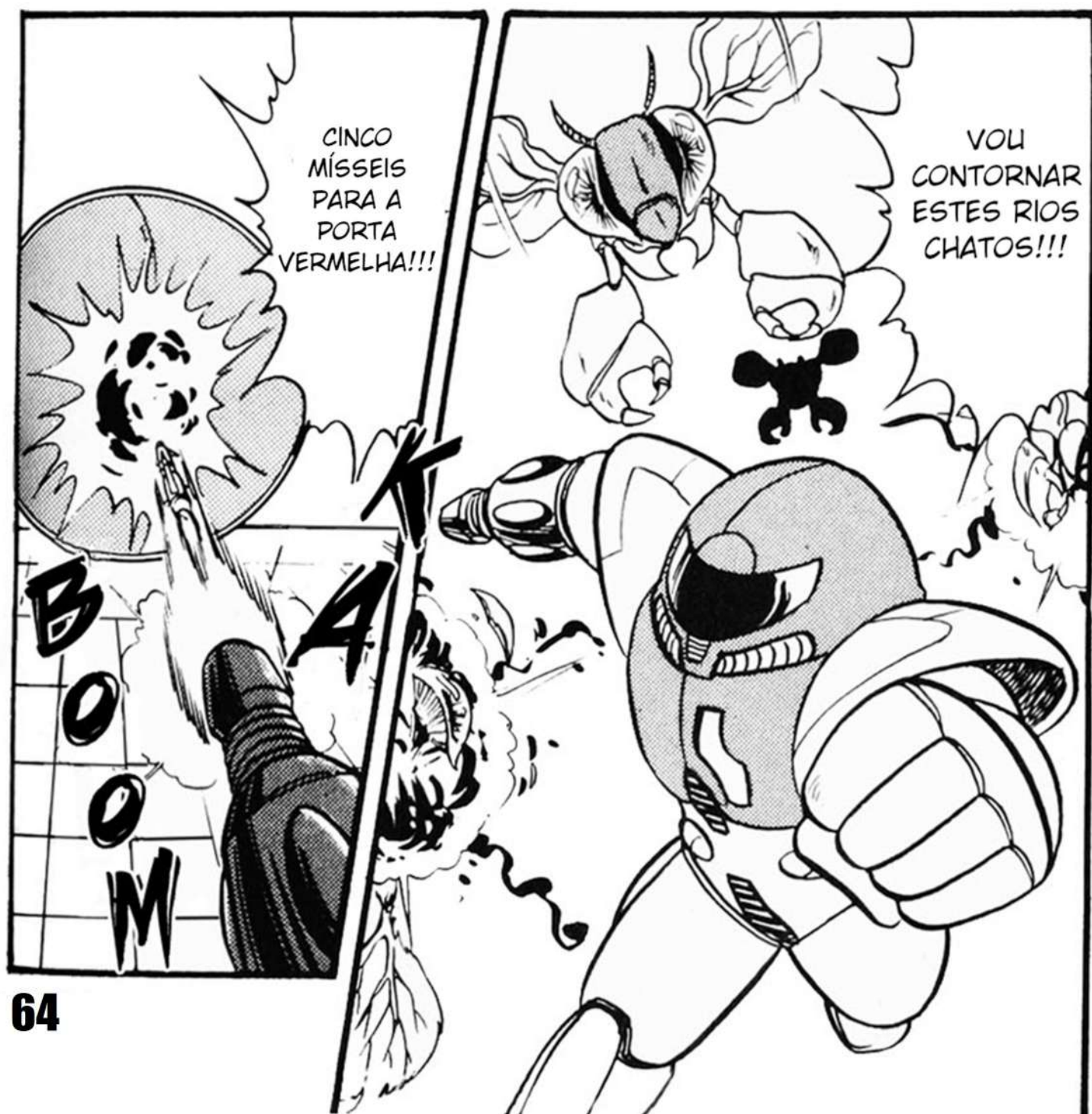
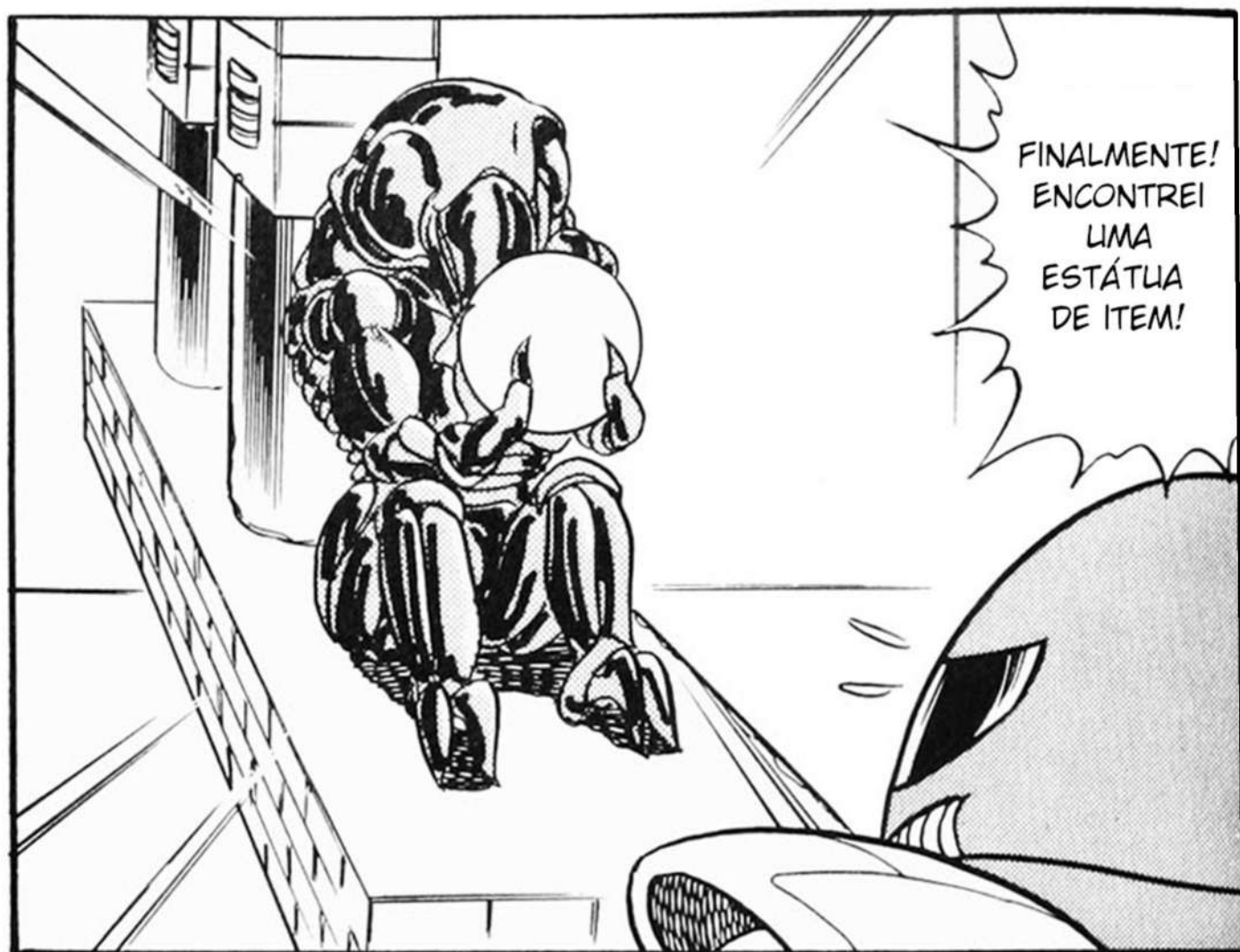
OHHH...
TEM OUTRA CAVERNA AQUI AINDA!

EI! EI! AQUI TEM OUTRA PORTA!
EXCELENTE! IREI ABRÍ-LA AGORA!

MELLOW

VIAJAM EM GRUPO ATRAVÉS DE ROCHAS E PAREDES. ESSAS FRÁGEIS CRIATURAS SÃO DERROTADAS COM UM ÚNICO DISPARO.

VOU CONTORNAR ESTES RIOS CHATOS!!!

CINCO MÍSSEIS PARA A PORTA VERMELHA!!!

KA BOOOM

FINALMENTE! ENCONTREI UMA ESTÁTUA DE ITEM!

ICE BEAM

CONGELA INIMIGOS POR UM CURTO PERÍODO E É TAMBÉM CAPAZ DE DESTRUÍ-LOS. NÃO PODE SER COMBINADO COM O WAVE BEAM.

BRINSTAR 7

EI!!! VOCÊ NÃO PODE SE MOVER! BEM FEITO!

KA-CHING! KA-CHING!

O ICE BEAM IRÁ CONGELAR ATÉ MESMO OS INIMIGOS MAIS FRACOS!!!

AI!!!

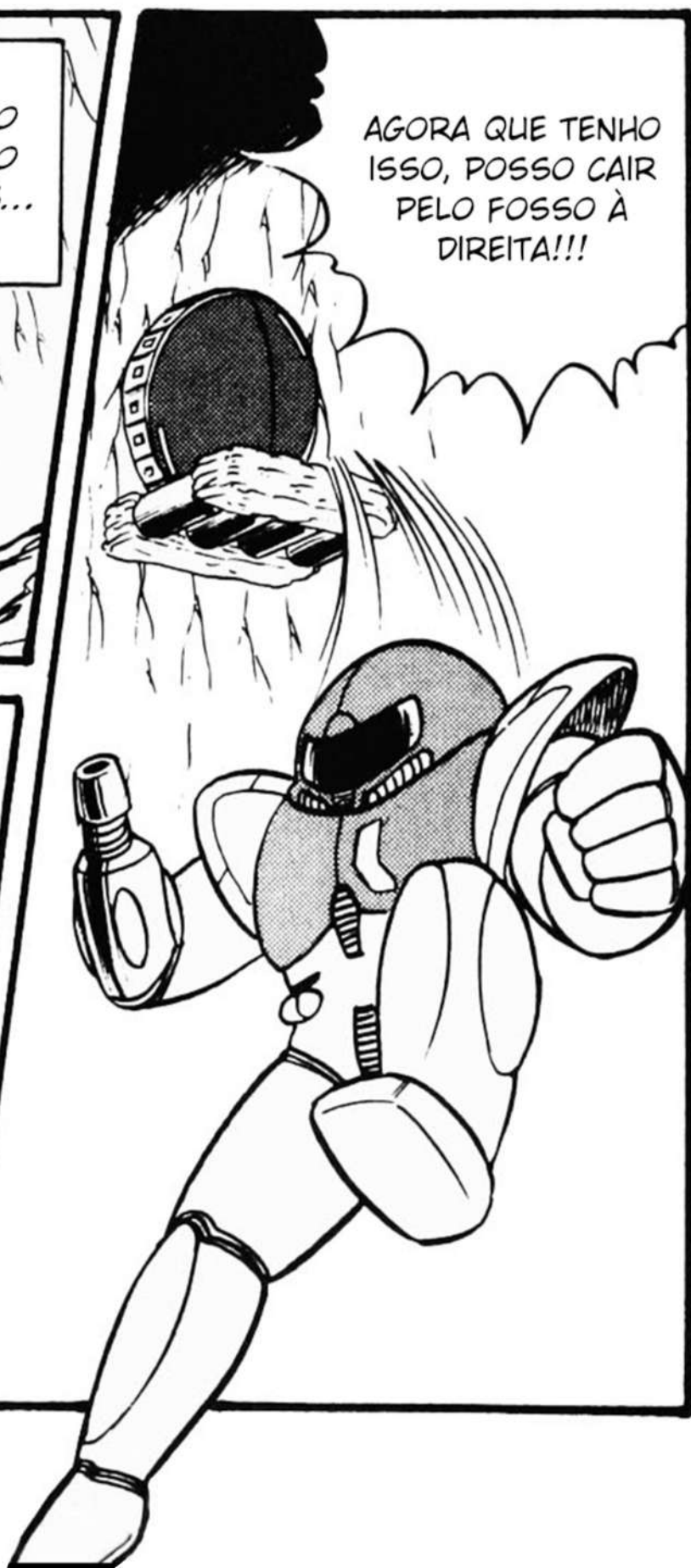
ENTRETANTO, DEPOIS DE ALGUM TEMPO O GELO DERRETE E O INIMIGO VOLTA A FICAR LIVRE!

PSSHWW

SIGA PELA PASSAGEM MAIS ALTA. NÃO VÁ PELOS OUTROS TUBOS, SENÃO VOCÊ CAIRÁ NA ÁGUA OU ENCONTRARÁ UMA PASSAGEM SEM SAÍDA.

POR UM TEMPO EU VOU TER QUE SEGUIR PELAS CAVERNAS COM ZEBS E RIOS SAINDO DE PASSAGENS ESTREITAS.

AS TÉCNICAS QUE TE LEVARÃO PARA OUTRA CAVERNA TAMBÉM PODEM SER PERFEITAMENTE USADAS EM OUTROS LUGARES. USE-AS TODA VEZ QUE ENCONTRAR UM CAMINHO SEM SAÍDA.

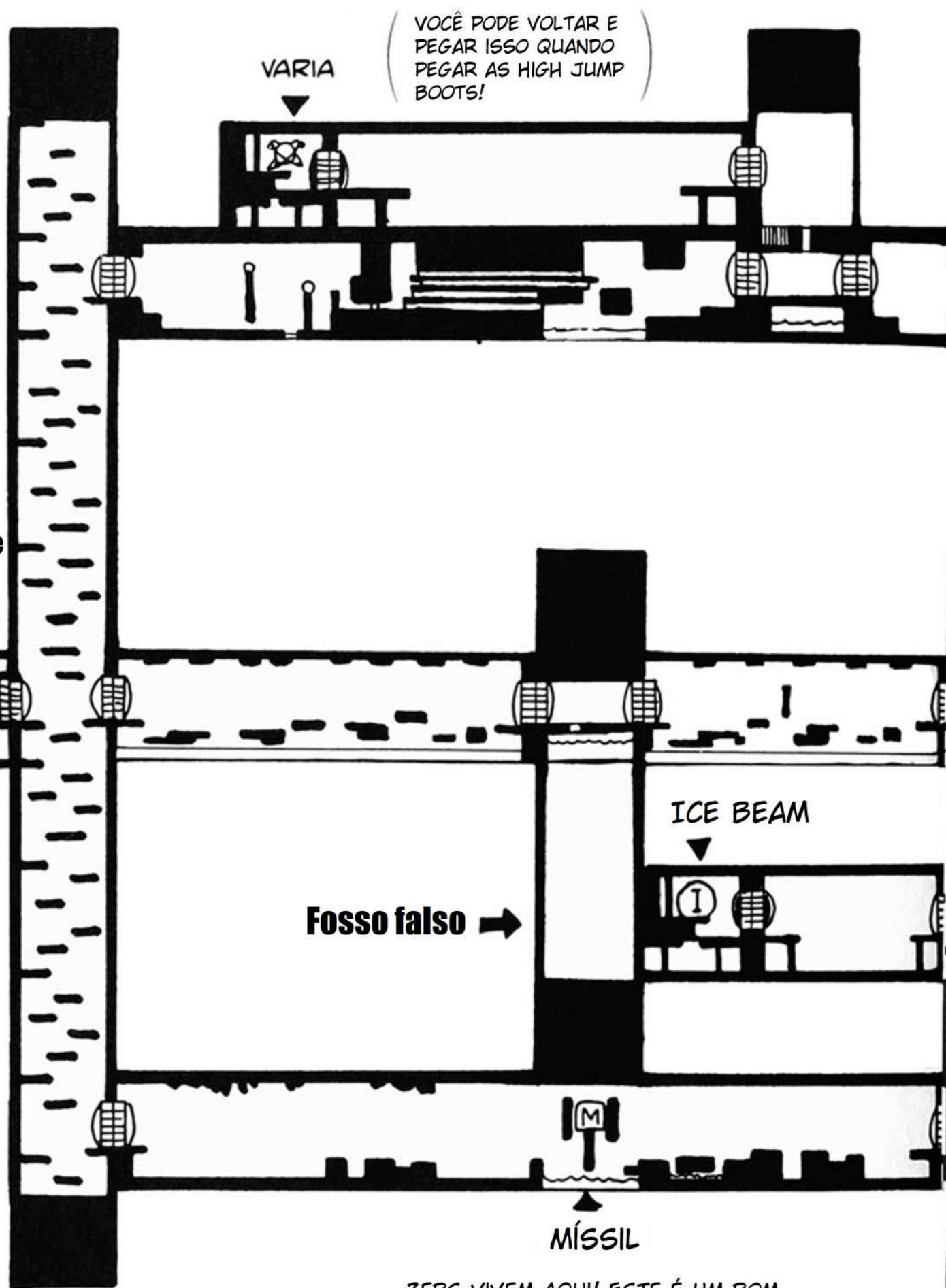
NA MINHA FRENTE, O ENERGY TANK QUE EU ESTAVA ESPERANDO!
POUCO TEMPO DEPOIS...
CRUNCH
CRUNCH
CRUNCH
CRUNCH
AGORA QUE TENHO ISSO, POSSO CAIR PELO FOSSO À DIREITA!!!
O QUE EU VOU ENCONTRAR QUANDO CRUZAR ESSA PORTA?
NOSSA... IMAGINO COMO ESTE CAMINHO DEVE SER LONGO!

NÃO HÁ NADA AQUI DENTRO, COM EXCEÇÃO DESTE ESTRANHO PEDESTAL AQUI NO MEIO...

O QUE É ESTE LUGAR?

CHUNK

AH!

TAP

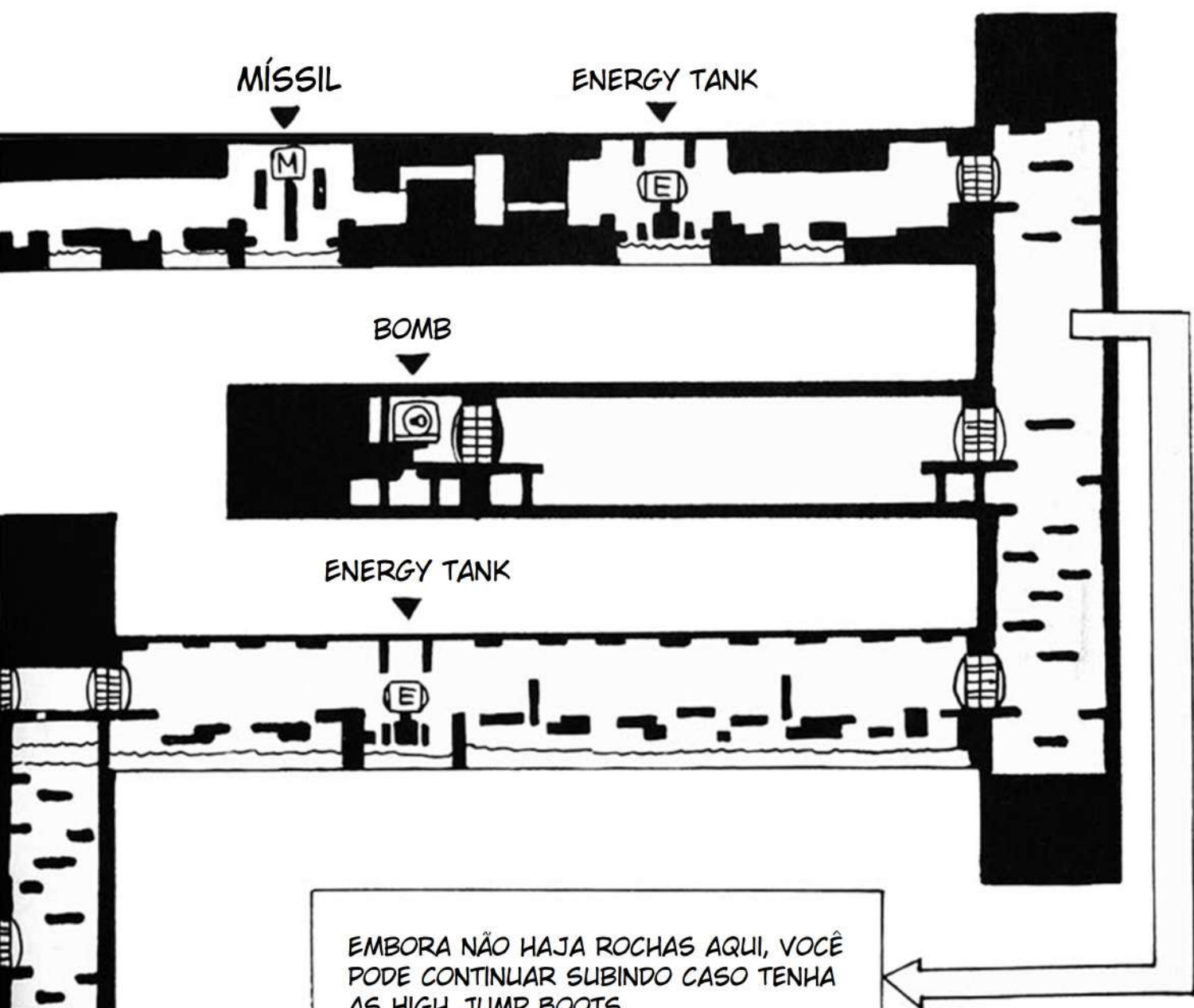
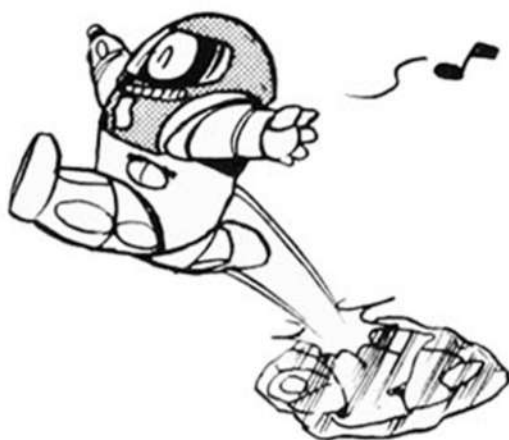
APRESENTANDO O MAPA B DE BRINSTAR !!

PORTA AZUL (1 DISPARO)

PORTA VERMELHA (5 MÍSSEIS)

MÍSSIL

ENERGY TANK

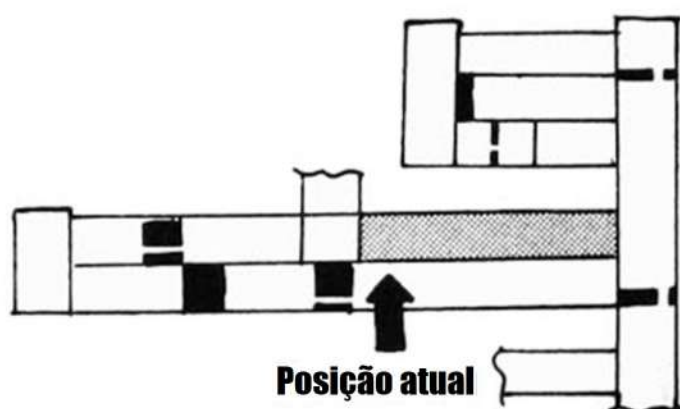
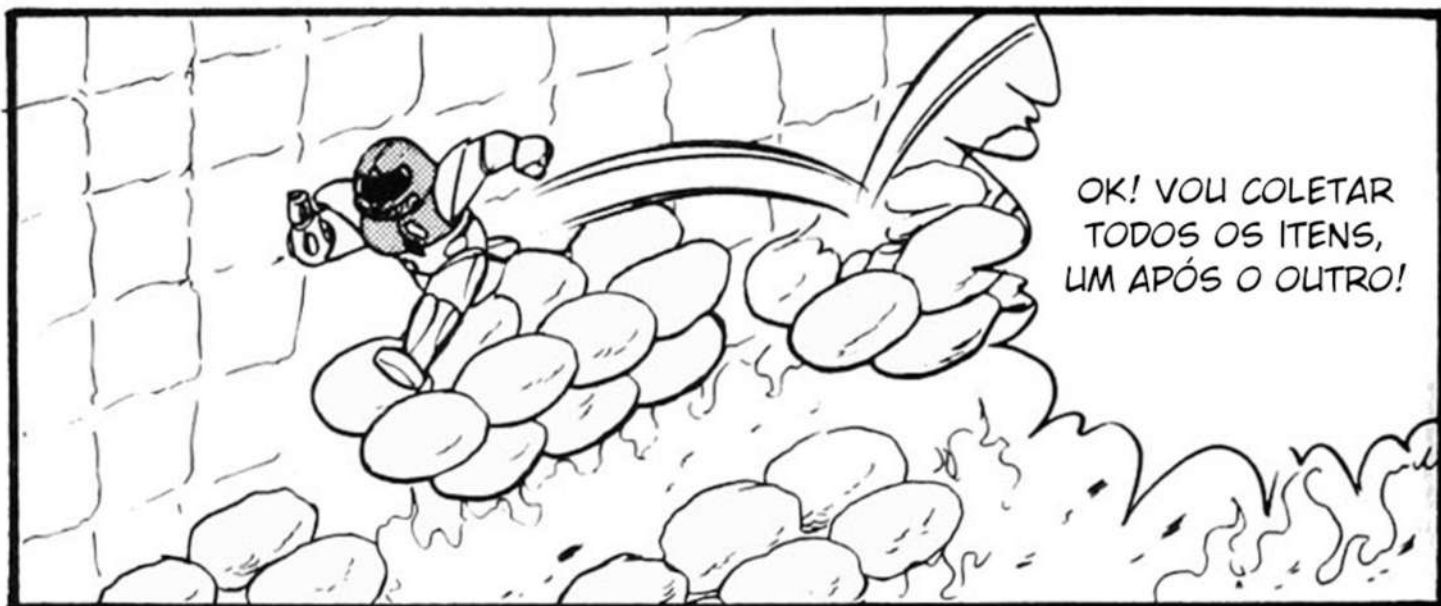
BOMB

ENERGY TANK

EMBORA NÃO HAJA ROCHAS AQUI, VOCÊ PODE CONTINUAR SUBINDO CASO TENHA AS HIGH JUMP BOOTS

Para o Mapa A de Norfair (p. 88)

NORFAIR 1

Posição atual

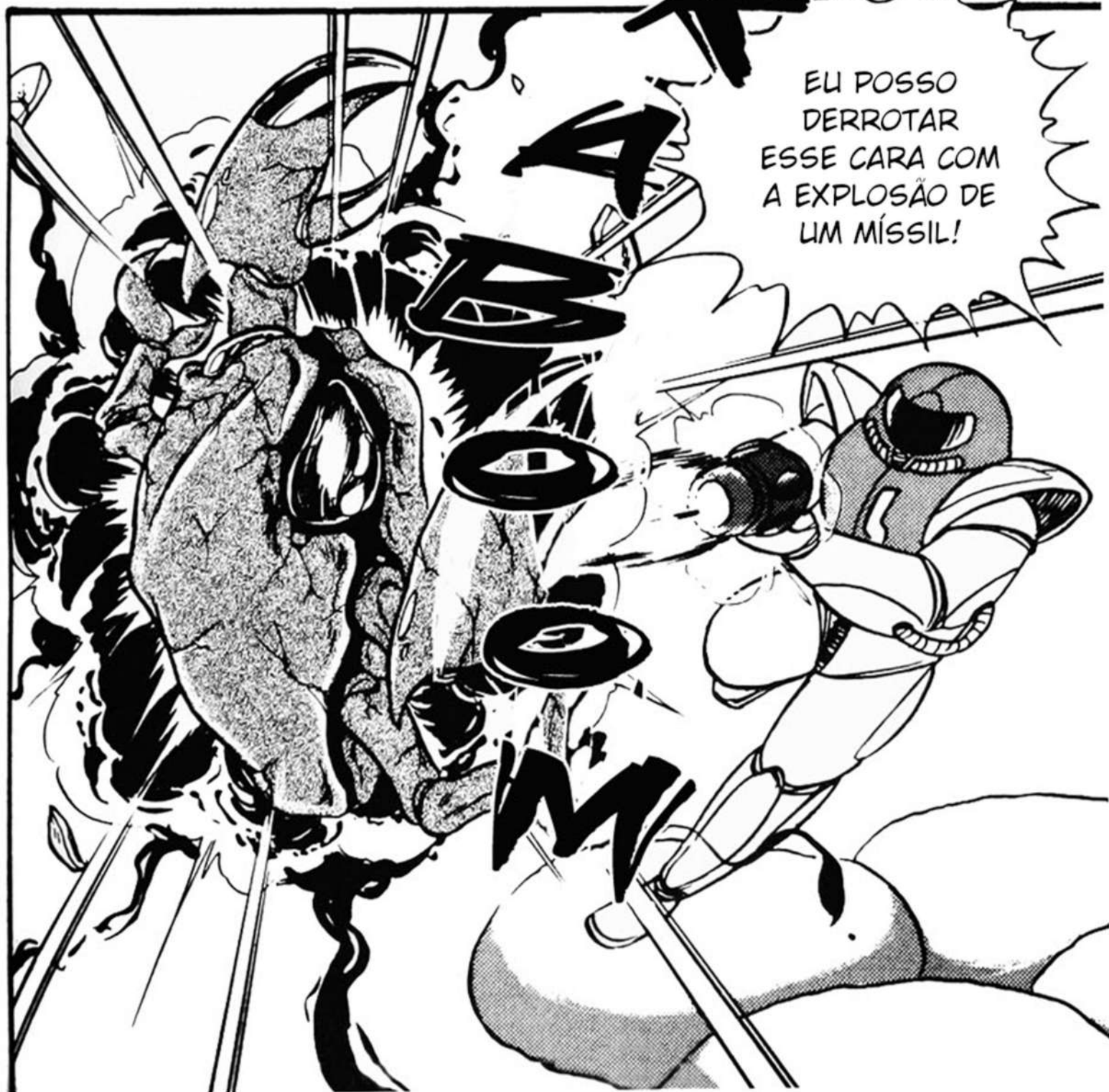
ROOAR
NA BASE DO ELEVADOR ESTÃO AS FLAMEJANTES CAVERNAS DE NORFAIR!

NO ESTADO ATUAL DE SAMUS, SERÁ MUITO DIFÍCIL LUTAR CONTRA O MINICHEFE.

ENTRETANTO, SE VOCÊ COLETAR OS VÁRIOS ITENS ESCONDIDOS EM NORFAIR, A BATALHA SE TORNARÁ FÁCIL MAIS TARDE.

NOVA

SEU CORPO INTEIRO ESTÁ COBERTO POR AFIADOS PELOS EM CHAMAS RETARDANTES. ELE RASTEJA PELO PISO E PAREDES. OS AZUIS SÃO PEGOS COM DOIS TIROS ENQUANTO OS AMARELOS NECESSITAM DE QUATRO DISPAROS.

GERUTA

A PELE DOS GERUTAS POSSUI ALTA TEMPERATURA E ELES UTILIZAM A ENERGIA ESTOCADA EM SEUS CORPOS PARA VOAR. ELES TÊM A MESMA RESISTÊNCIA DOS RIOS. OS COR-DE-ROSA SÃO MAIS FRÁGEIS QUE OS VERMELHOS.

KABOOM

EU POSSO DERROTAR ESSE CARA COM A EXPLOSÃO DE UM MÍSSIL!

TAP
TAP
TAP

AI! EU PISEI EM UM NOVA!

EU TIVE DE REALIZAR MUITOS SALTOS NAS ROCHAS DE BRINSTAR, ENTÃO ISSO AQUI VAI SER FÁCIL!

A LAVA FUNCIONA DA MESMA FORMA QUE A ÁGUA DE BRINSTAR. SE VOCÊ CAIR NELA, TERÁ A ENERGIA DRENADA!
AIAI-AIAI-AI!!!
SPLOOSH

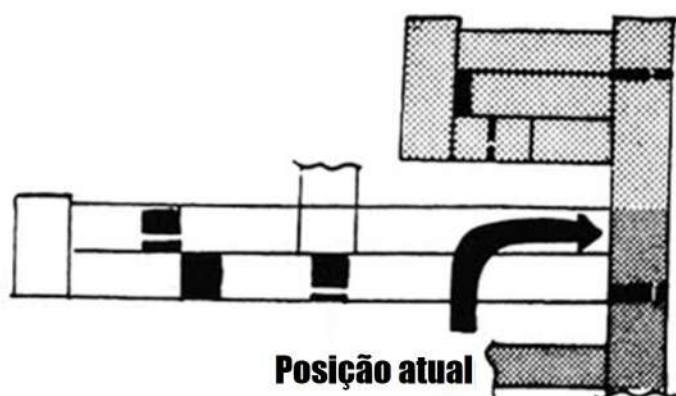
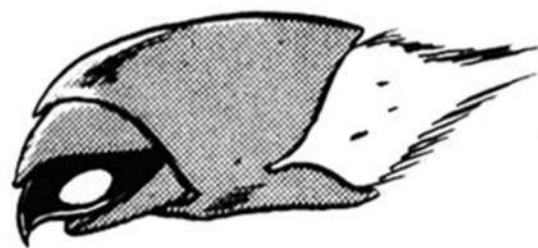
BLUB BLUB
EU NÃO TIVE CUIDADO COM OS INIMIGOS NAS PLATAFORMAS...
UGH... ISSO DERRETEU UMA PARTE DO MEU TRAJE.
AIAI-AIAI!
MAS QUE...
TEM INIMIGO ATÉ DEBAIXO DA LAVA?
BLOOP

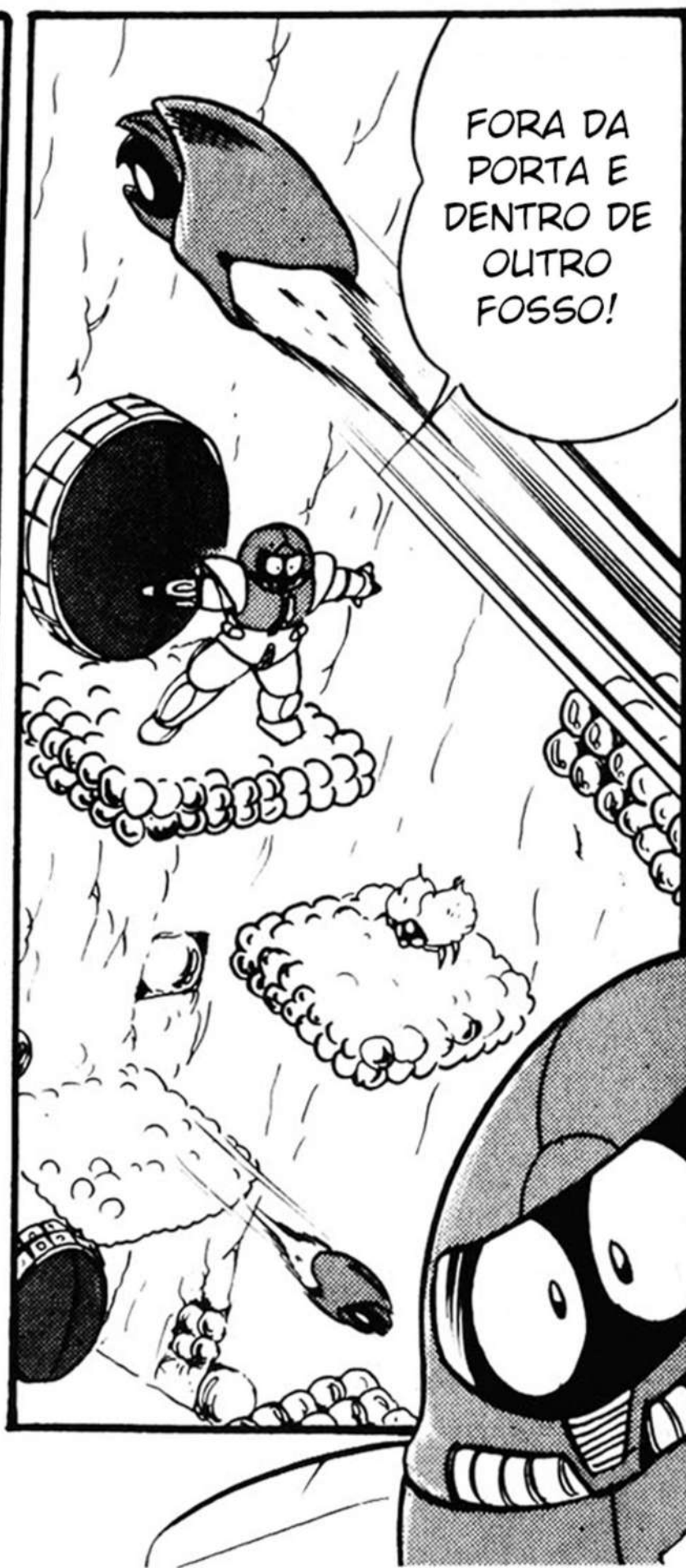
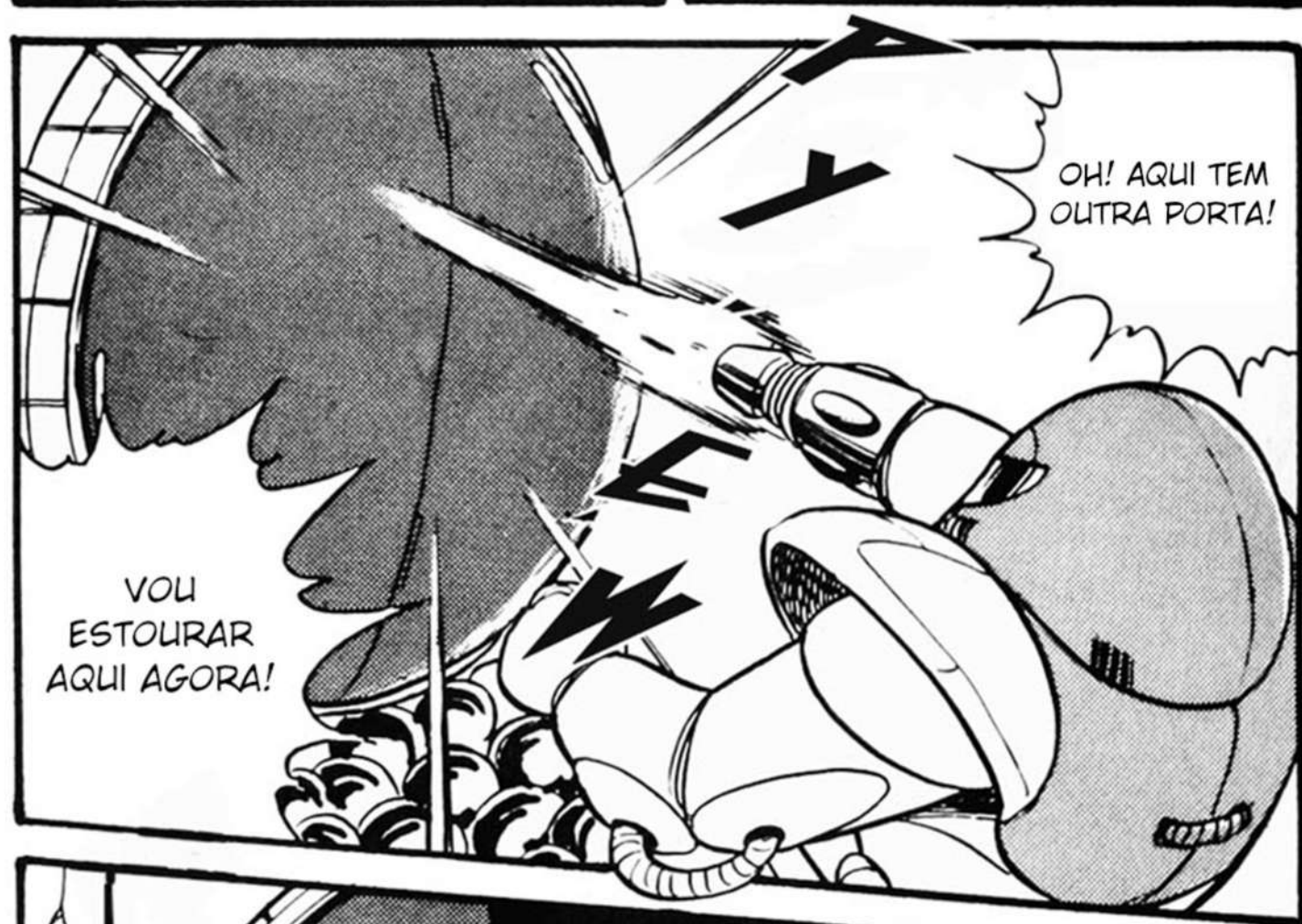
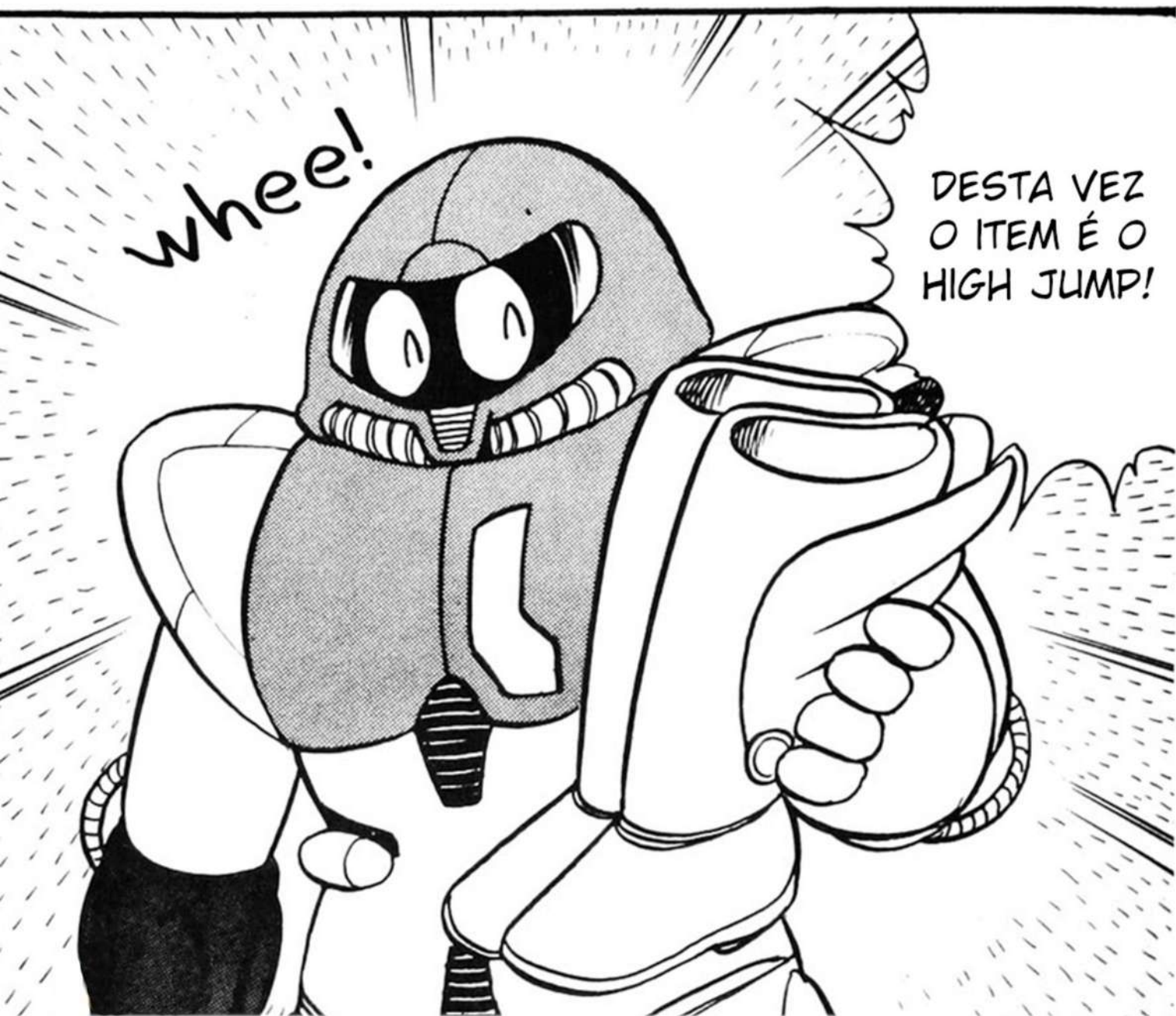
ESSE SUJEITO NÃO PODE SER DESTRUÍDO COM UM FEIXE. O TIMING AQUI É IMPORTANTE.
BLOOP

SQUEEPT
ELES SALTAM DA LAVA E DEPOIS MERGULHAM NELA OUTRA VEZ. OS VERMELHOS PODEM SER DESTRUÍDOS COM UM MÍSSIL.

ENTRETANTO, SE EU O CONGELAR, POSSO CRUZAR EM SEGURANÇA!
KACHING
KACHING

NORFAIR 2

FORA DA PORTA E DENTRO DE OUTRO FOSSO!

RIPPER II

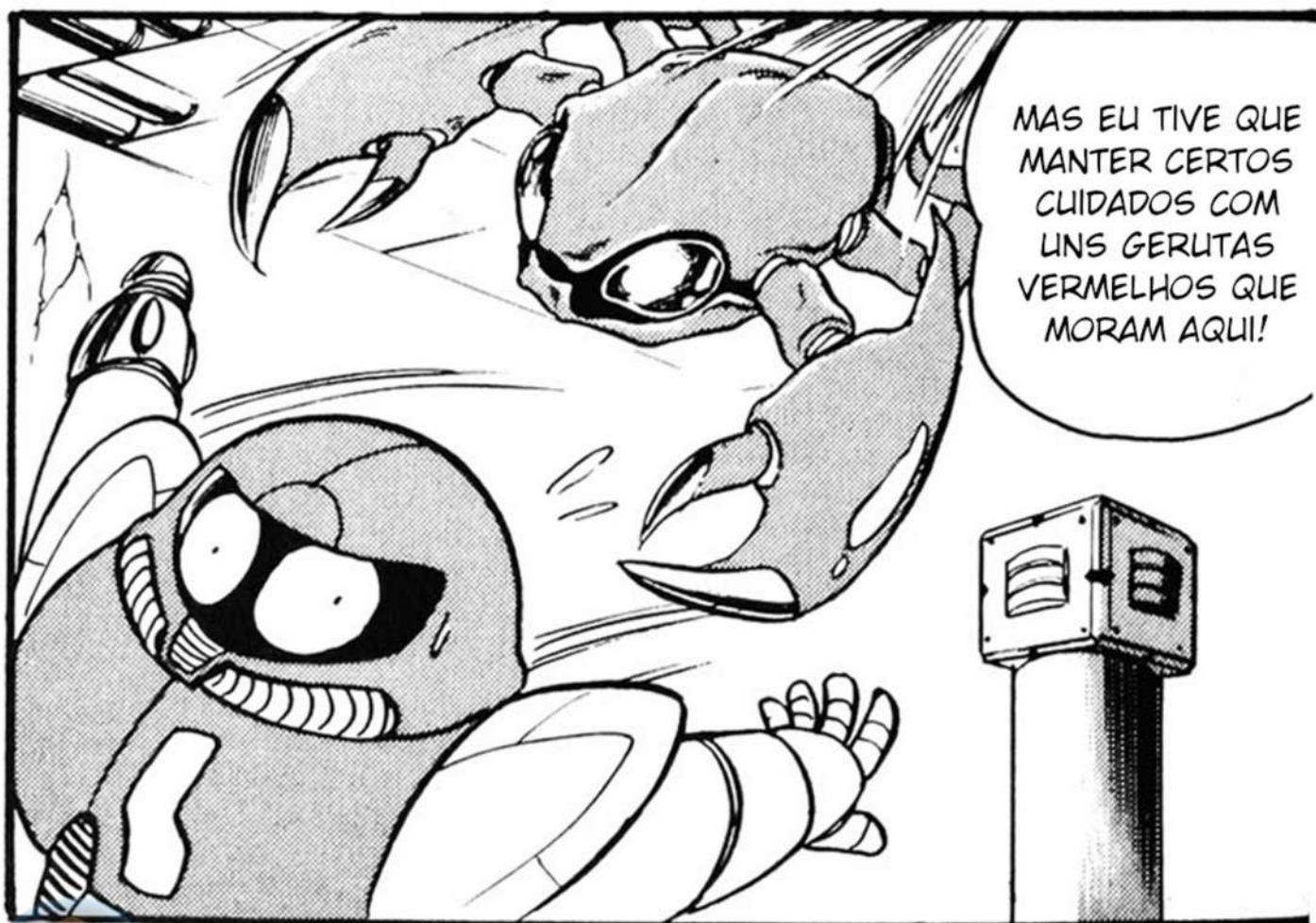
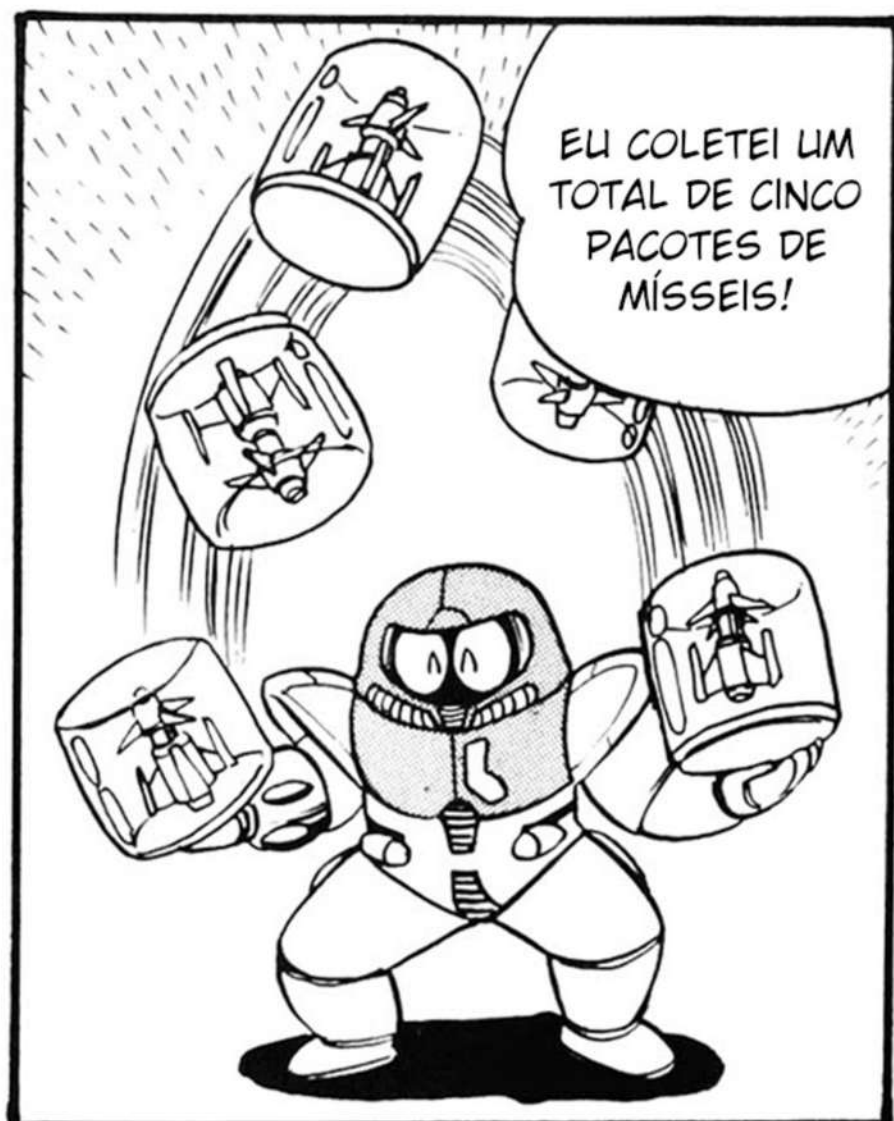
UMA EVOLUÇÃO DOS RIPPERS DE BRINSTAR. É MAIS RÁPIDO QUE O RIPPER COMUM E NÃO PODE SER DERROTADO COM MÍSSEIS.

QUANDO DESCER,, ESTARÁ SEGUINDO PELA CAVERNA CORRETA.
BOOOM
QUANDO VOCÊ CHEGAR NESTA SALA, PRIMEIRO SE ABAIXE E ENTÃO ABRA UM BURACO NO CHÃO COM AS BOMBAS.
OH! AQUI TEM OUTRA PORTA!
VOU ESTOURAR AQUI AGORA!
BWOOP

ESTA CRIATURA COSPE FOGO NA DIREÇÃO DE SAMUS. É DIFÍCIL DERROTÁ-LO POR ELE VIVER DENTRO DA LAVA.

whee!

DESTA VEZ O ITEM É O HIGH JUMP!

COM O HIGH JUMP, POSSO ALCANÇAR LUGARES ALTOS COM APENAS UM SALTO!
BOING
AGORA POSSO PULAR UMA VEZ E MEIA MAIS ALTO!

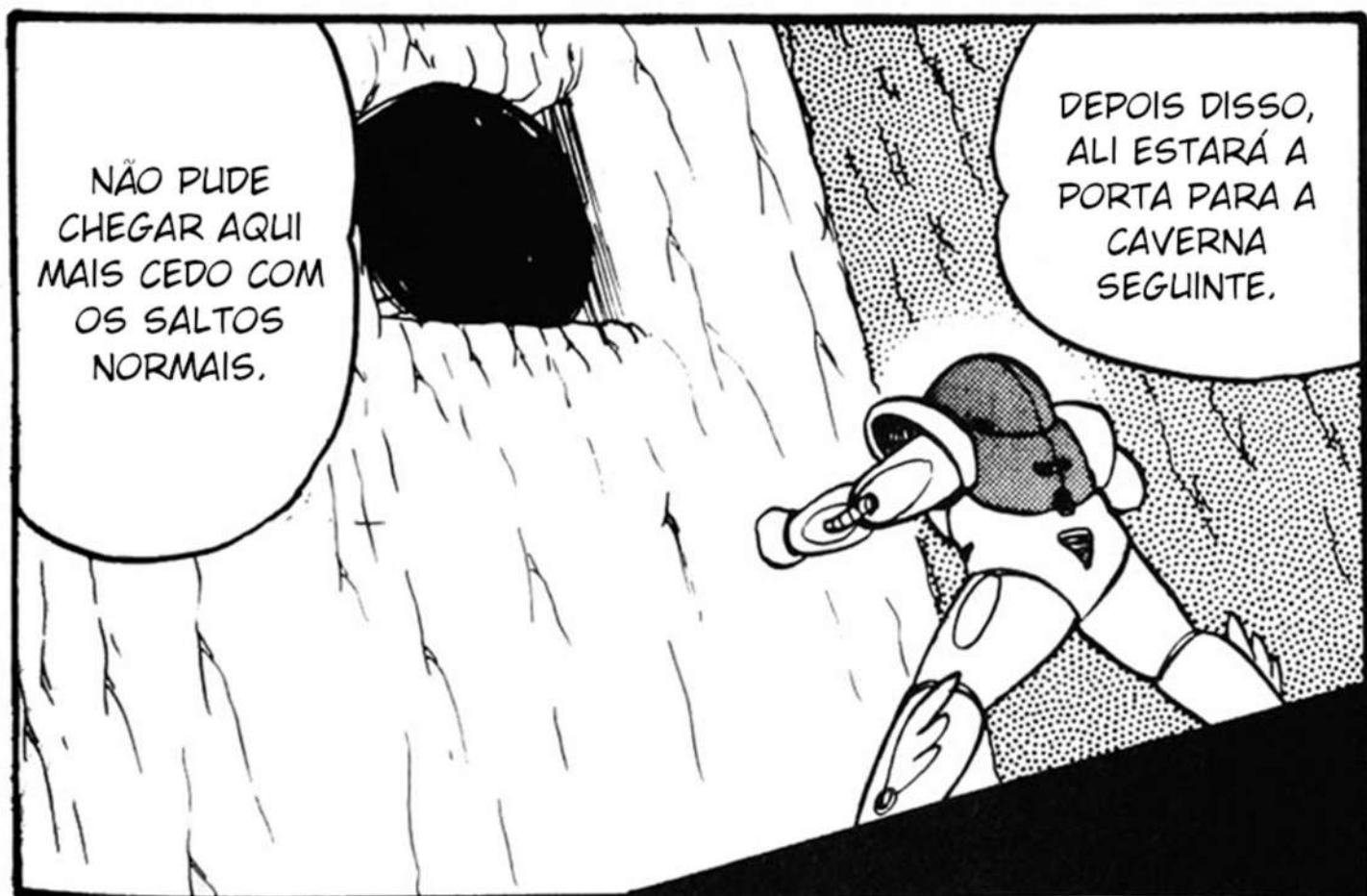
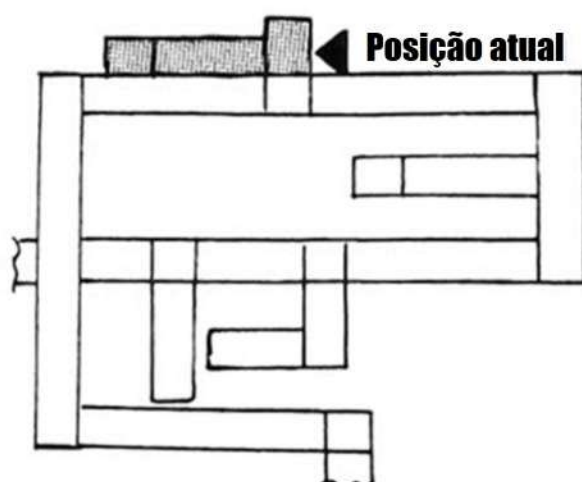
EU COLETEI UM TOTAL DE CINCO PACOTES DE MÍSSEIS!

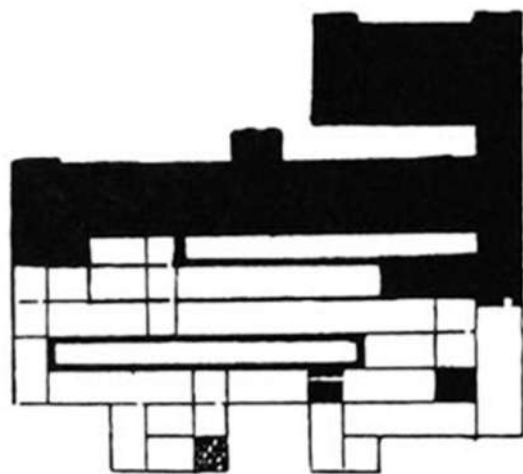
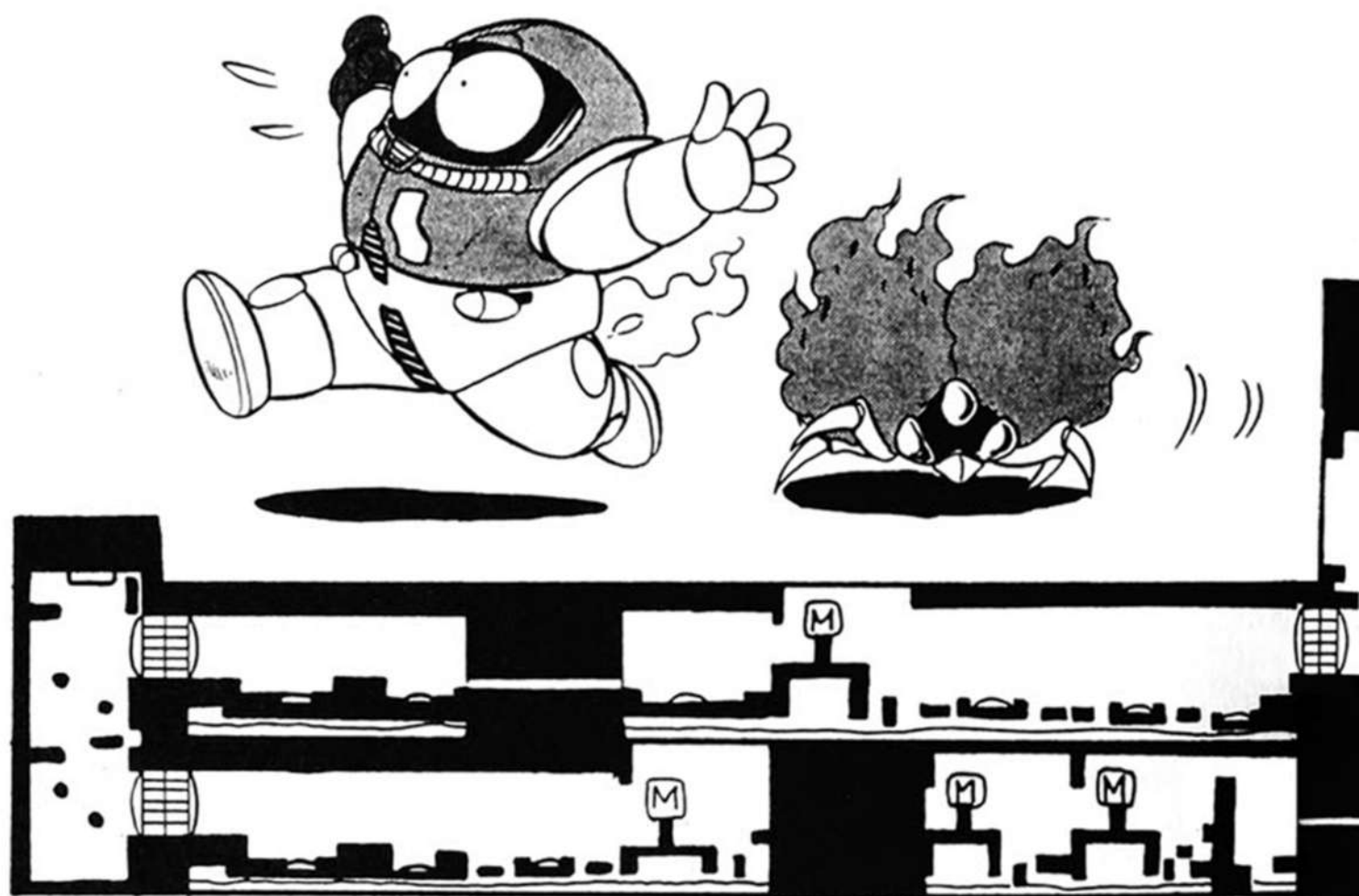
AGORA QUE TENHO ESTE ITEM, POSSO VER O QUE HÁ NA CAVERNA ACIMA.

MAS EU TIVE QUE MANTER CERTOS CUIDADOS COM UNS GERUTAS VERMELHOS QUE MORAM AQUI!

BRINSTAR 8

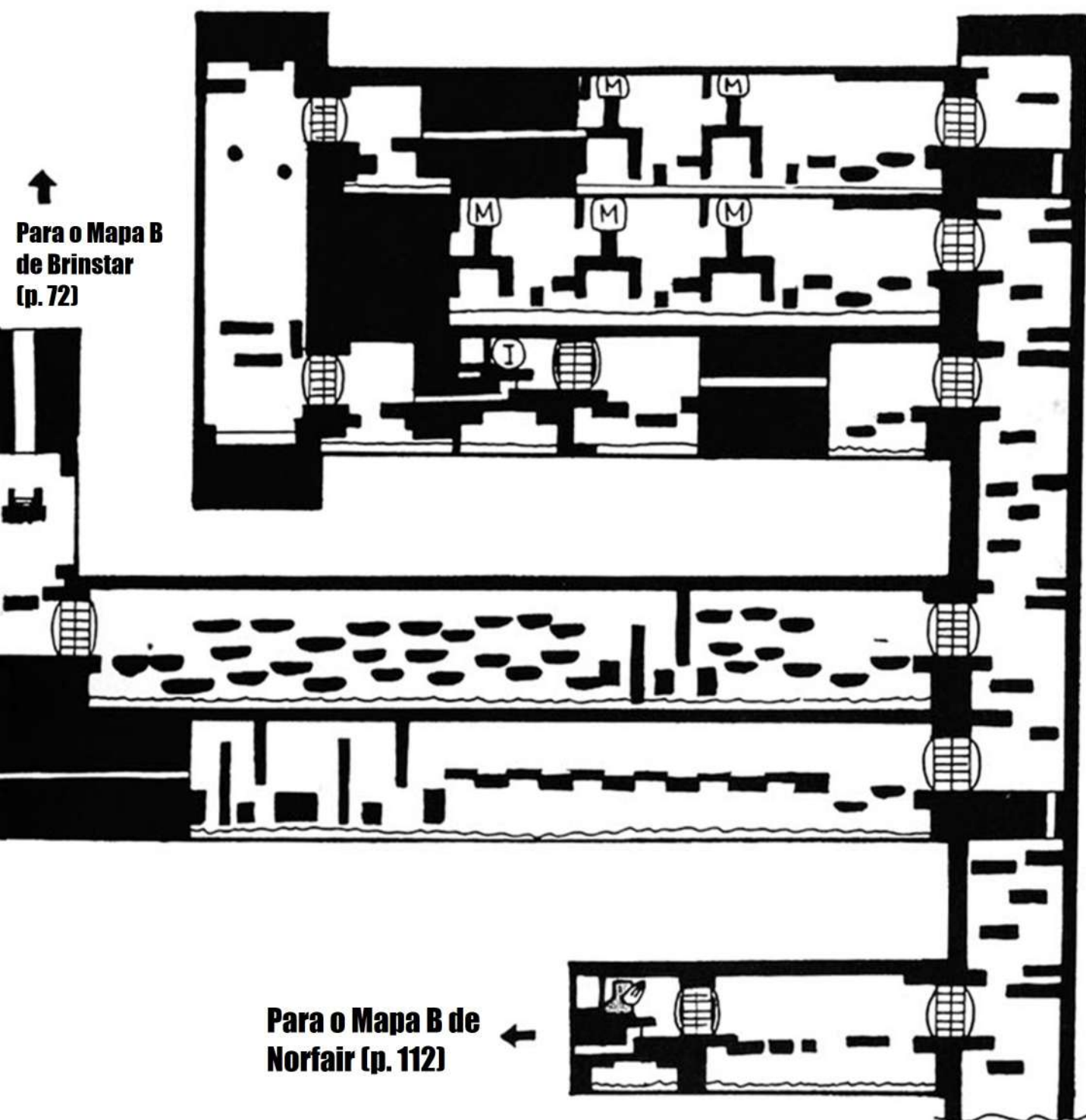
VOLTE AO MAPA B
DE BRINSTAR (P. 73)

DENTRO DA CAVERNA ESTÁ A VARIA!

COM ISSO, OS DANOS CAUSADOS PELOS INIMIGOS CAEM PELA METADE!

APRESENTANDO O MAPA A DE NORFAIR !!

PRIMEIRAMENTE, O MAIS IMPORTANTE É QUE VOCÊ TENHA O HIGH JUMP. ISSO TE PERMITIRÁ COLETAR OS MÍSSEIS EM CADA LOCALIZAÇÃO. HÁ TAMBÉM MUITOS BURACOS NAS PAREDES!

MAPA GERAL DE NORFAIR

PORTA AZUL
(1 DISPARO)

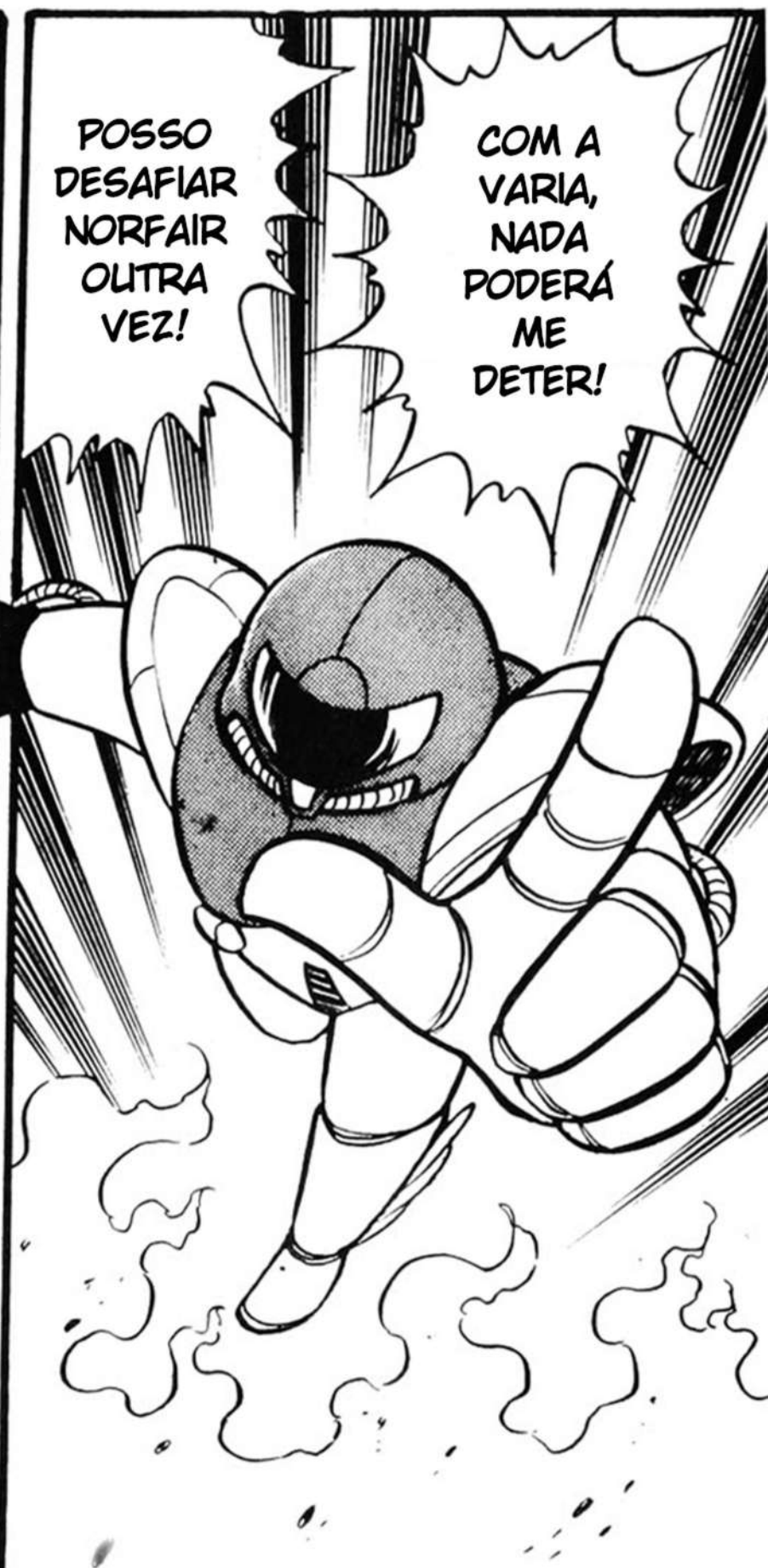
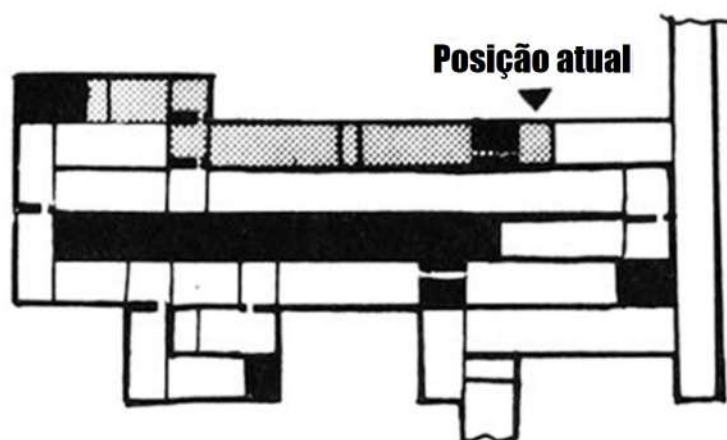
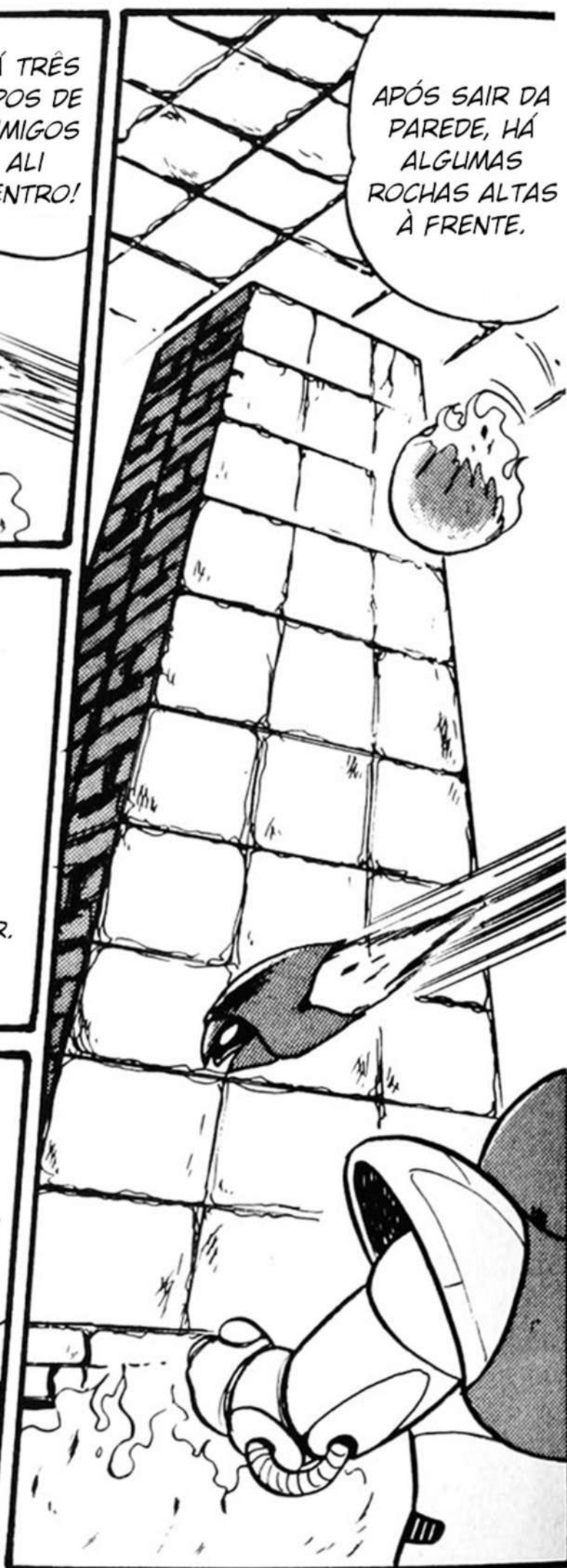
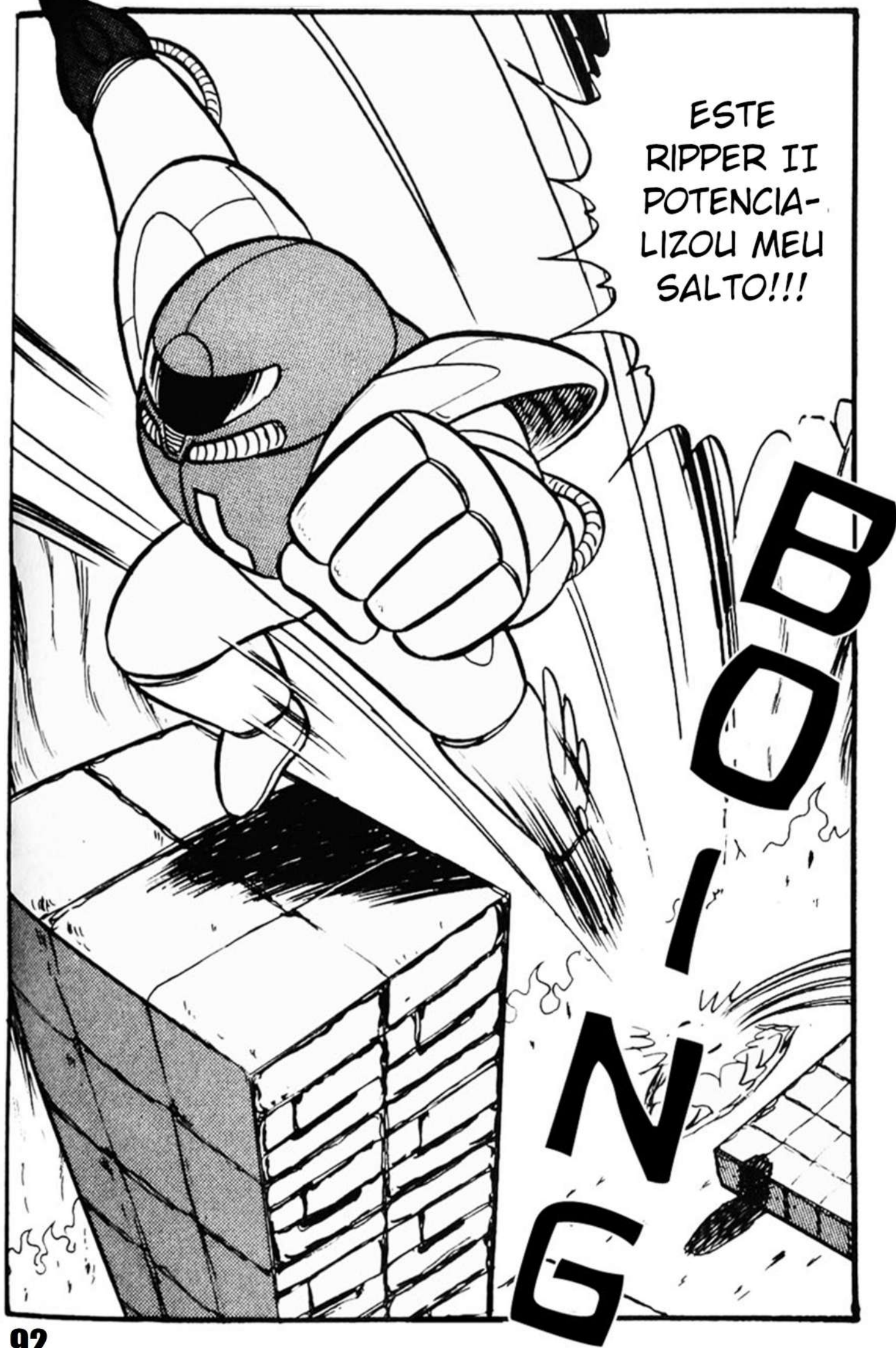
PORTA VERMELHA
(5 MÍSSEIS)

Para o Mapa B
de Brinstar
(p. 72)

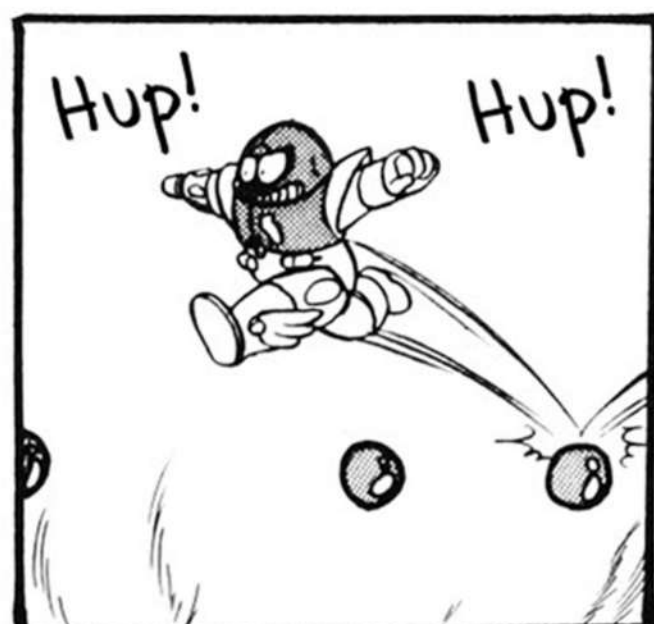
Para o Mapa B de
Norfair (p. 112)

Para a caverna do
minichefe de
Norfair (p. 136)

NORFAIR 3

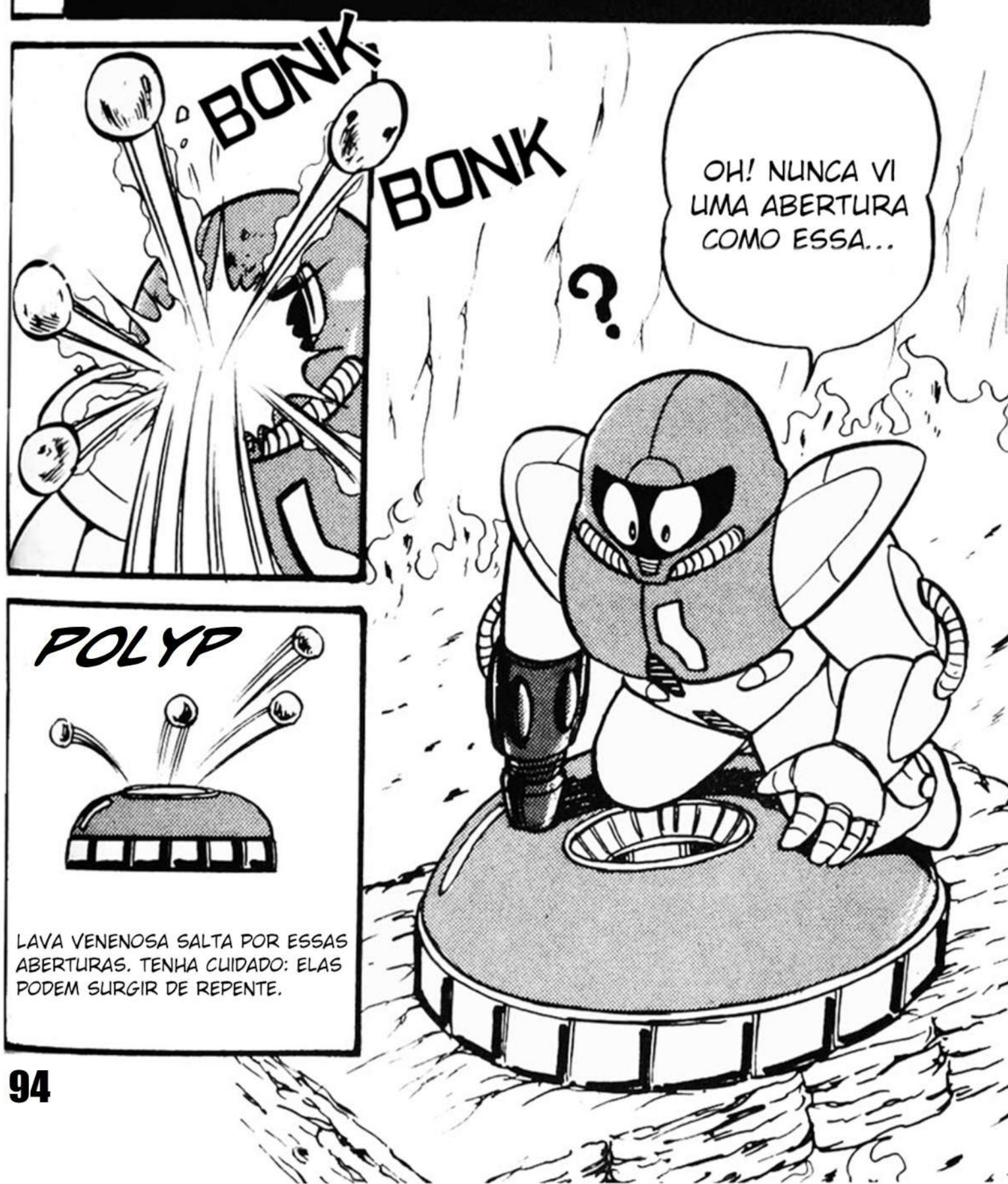
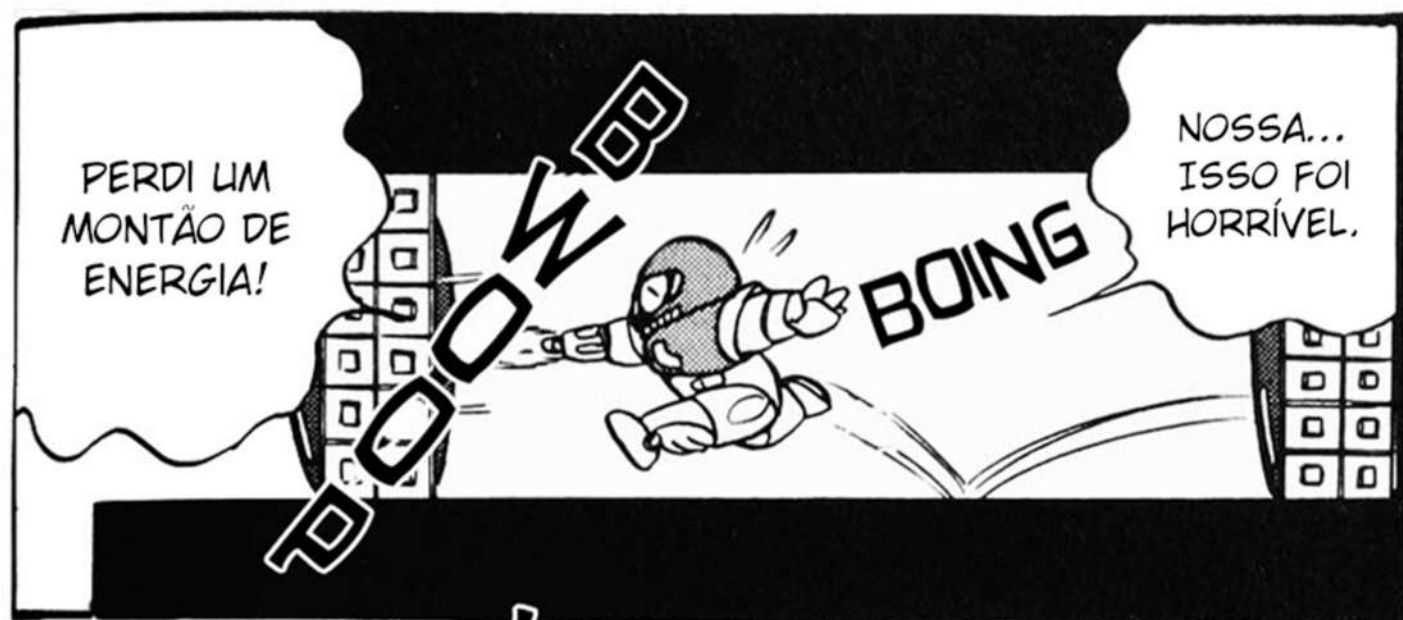
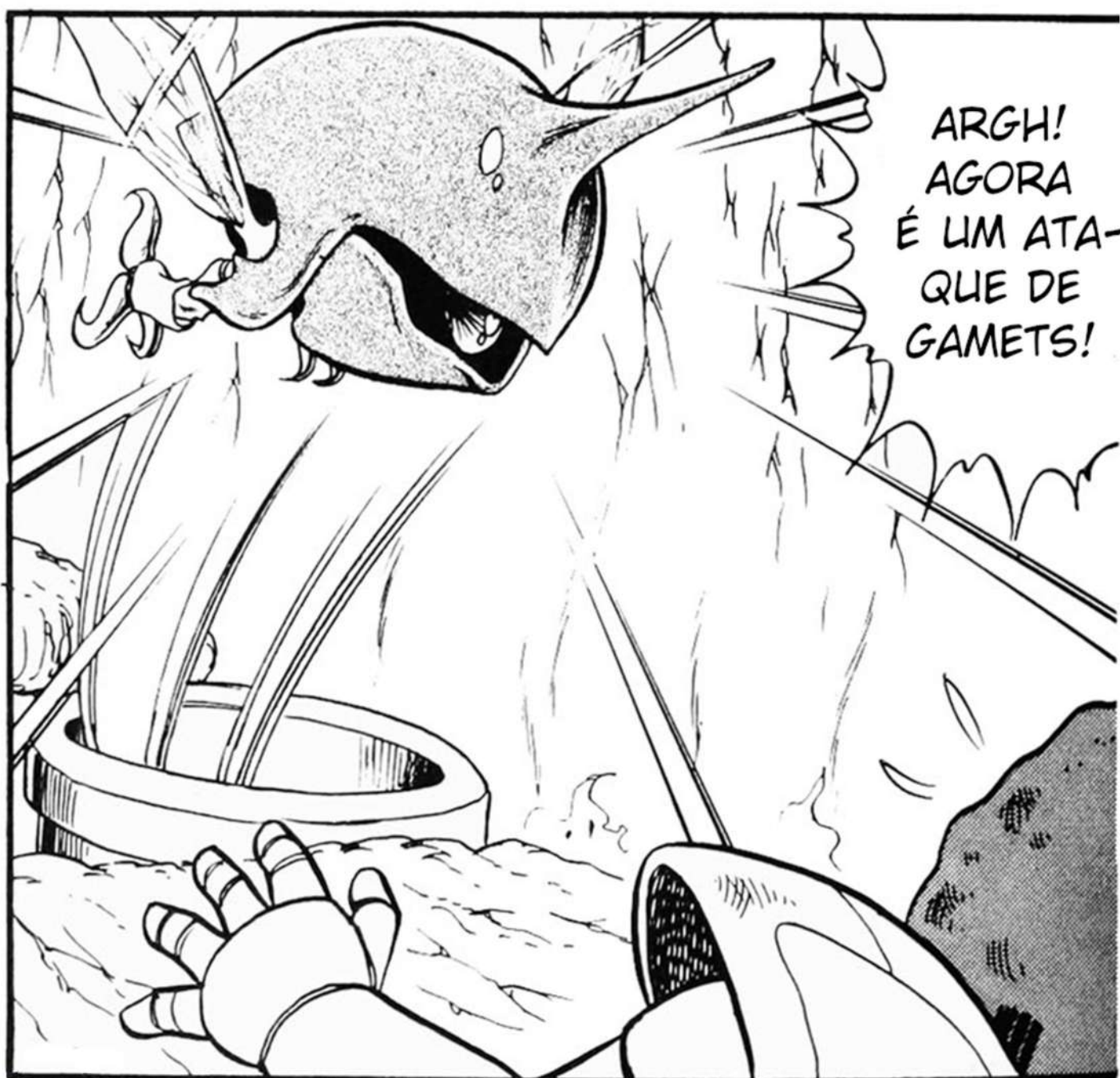
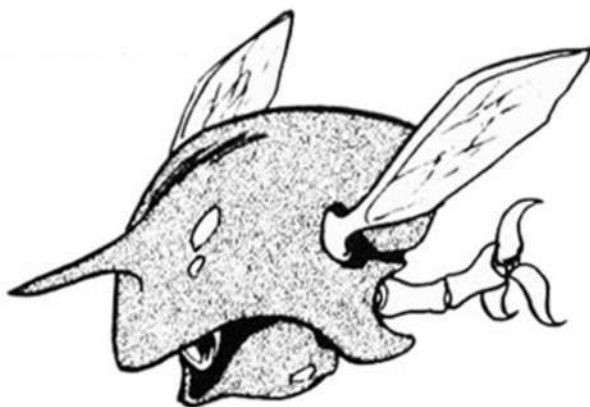
MAPA B

NÃO TENHA PRESSA!
HÁ TRÊS TIPOS DE INIMIGOS ALI DENTRO!
APÓS SAIR DA PAREDE, HÁ ALGUMAS ROCHAS ALTAS À FRENTE.
MULTIVIOLA
ESTA FORMA PRIMITIVA DE VIDA RICOCHETEIA NAS PAREDES AO VOAR. ELES NÃO PODEM SER DERROTADOS SEM MUITOS DISPAROS.
KA-
CHING
NESSE CASO, VOU CONGELÁ-LOS COM O ICE BEAM!

ESTE
RIPPER II
POTENCIA-
LIZOU MEU
SALTO!!!
BOING

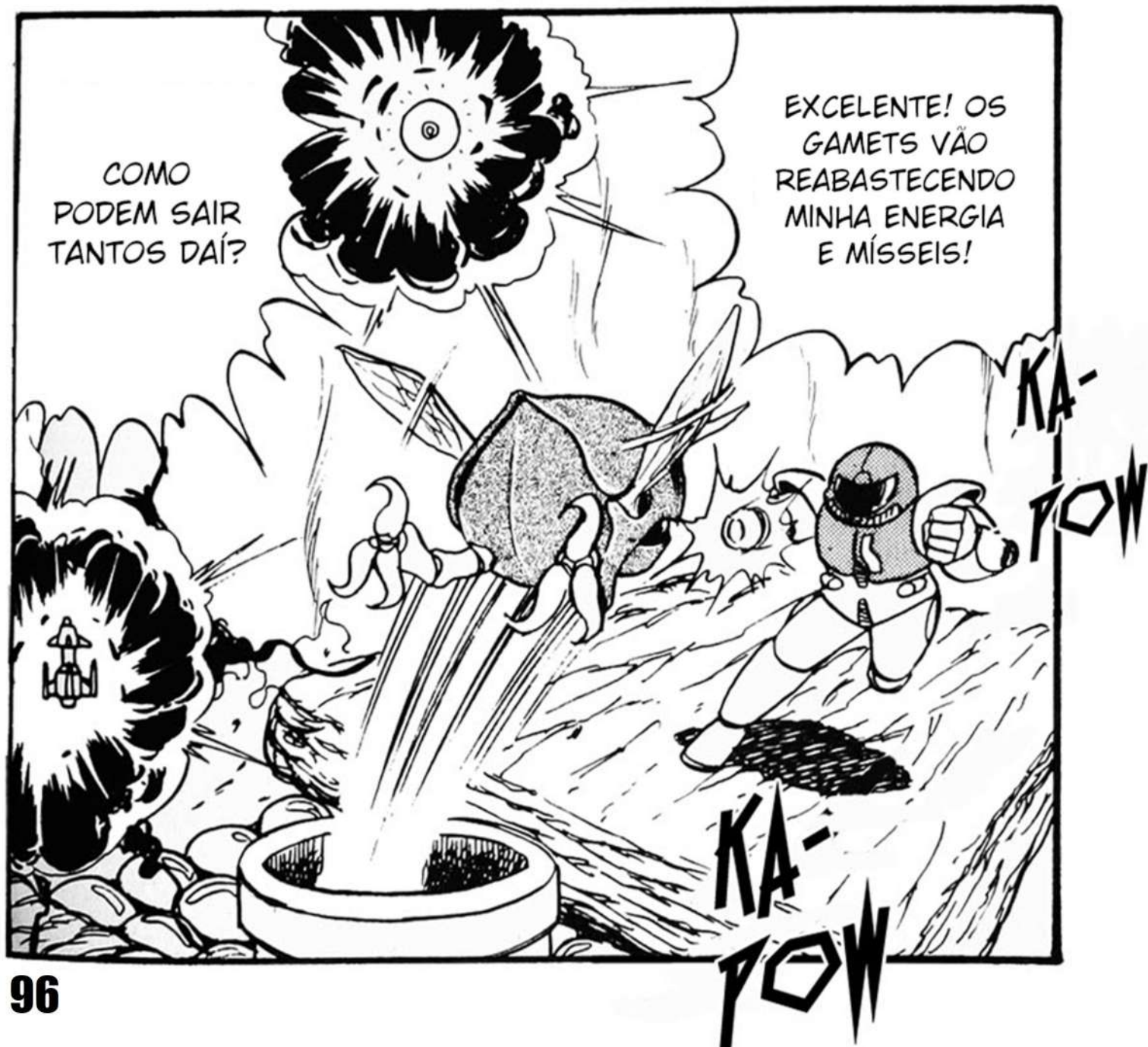
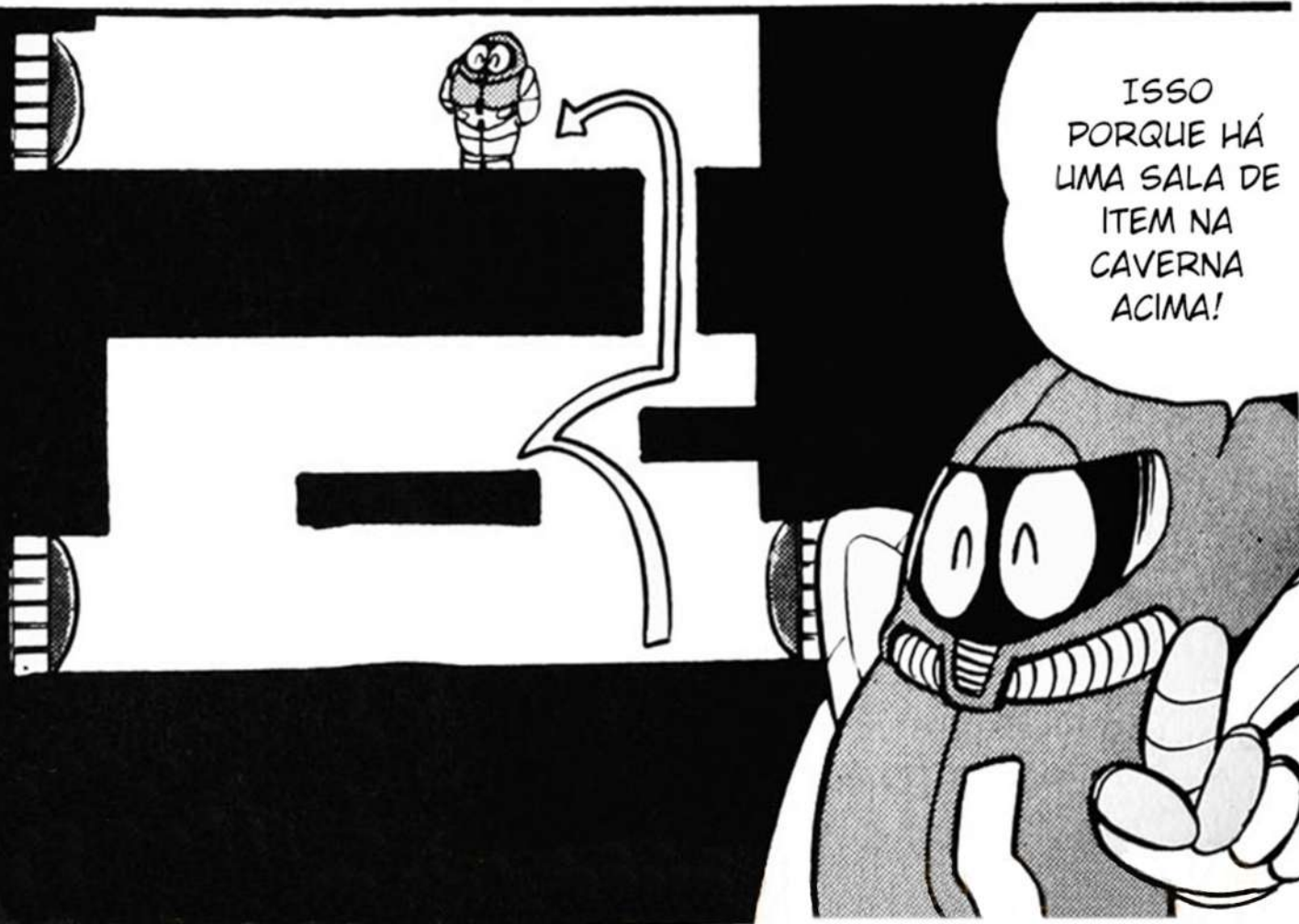
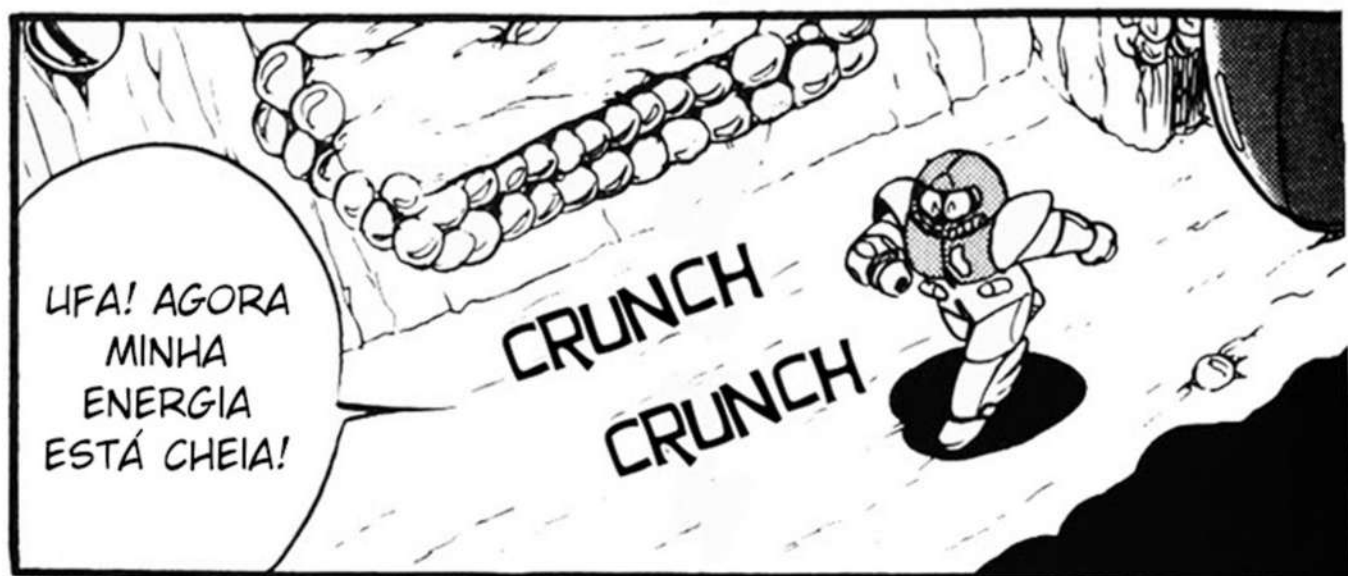
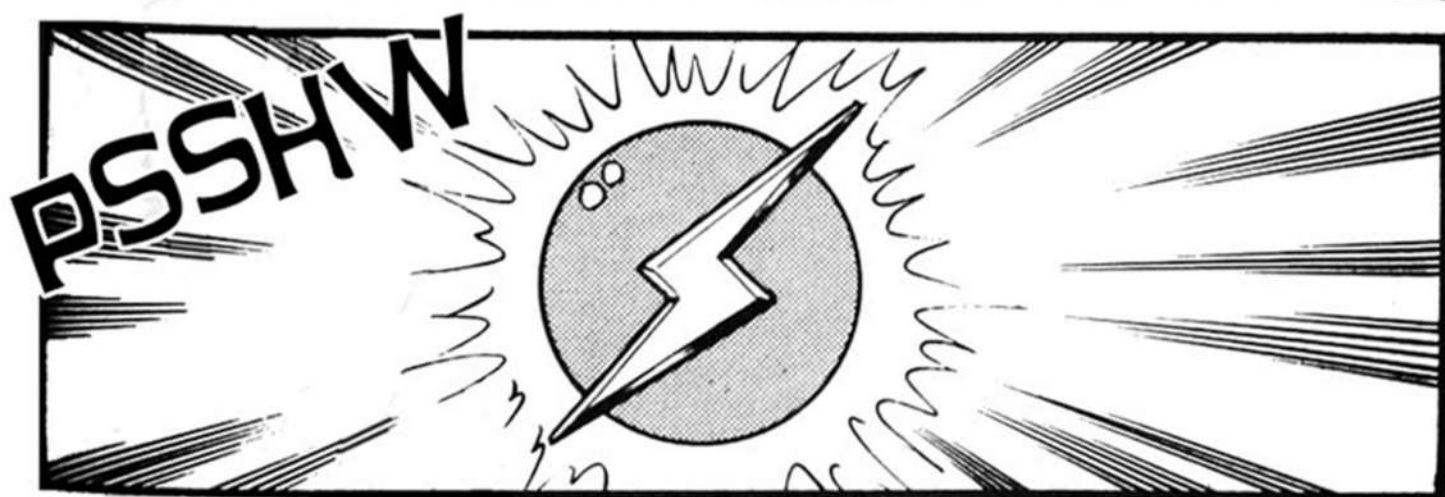
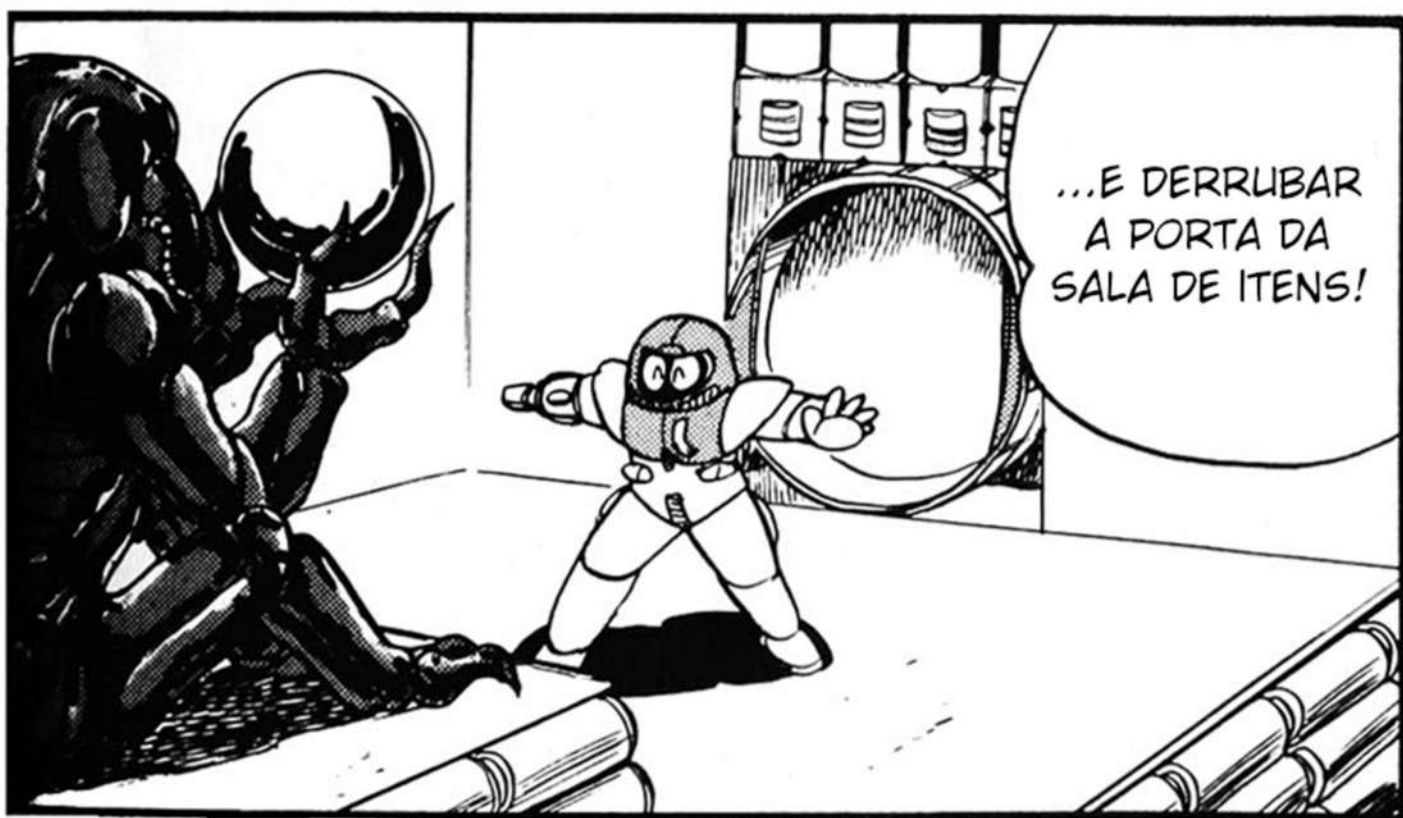
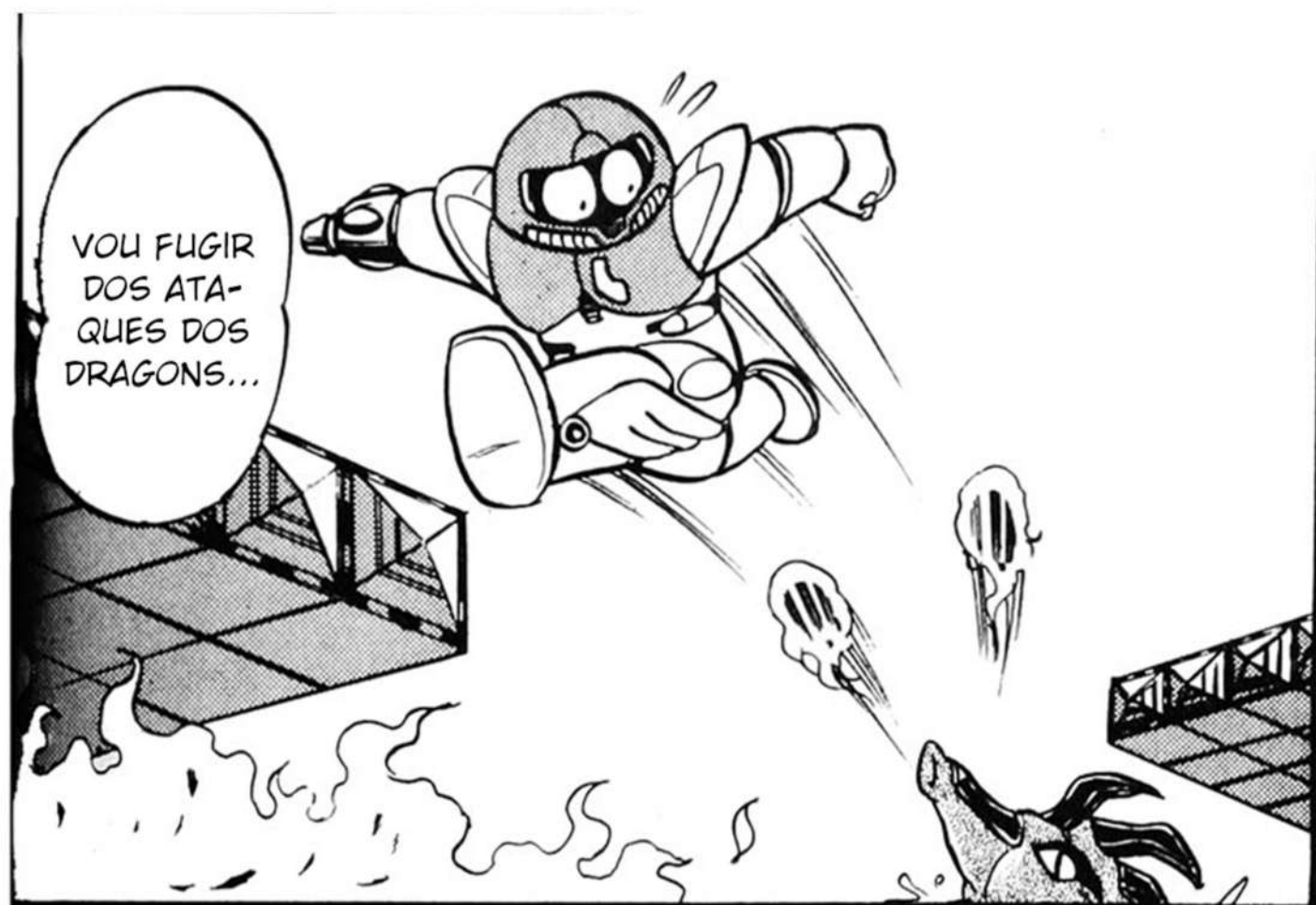
NÃO HÁ PLATAFORMAS AQUI!?
MINHA NOSSA!

Hup!
Hup!

SE EU CAIR NA LAVA, VOU PERDER ENERGIA NA HORA!
E LÁ EMBAIXO TEM UNS DRAGONS CUSPINDO LAVA!

SALTE CONFORME INDICADO NAS SETAS.
TÁ QUENTEEEE!!!

O QUÊ?? EU NAO ALCANCEI O PRÓ-XIMO?
SPLOOOSH

NOSSA... ISSO FOI HORRÍVEL.
BOING
BOOOOP
PERDI UM MONTÃO DE ENERGIA!
BONK
BONK
OH! NUNCA VI UMA ABERTURA COMO ESSA...
?
POLYP
LAVA VENENOSA SALTA POR ESSAS ABERTURAS. TENHA CUIDADO: ELAS PODEM SURGIR DE REPENTE.

ARGH! AGORA É UM ATA-QUE DE GAMETS!

GAMETS VOAM NA DIREÇÃO DE SAMUS AO SAÍREM PELAS ABERTURAS. OS COR-DE-ROSA SÃO MAIS FRACOS QUE OS VERMELHOS. COLETE ENERGIA QUANDO ELES TE PERSEGUIREM.

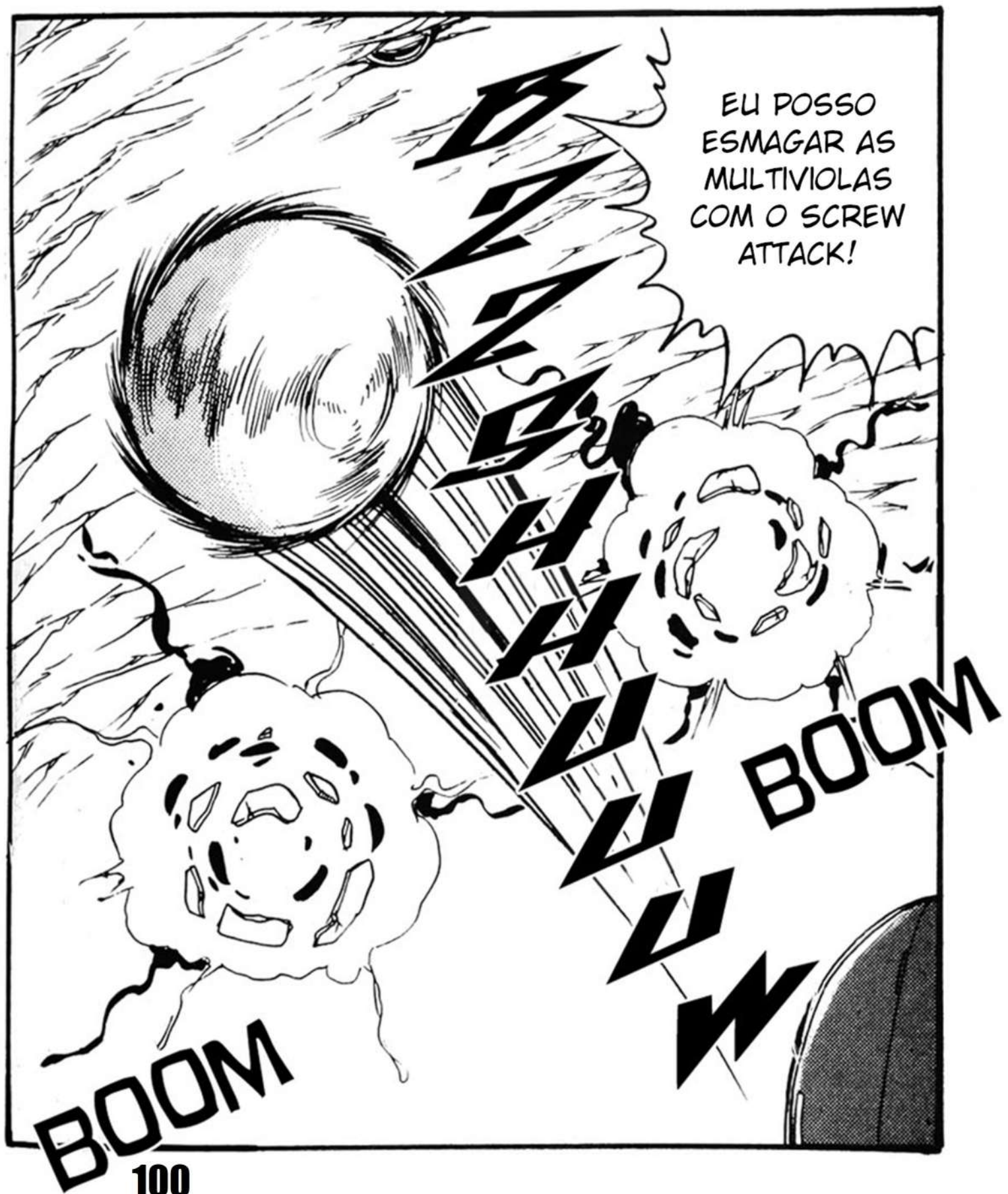
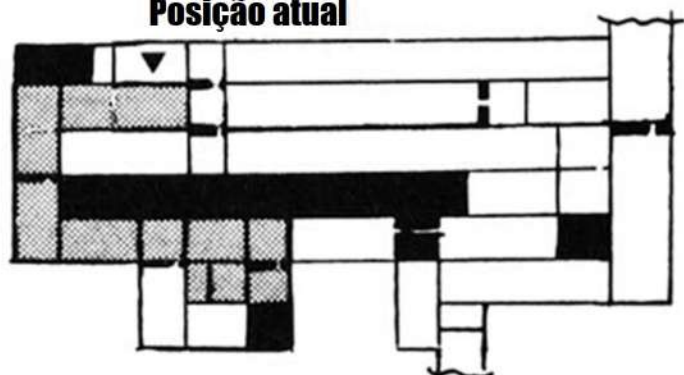
ISSO PORQUE HÁ UMA SALA DE ITEM NA CAVERNA ACIMA!

VOU FUGIR DOS ATA-QUES DOS DRAGONS...

BZZSHWWW
FINALMENTE CONSEGUI O SCREW ATTACK!
SCREW ATTACK
DERROTE INIMIGOS COM UM SALTO GIRATÓRIO.

NORFAIR 4

EU POSSO ESMAGAR AS MULTIVIOLAS COM O SCREW ATTACK!

BOOM

BOOM

PORÉM, PLATAFORMAS PEQUENAS REQUEREM CUIDADOS ESPECIAIS.
BLOOP
GYA AH!!
ISSO PODE DERROTAR INIMIGOS DIFÍCEIS EM UM GOLPE!
BZSHUU
BZSHUU
EU PERDI UM POUCO DE ENERGIA AQUI, ENTÃO, VOU DESCER ESTE FOSSO EM UM SALTO!
À FRENTE, MAIS GAMETS COR-DE-ROSA.
SPLOOSH

AI! TEM LAVA NO FUNDO?
DE NOVO NÃOOOO!!!

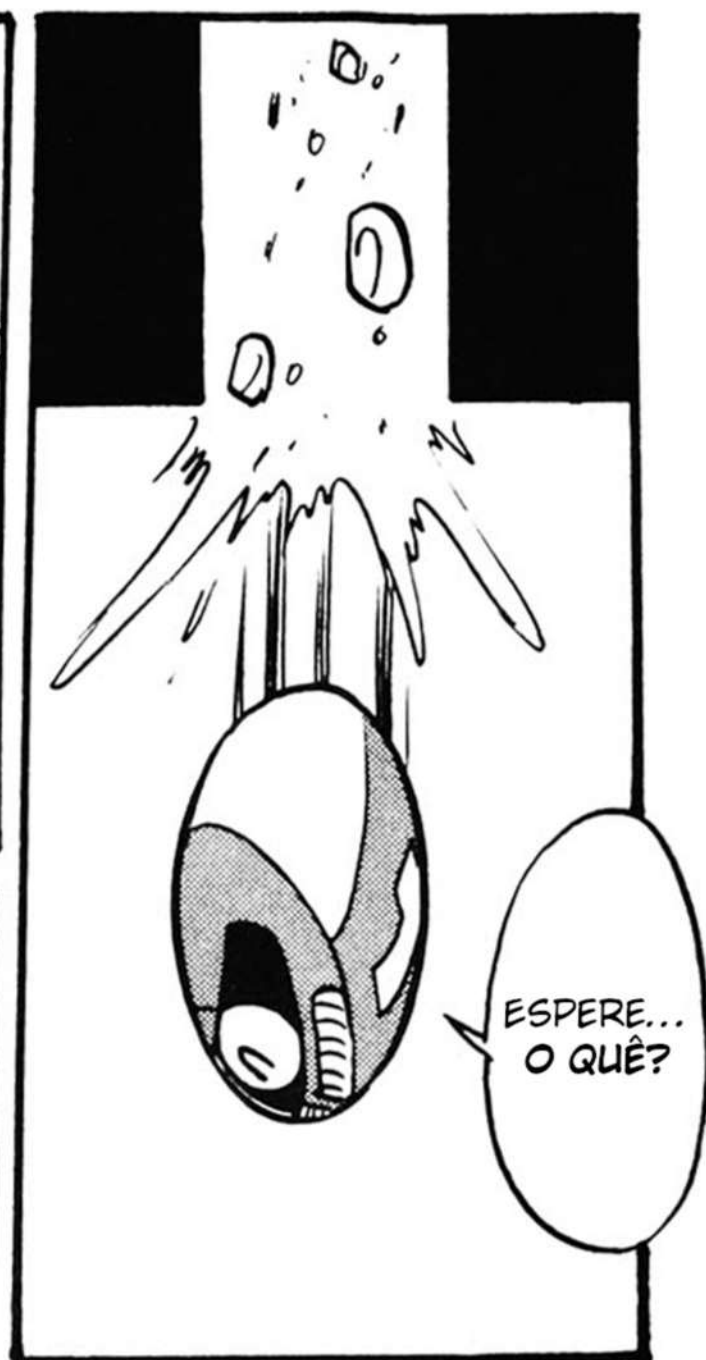
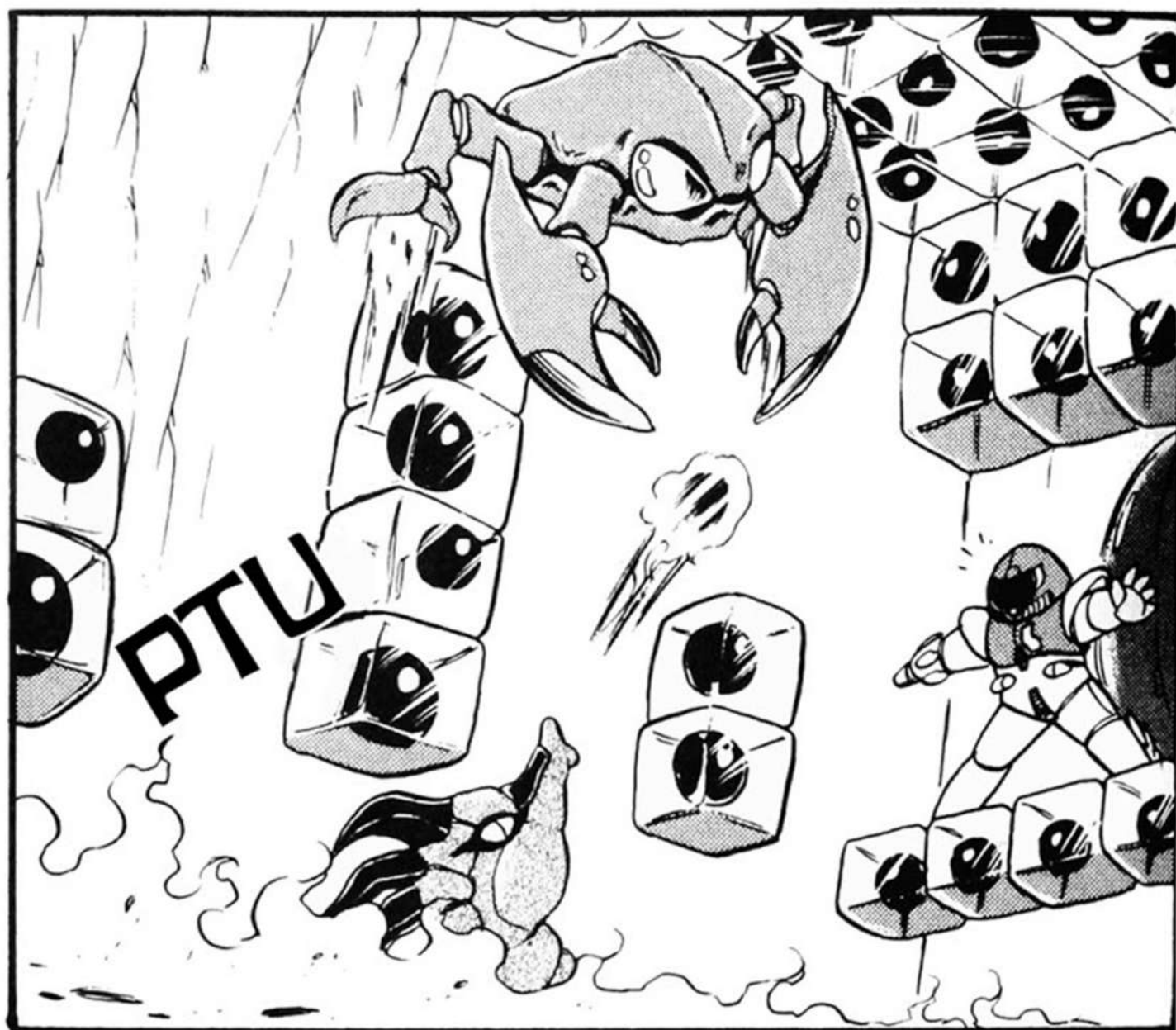
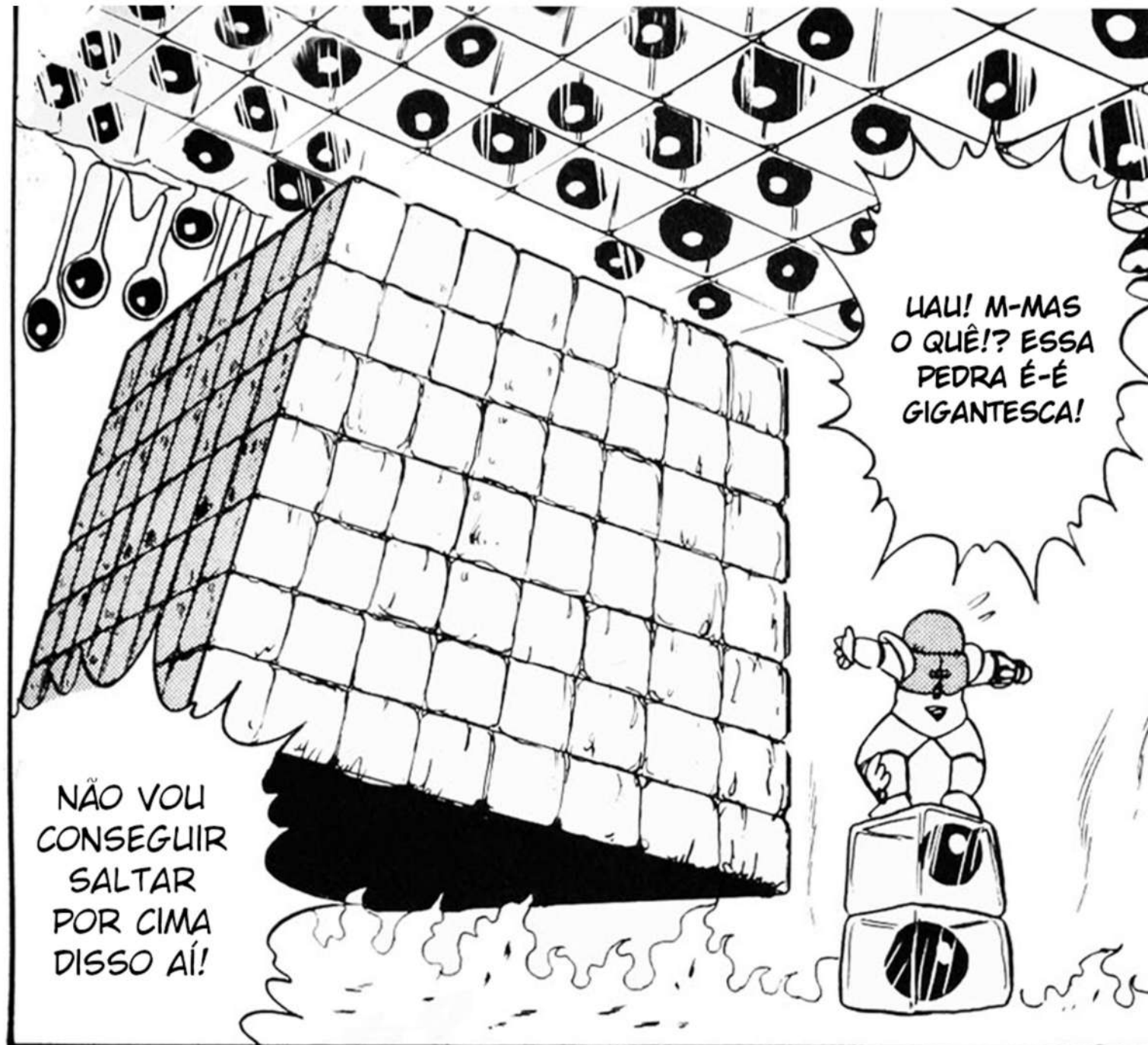
ACALME-SE!, BOMBAS ABRIRÃO UM BURACO NO PISO!
SE VOCÊ CAIR NESSA LAVA, NÃO SOFRERÁ NENHUM DANO.

ESPERE... O QUÊ?

BOING
BOING

AH! TEM UMA PORTA AQUI EMBAIXO!
BWOOP!
VOU VER O QUE TEM LÁ DENTRO.

PTU

ESSA CAVERNA TEM UMAS ROCHAS ESTRANHAS...
FORA QUE ESSE LUGAR ESTÁ INFESTADO COM DRAGONS!
DE TODA FORMA, TEREI CUIDADO AO AVANÇAR!
BOING

UAU! M-MAS O QUÊ!? ESSA PEDRA É-É GIGANTESCA!

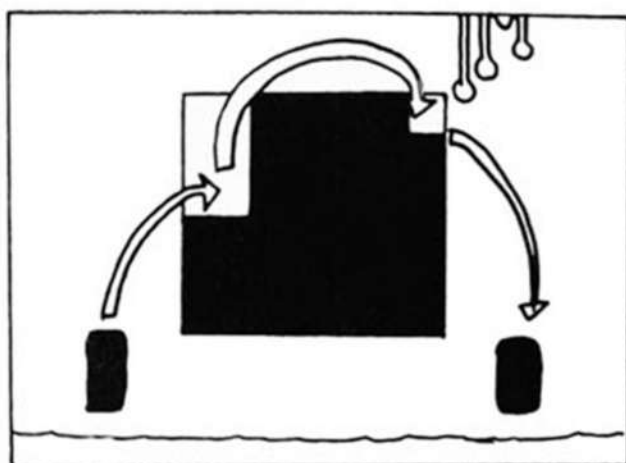
NÃO VOU CONSEGUIR SALTAR POR CIMA DISSO AÍ!

SE EU ME ARRASTAR PELA LAVA, SOFREREI MUITOS DANOS...

GRRR... ENTÃO É ISSO!

EU POSSO QUEBRAR ESSE OBSTÁCULO!

KA POW

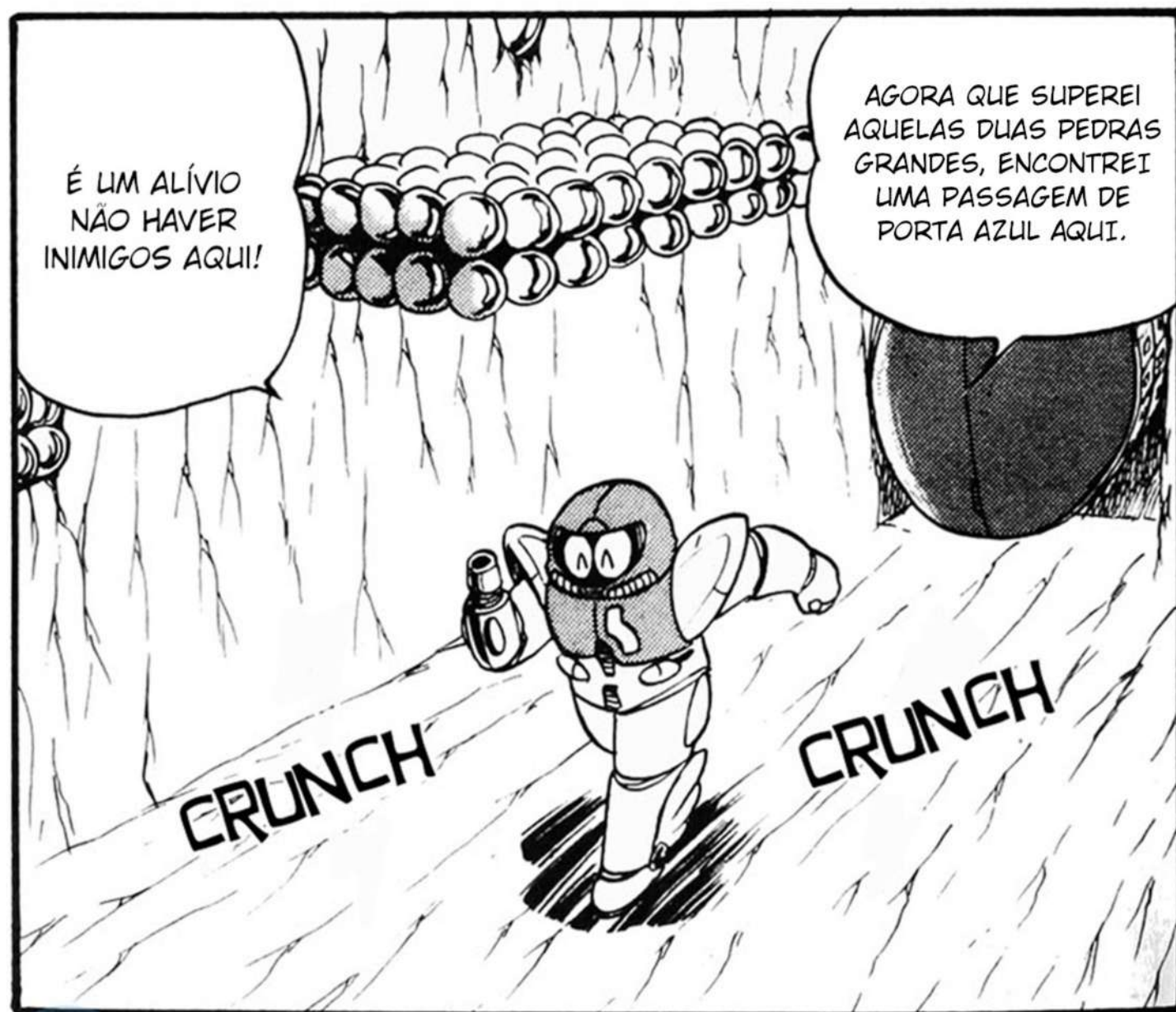
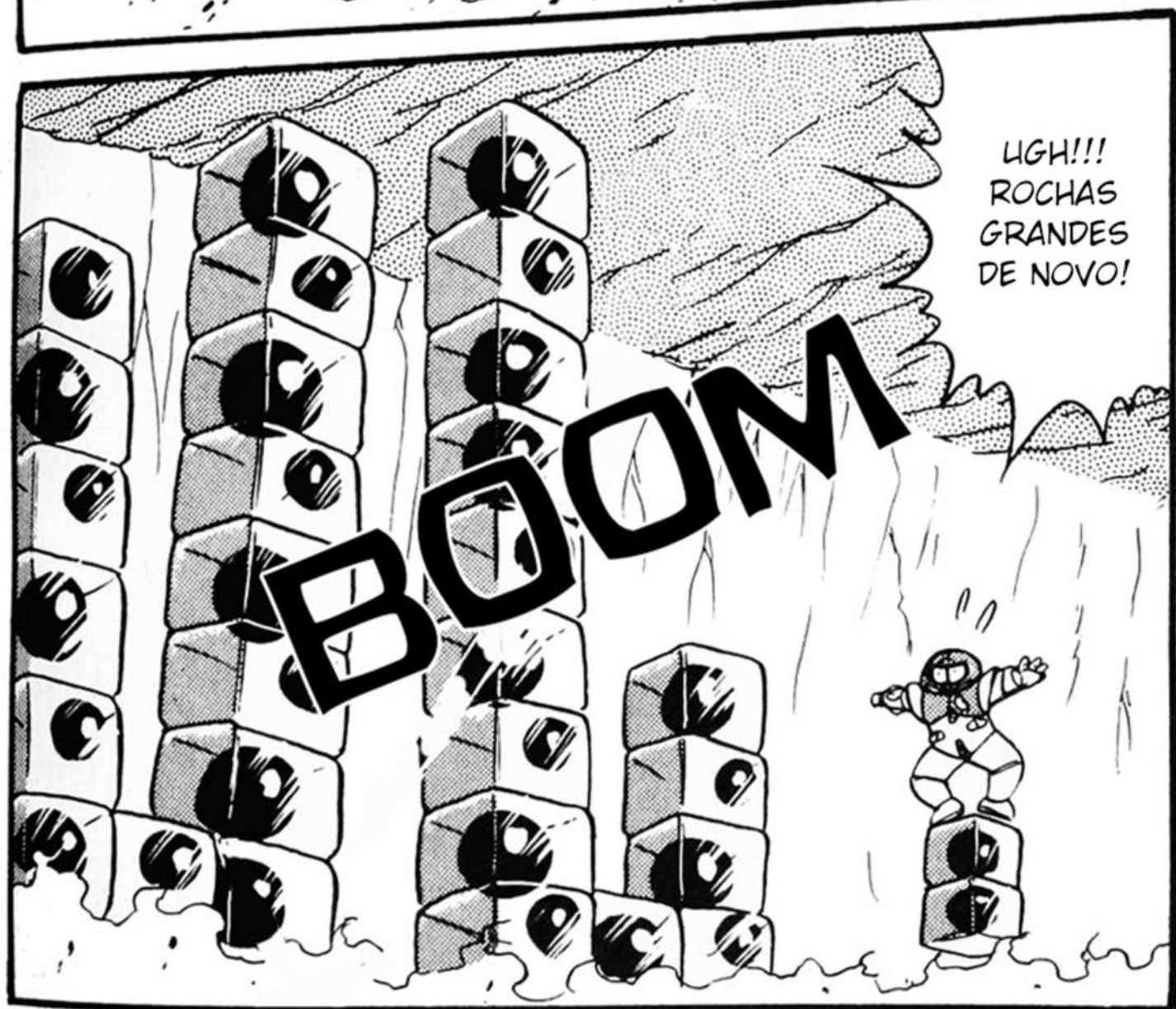
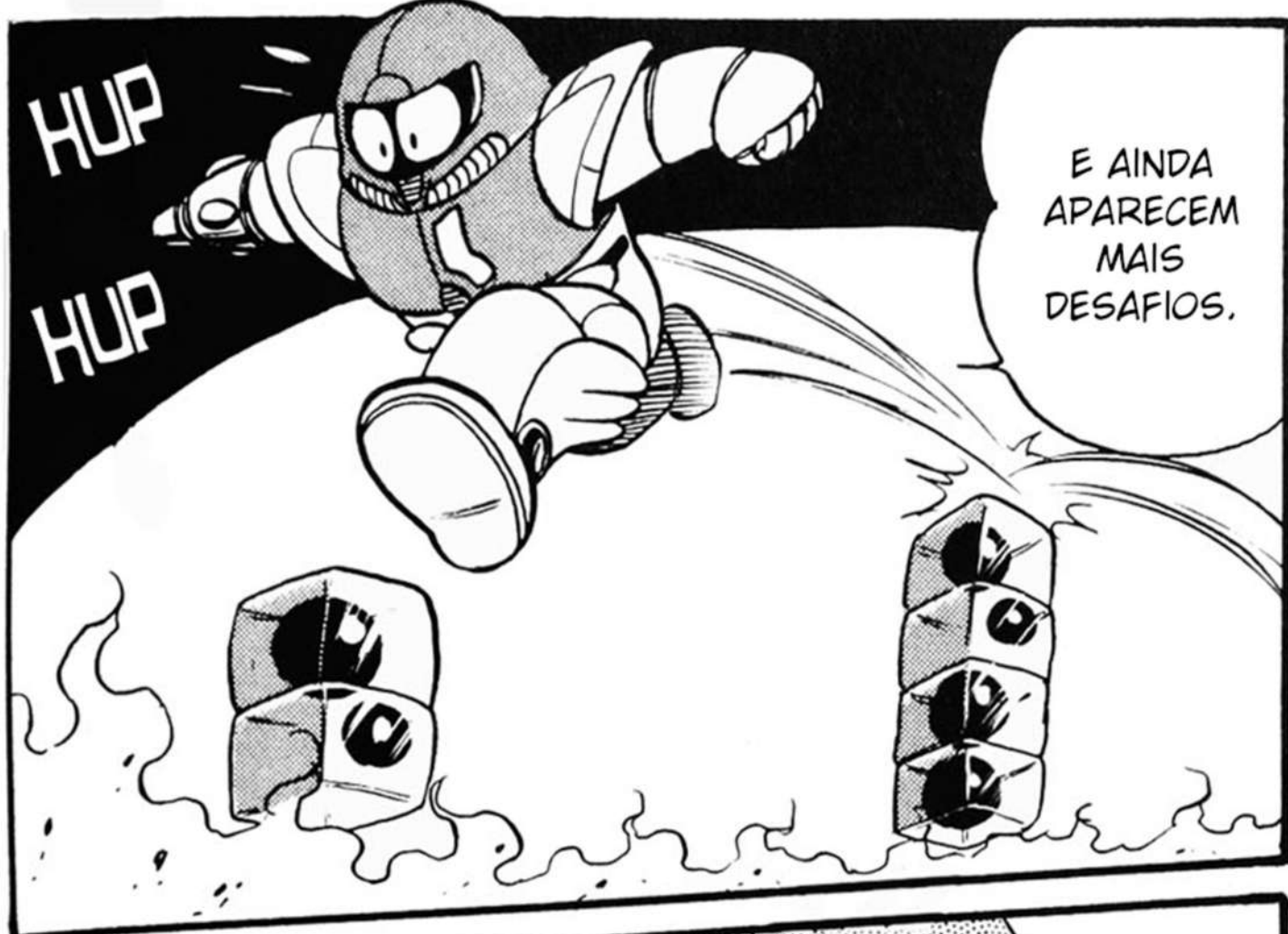
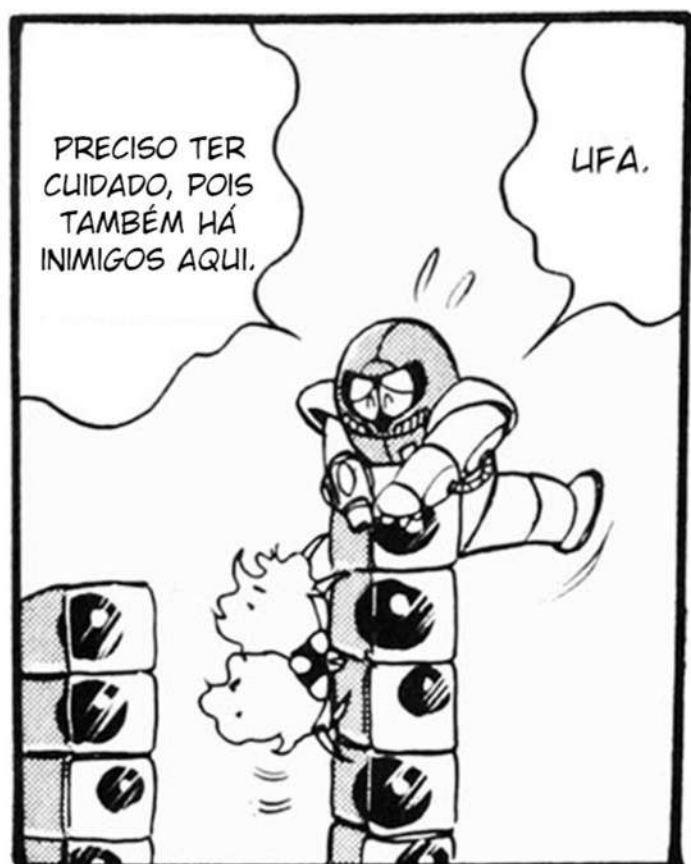
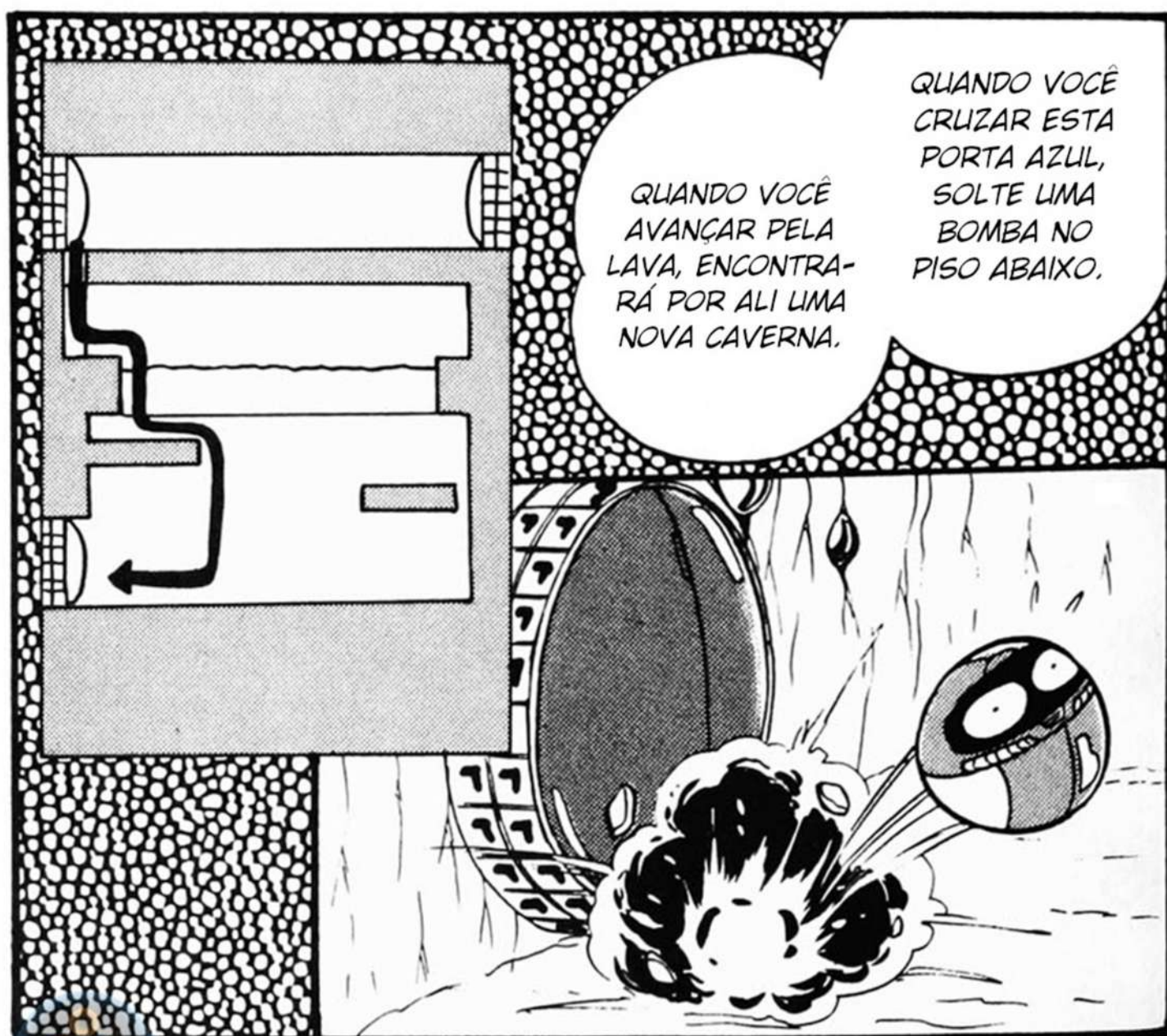
KA POW

VOCÊ PODE DESTRUIR AS ROCHAS COM SEU FEIXE. SUBA NOS PONTOS QUEBRADOS. AS ESTALACTITES DO CANTO SUPERIOR DIREITO VÃO BLOQUEAR O SEU CAMINHO, ENTÃO QUEBRE OS BLOCOS COM UMA BOMBA E DESÇA.

AGORA QUE SUPEREI AQUELAS DUAS PEDRAS GRANDES, ENCONTREI UMA PASSAGEM DE PORTA AZUL AQUI.

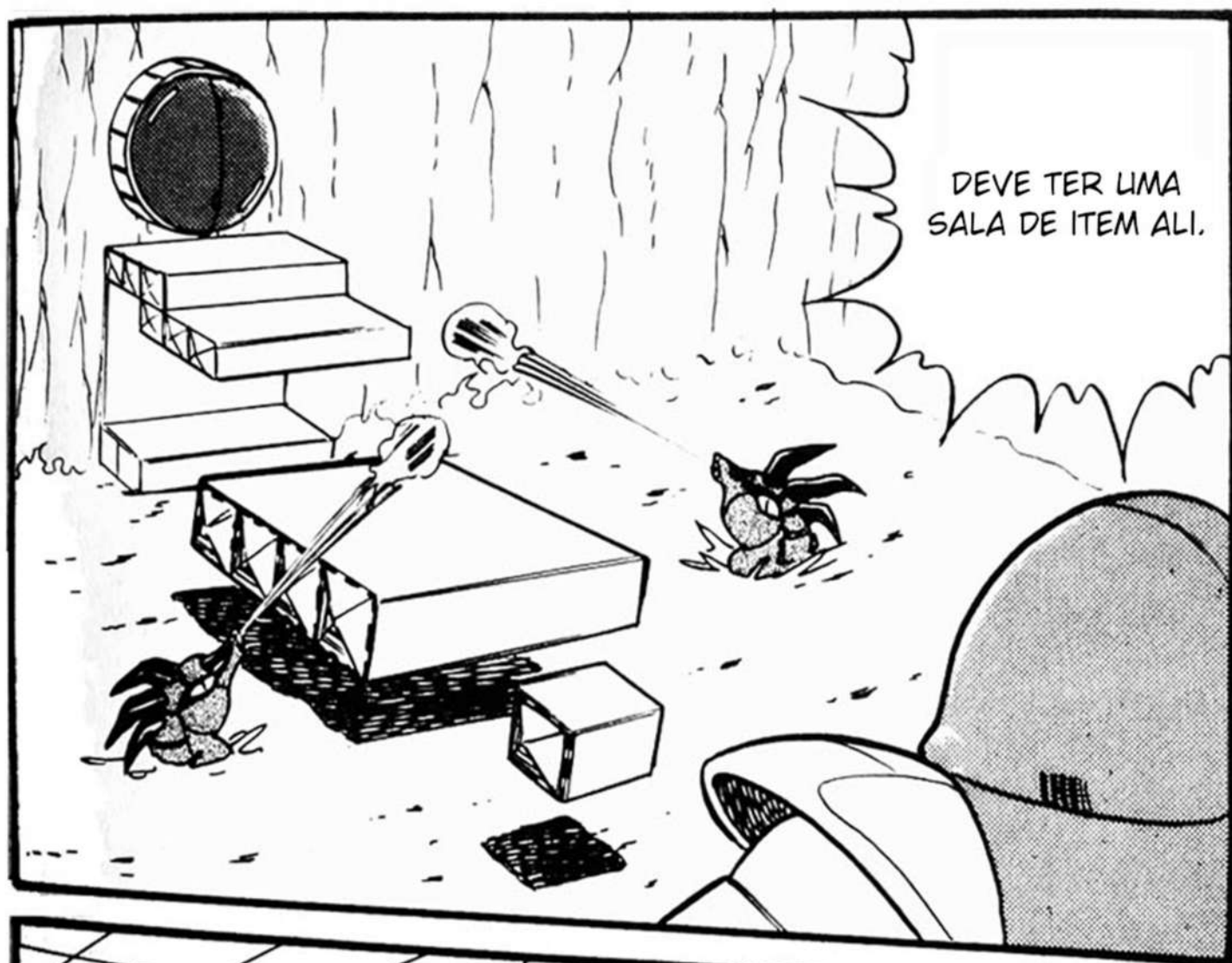
É UM ALÍVIO NÃO HAVER INIMIGOS AQUI!

CRUNCH

CRUNCH

HUP
HUP
E AINDA APARECEM MAIS DESAFIOS.
UGH!!! ROCHAS GRANDES DE NOVO!
BOOM

PULE COM CUIDADO SOBRE ESSAS ROCHAS, UM SALTO DE CADA VEZ. AQUI HÁ DOIS LUGARES DE ONDE VOCÊ NÃO PODERÁ ESCAPAR SE CAIR.

QUANDO VOCÊ AVANÇAR PELA LAVA, ENCONTRARÁ POR ALI UMA NOVA CAVERNA.

QUANDO VOCÊ CRUZAR ESTA PORTA AZUL, SOLTE UMA BOMBA NO PISO ABAIXO.

DEVE TER UMA SALA DE ITEM ALI.
VOU EVITAR OS ATAQUES DOS DRAGONS ...
...E AGORA DERRUBAR A PORTA VERMELHA!

PEGUEI O WAVE BEAM!
WAVE BEAM
ESTE FEIXE SE PROPAGA EM ONDAS E É MAIS PODEROSO QUE O FEIXE NORMAL.

BWEE
OOO
WEOO
WEOO
COM O WAVE BEAM, POSSO DESTRUIR INIMIGOS QUE ANDAM PELO CHÃO.

AGORA LUTAR FICOU FÁCIL!
AGORA JÁ POSSO LOCALIZAR OS MÍSSEIS E TANQUES DE ENERGIA RESTANTES!
CRUNCH
CRUNCH

BOOM
E MAIS... ISSO PODE PASSAR CONVENIENTE-MENTE PELAS ROCHAS.

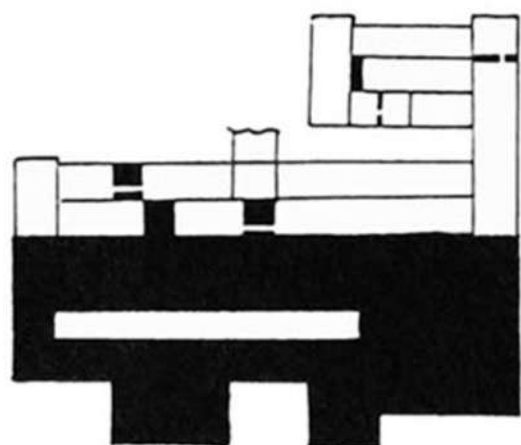
UMA HORA DEPOIS ...
APESAR DE EU TER COLETADO TODOS OS ITENS, ACABEI PARANDO EM OUTRO LUGAR ESTRANHO.

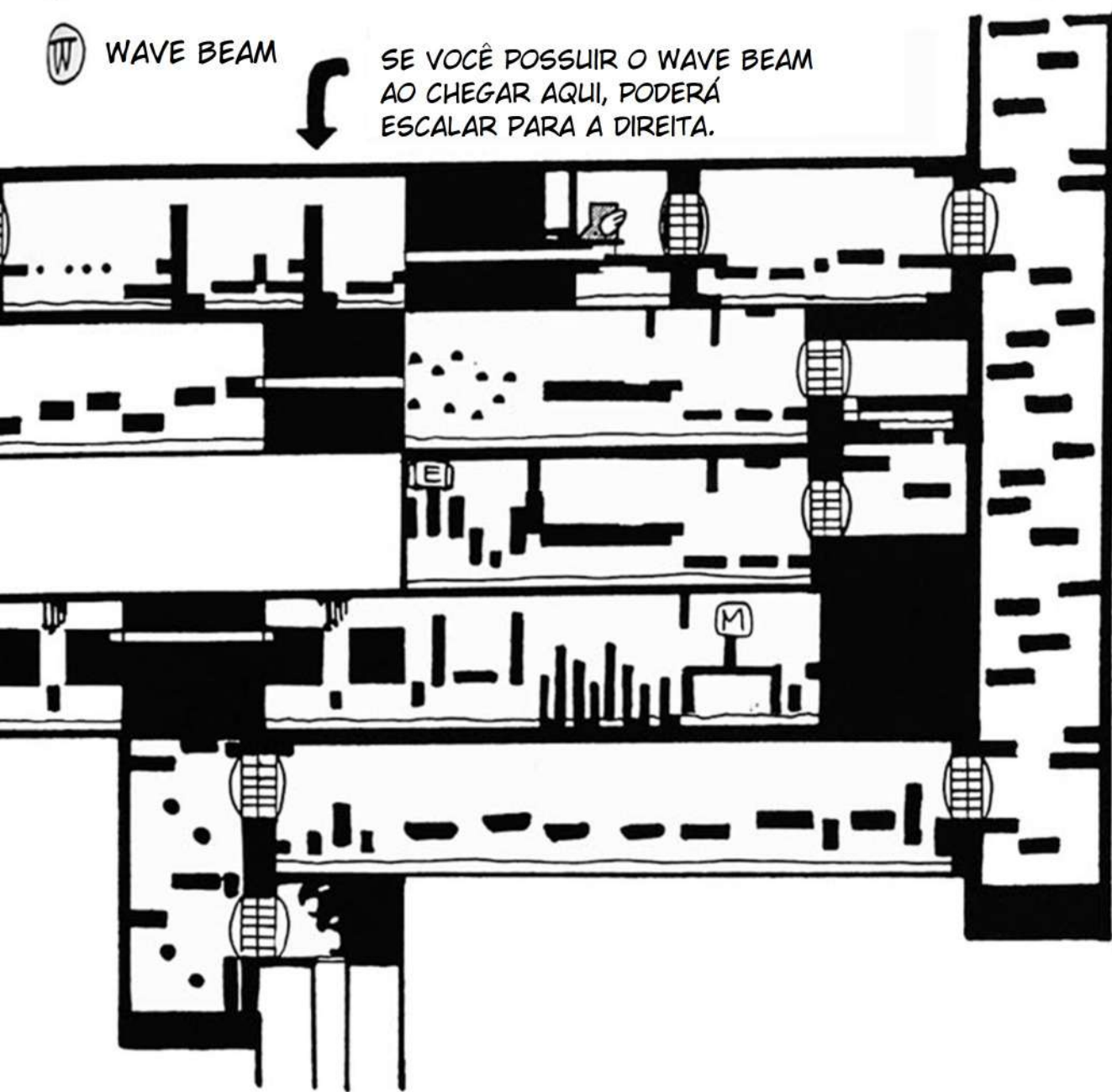
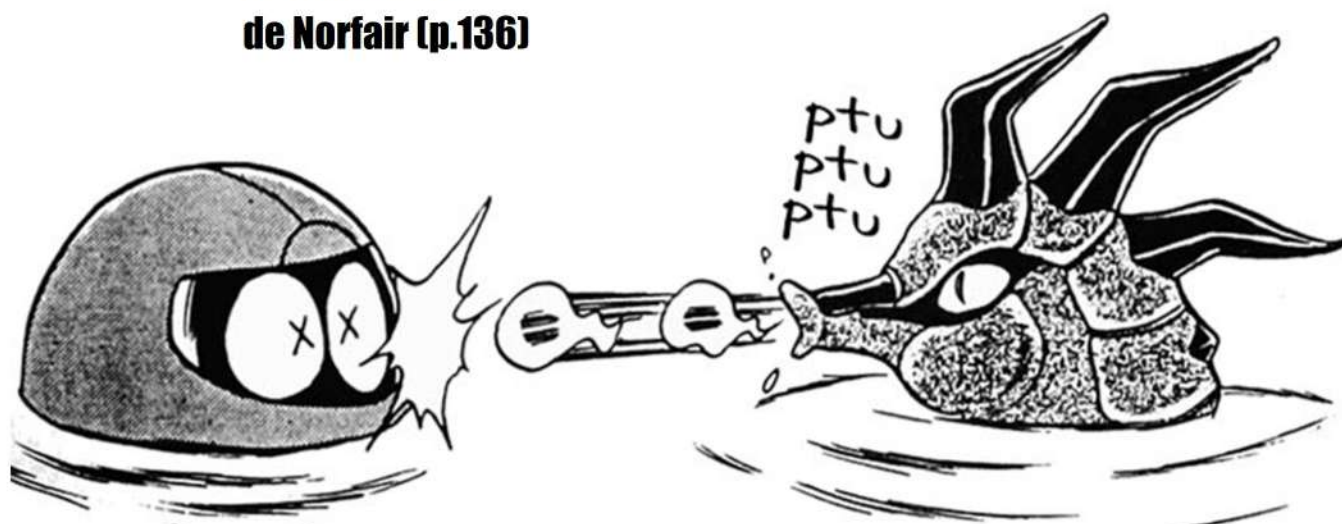
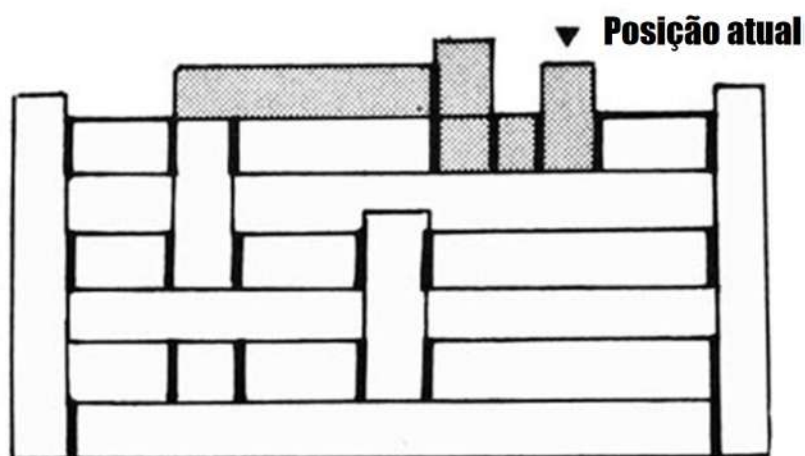
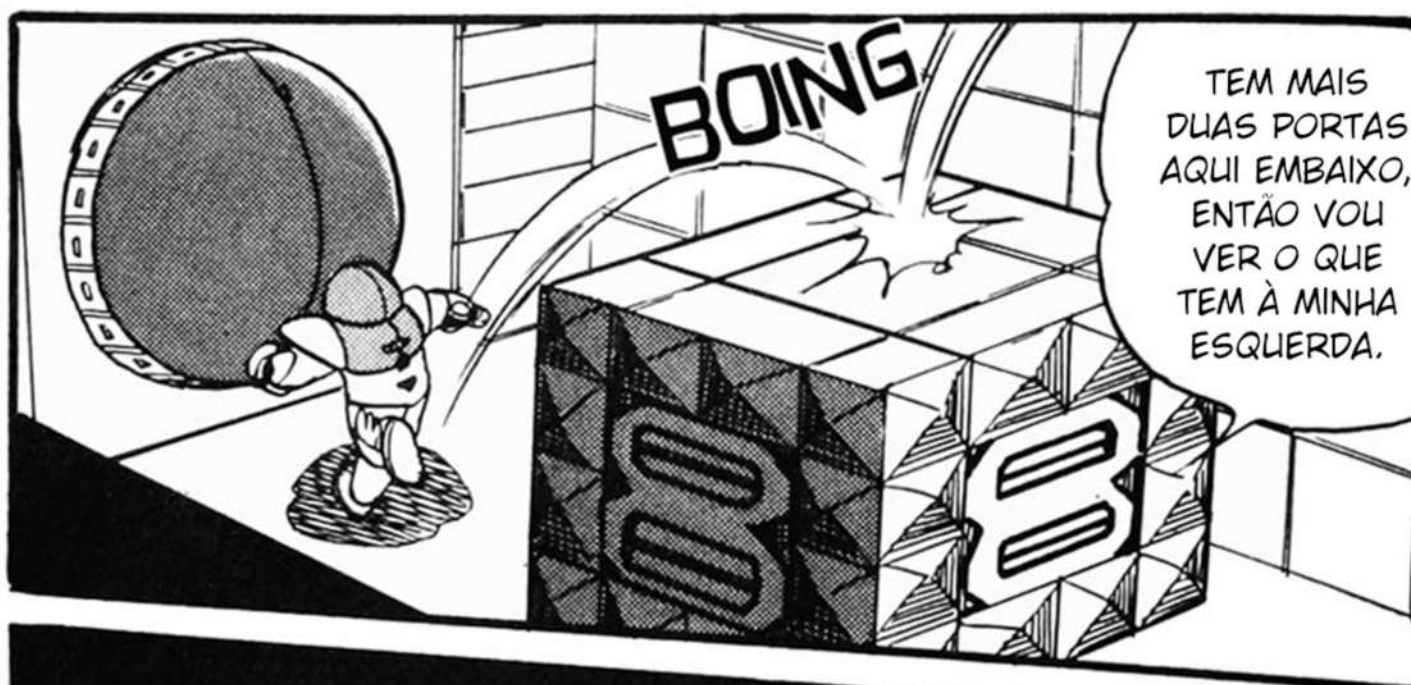
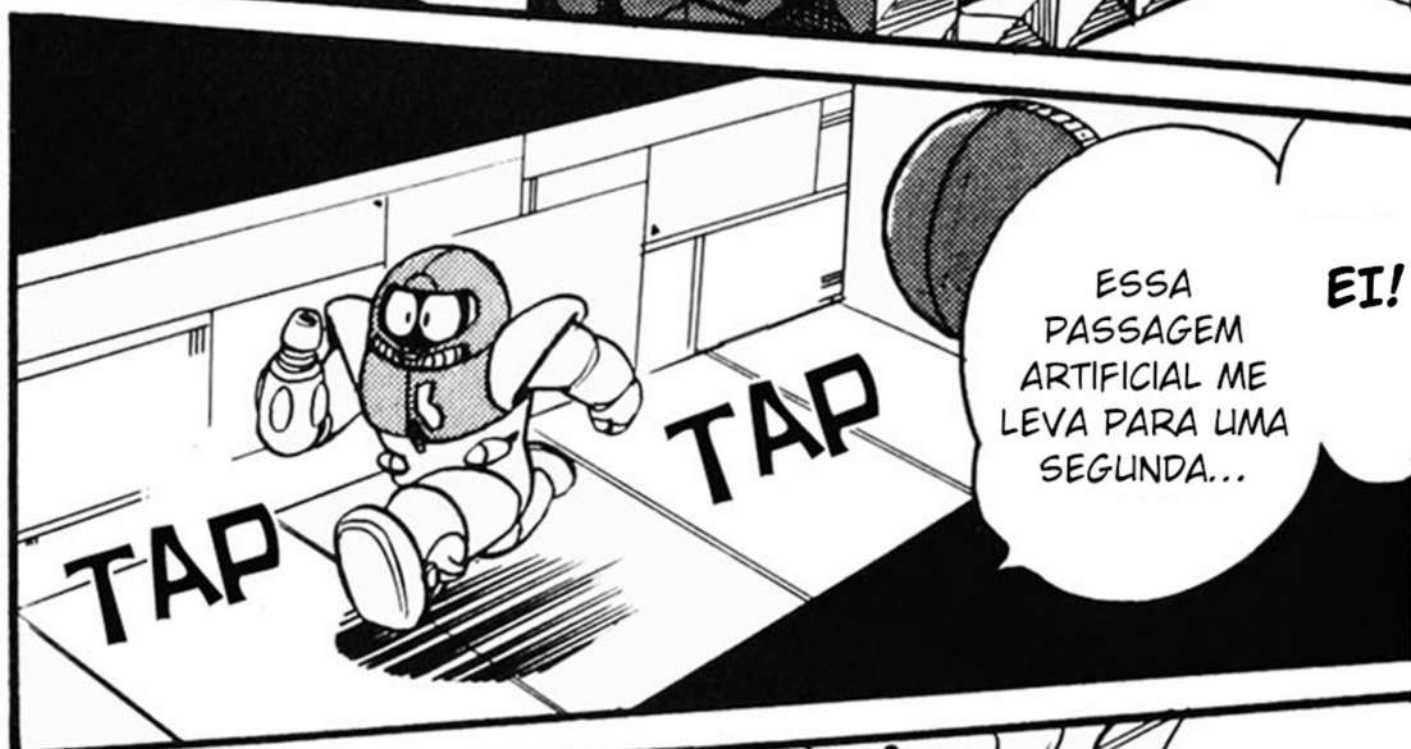
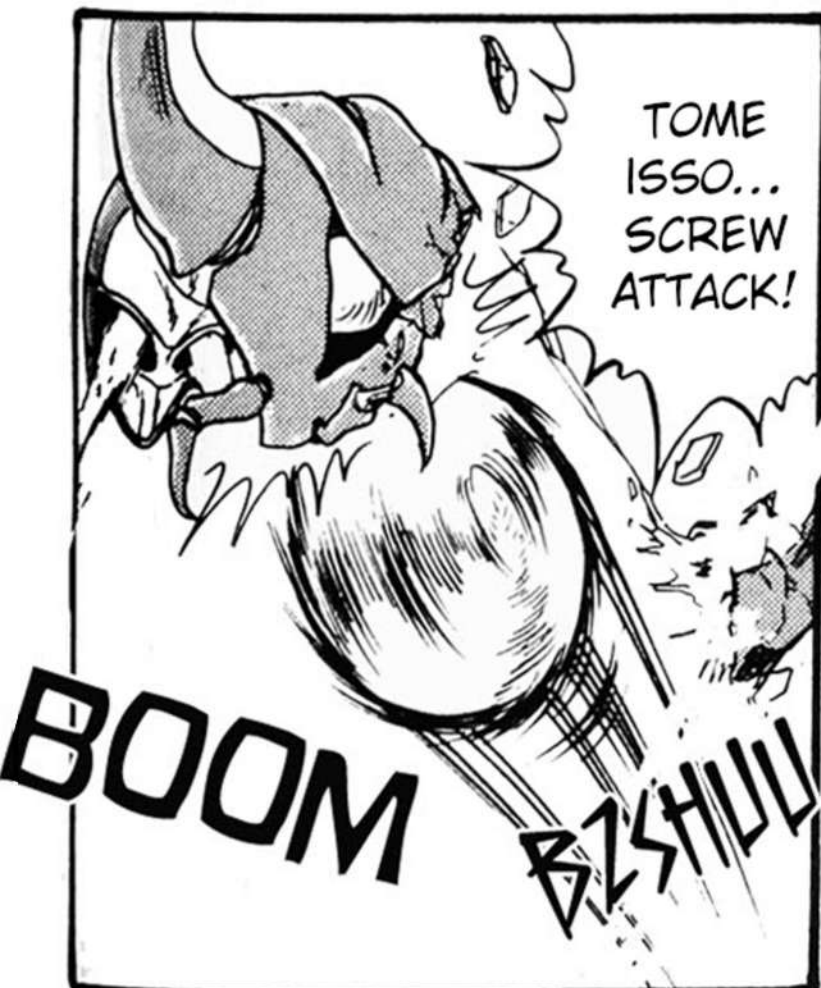
O QUE TERIA NESSA SALA?
VAMOS VER!!!

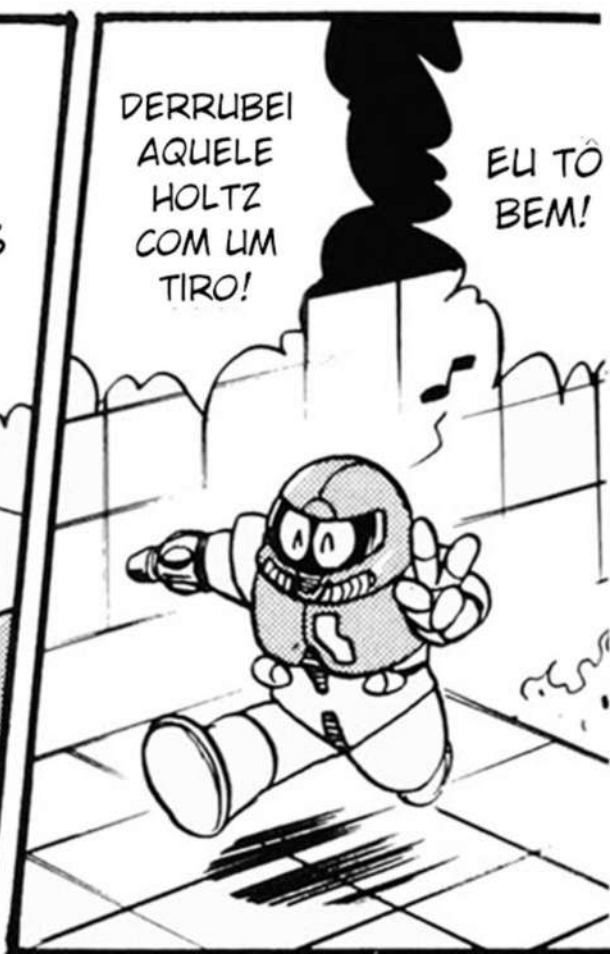
M-M-MAS!? ISSO É...
A SALA QUE SAMUS DESCOBRIU PARECIA... UMA ENTRADA PARA O INFERNO.

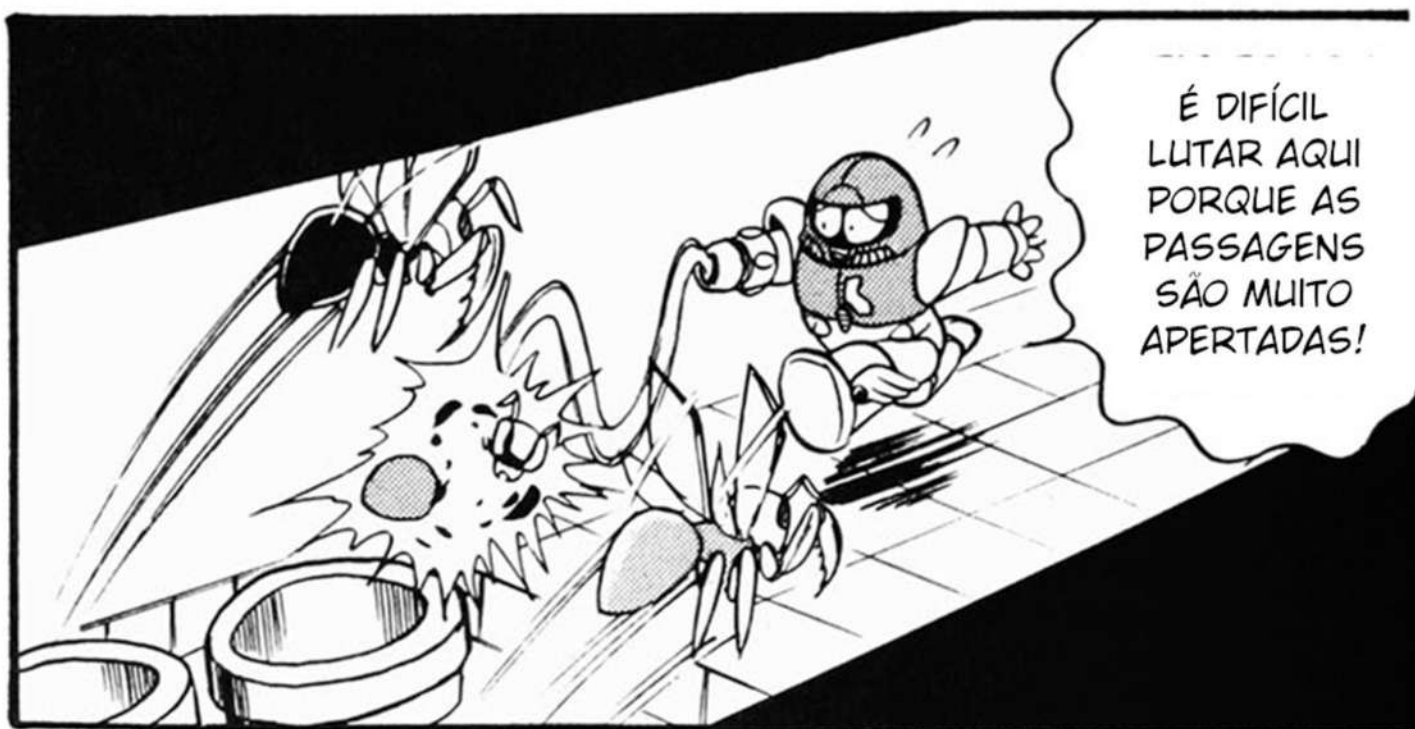
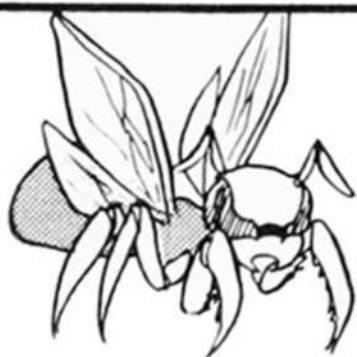
APRESENTANDO O MAPA B DE NORFAIR !!

PORTA AZUL
(1 DISPARO)

PORTA VERMELHA
(5 MÍSSEIS)

MAPA GERAL
DE NORFAIR

MÍSSIL
ENERGY TANK
Para o Mapa A de Norfair (p. 88)
HIGH JUMP
SCREW ATTACK
WAVE BEAM
SE VOCÊ POSSUIR O WAVE BEAM AO CHEGAR AQUI, PODERÁ ESCALAR PARA A DIREITA.
Para a caverna do minichefe de Norfair (p.136)
ptu
ptu
ptu

CAVERNA DO MINICHEFE DE NORFAIR 1

BOING
TEM MAIS DUAS PORTAS AQUI EMBAIXO, ENTÃO VOU VER O QUE TEM À MINHA ESQUERDA.
EI!
ESSA PASSAGEM ARTIFICIAL ME LEVA PARA UMA SEGUNDA...
TAP
TAP
HMM... ISSO É SUSPEITO.
BWEE
OOO
WEOO
EI!
TEM UM BURACO NO TETO!
VOU ATIRAR NO TETO PARA VER O QUE ACONTECE.

HÁ UMA CAVERNA DIFERENTE AQUI...
...E INIMIGOS NOVOS TAMBÉM!

O HOLTZ ATACA SAMUS AO DESCER DO TETO. UM MÍSSIL OU O SCREW ATTACK IRÁ DERROTÁ-LO.

AAAH! AGORA SÃO OS ZEBS!

DERRUBEI AQUELE HOLTZ COM UM TIRO!

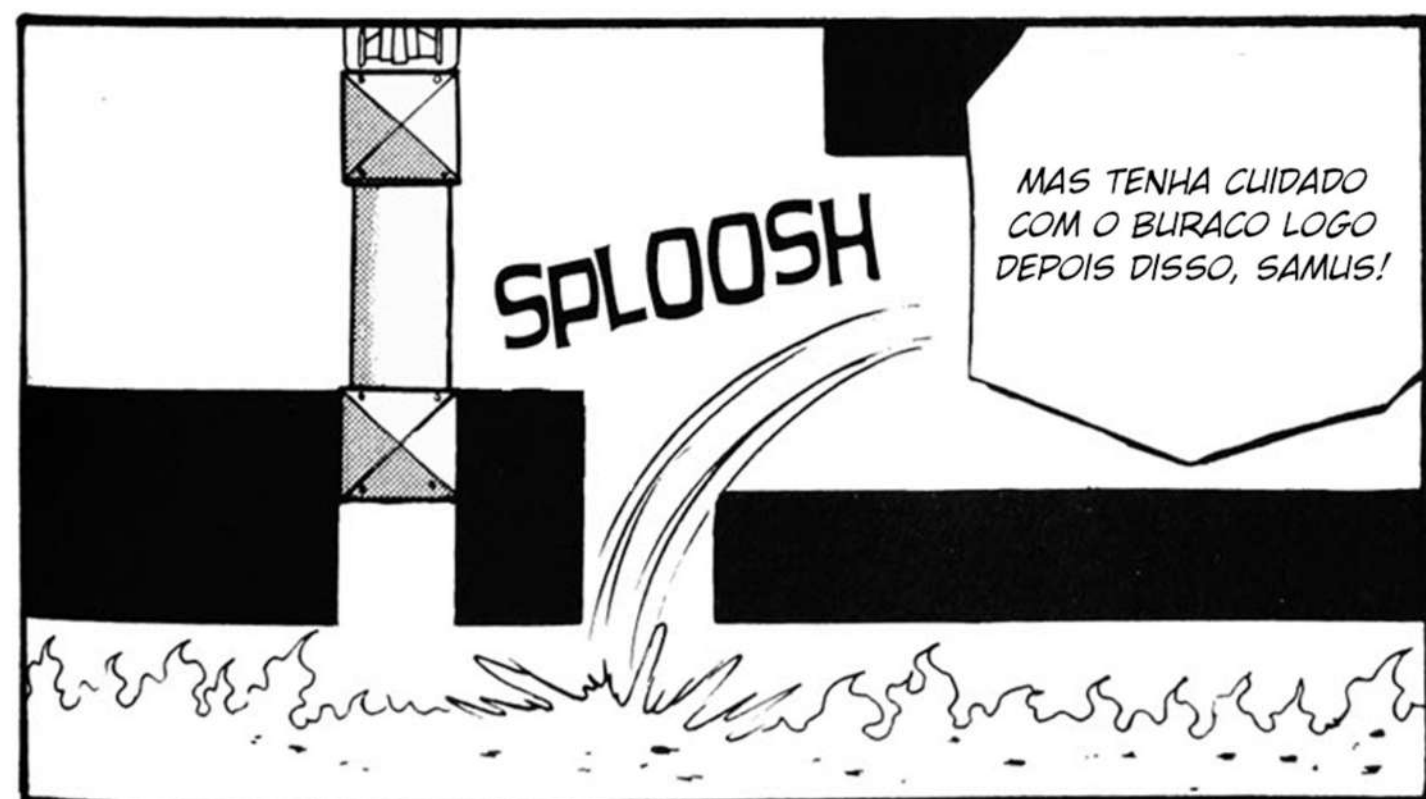
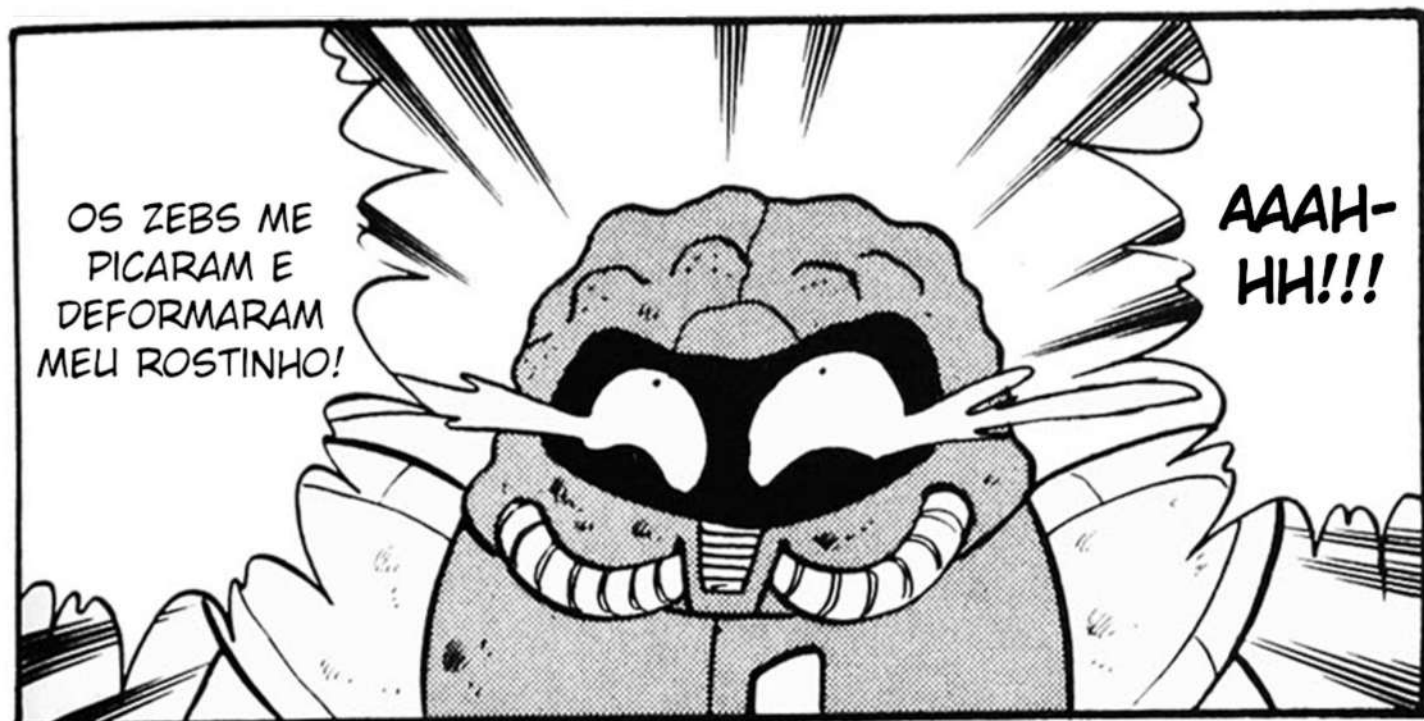
EU TÔ BEM!

ZEB

ESTE BESOURO MONSTRO VOA NAS SAÍDAS DE AR. EM PASSAGENS ESTREITAS É FÁCIL LEVAR BASTANTE DANO, ENTÃO COLETAR ENERGIA NESSAS SITUAÇÕES É INEFICAZ.

OS ZEBS ME PICARAM E DEFORMARAM MEU ROSTINHO!
AAAH-HH!!!

EU TIVE "ALGUNS" INCONVENIEN-TES, MAS TUDO BEM.
SIM, SIM! TEM MÍSSEIS NESTE LUGAR!

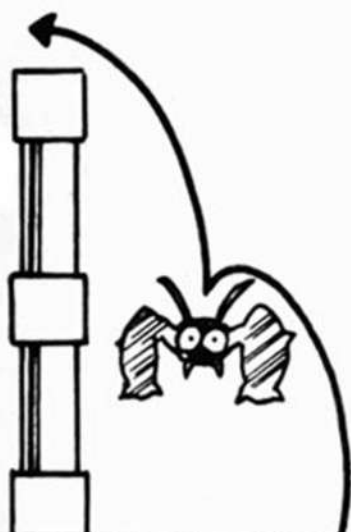
E ELES ARRUINARAM MEU LINDO CORPO!

MAS TENHA CUIDADO COM O BURACO LOGO DEPOIS DISSO, SAMUS!
SPLOOSH

CAVERNA DO MINICHEFE DE NORFAIR 2

GRAAH

ARGH! DEESGEE-GAS!?

GRAAH

ESSE CARA DEIXA BASTANTE ENERGIA E MÍSSEIS PARA TRÁS, COMO AS MULTIVIOLAS.
POSSO RECARREGAR RAPIDAMENTE OS MEUS SU-PRIMENTOS.
BOOM
BOOM
ARGH!
BONK
HM!?
AI! O QUE DIABOS É ISSO!?
EU NÃO POSSO ESCALAR UMA PAREDE TÃO ALTA!

BEM...ACHO QUE ESSA BARREIRA TE DEIXOU PERPLEXO.
VOU TE PASSAR UMA ESTRATÉGIA DE COMO SUPERÁ-LA!
OBA! MAL POSSO ESPERAR, COMANDANTE NEMO!!!

ESTRATÉGIA 2

USE A FORÇA DE SUAS BOMBAS PARA SUPERAR A BARREIRA (ISSO SERÁ FÁCIL SE VOCÊ POSSUIR UM TURBO CONTROLLER).

10 MINUTOS DEPOIS ...

AH! AH! AH! FINALMENTE SUPEREI A PAREDE!

ESTRATÉGIA 3

USE BOMBAS PARA PASSAR PELA PASSAGEM INFERIOR

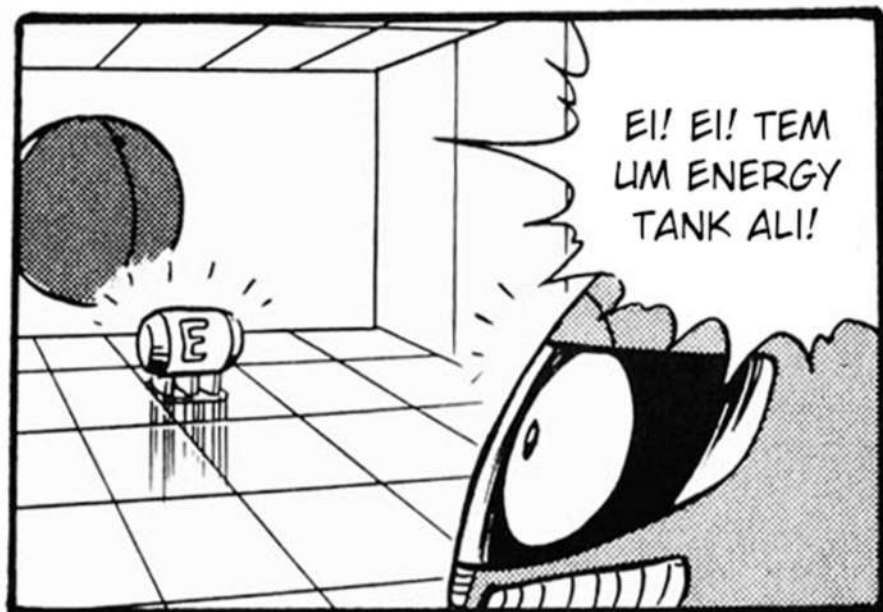
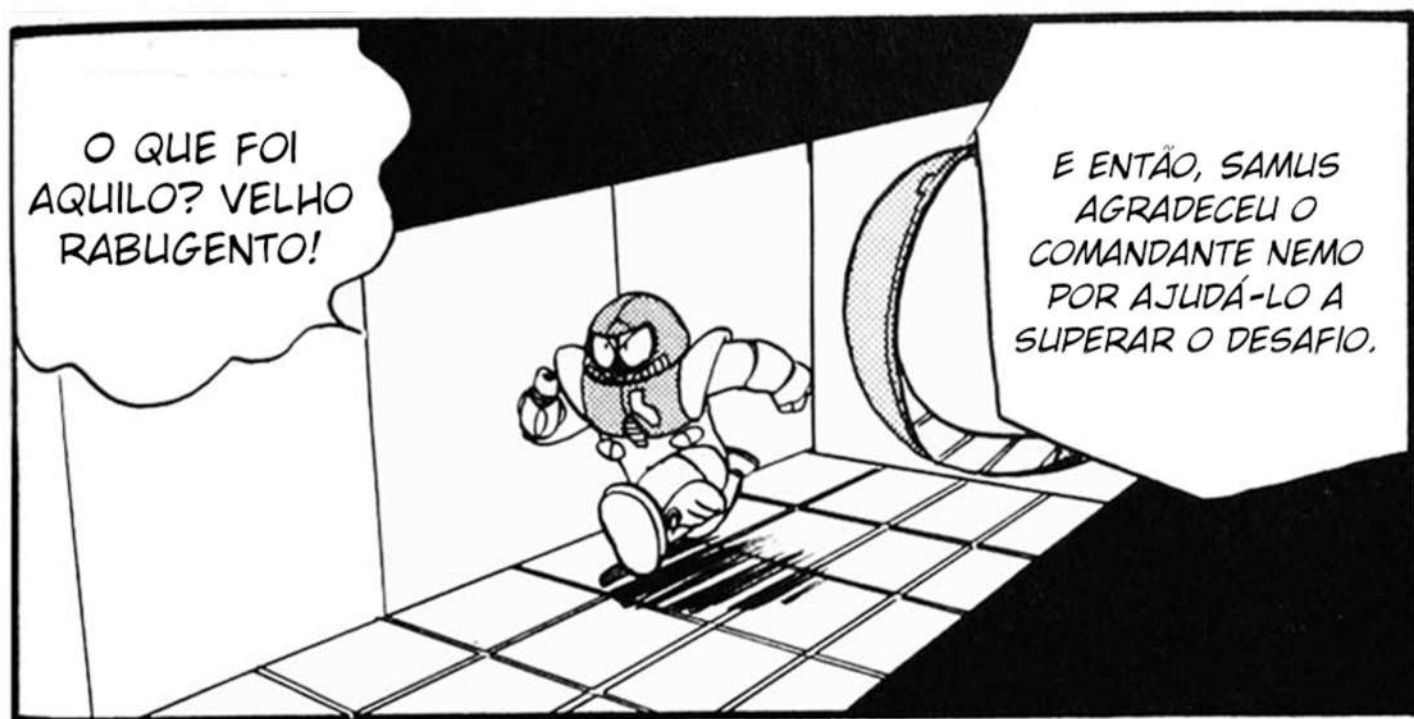
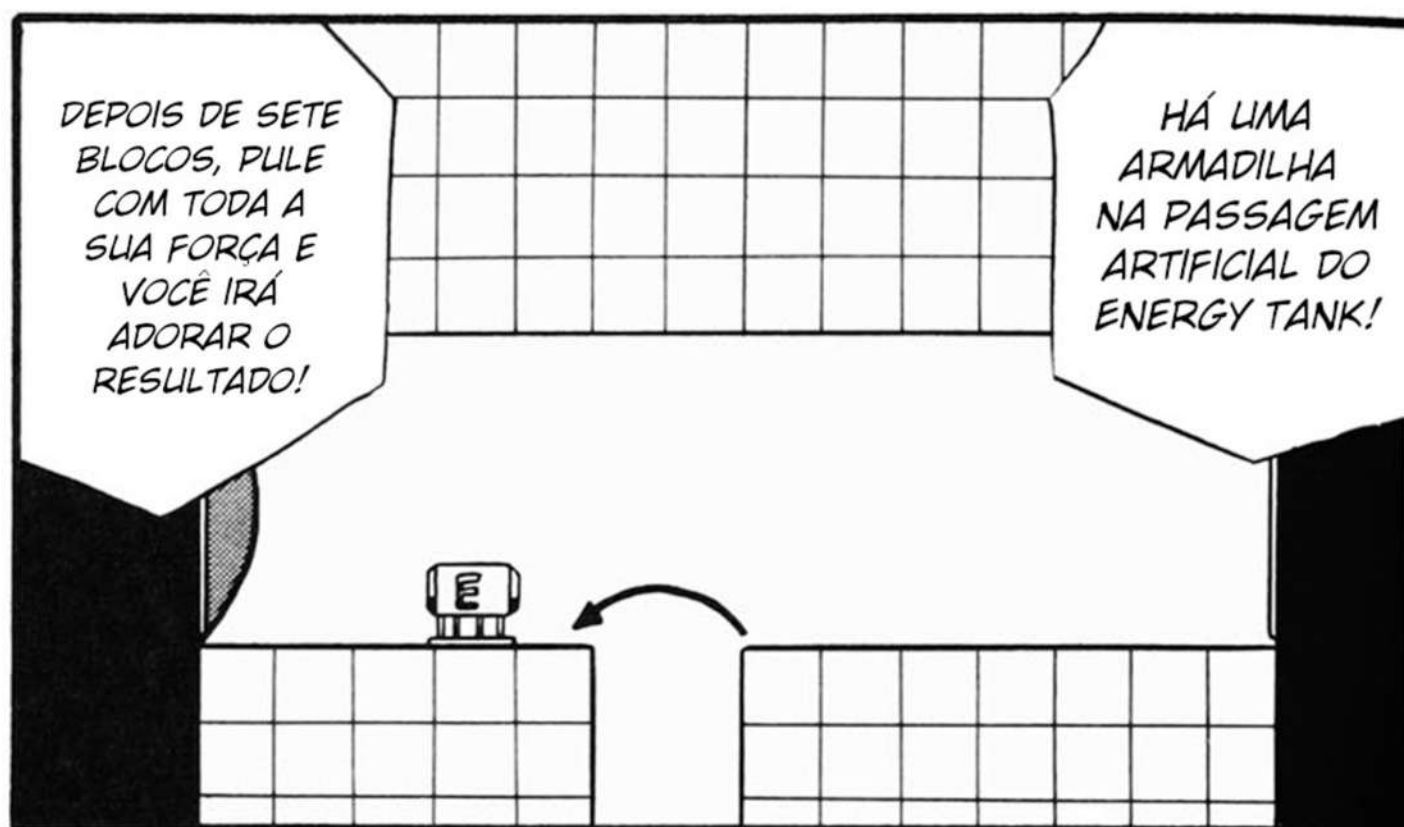
FATO É: HÁ UMA PASSAGEM ABERTA AQUI EMBAIXO!

O QUÊ? POR QUE NÃO ME DISSE ANTES?

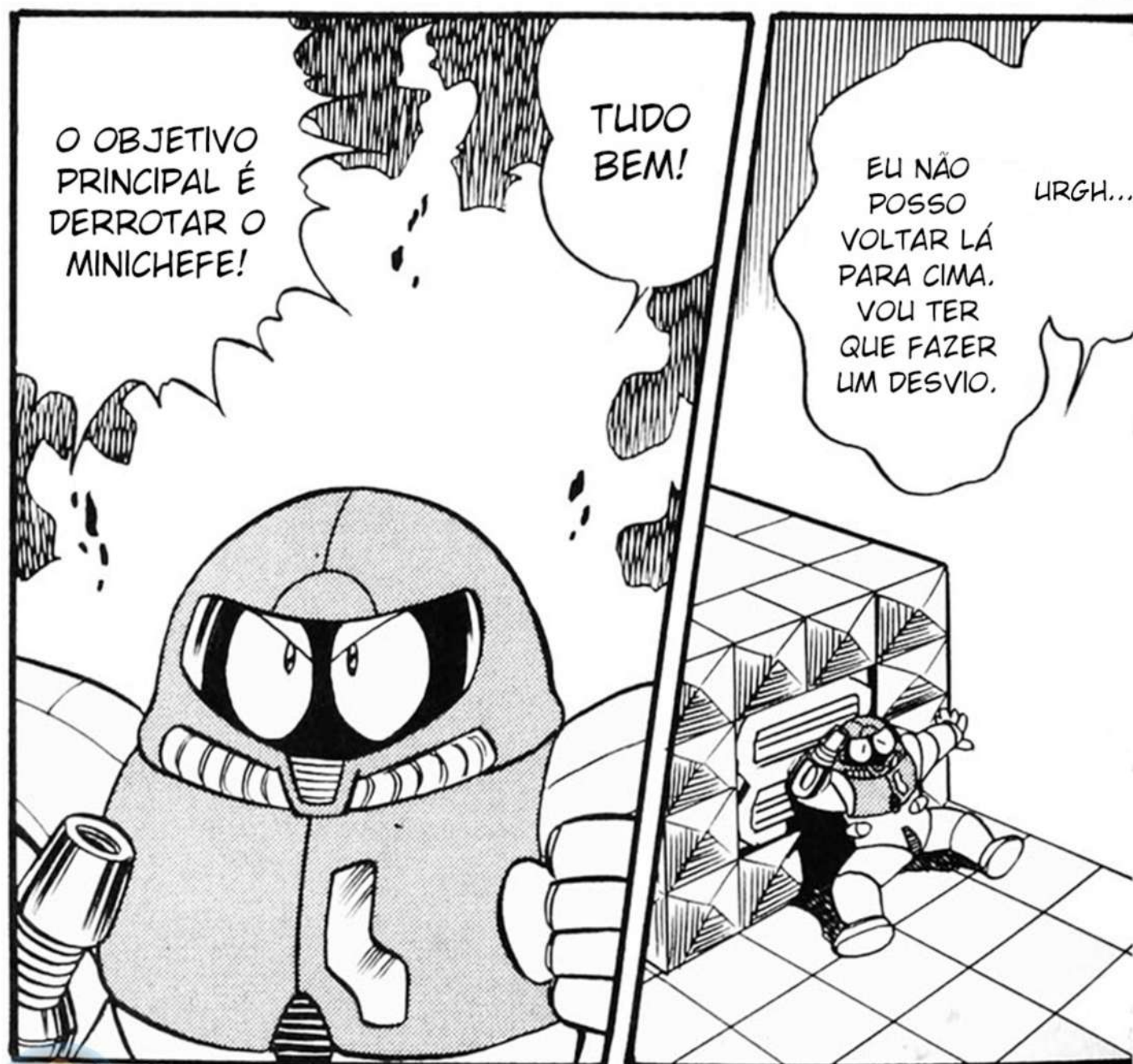
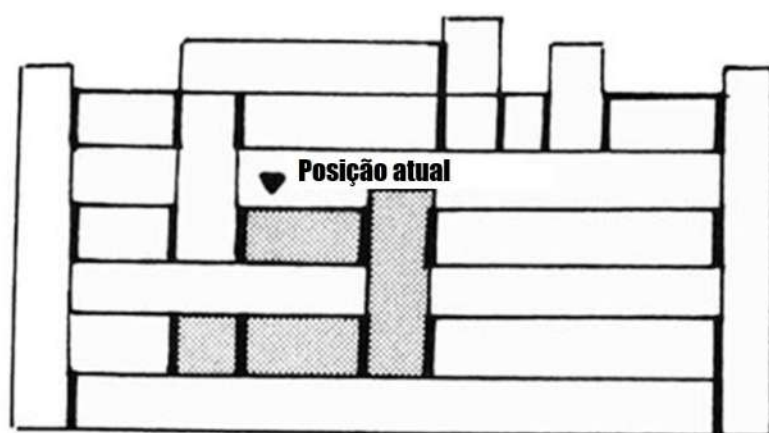
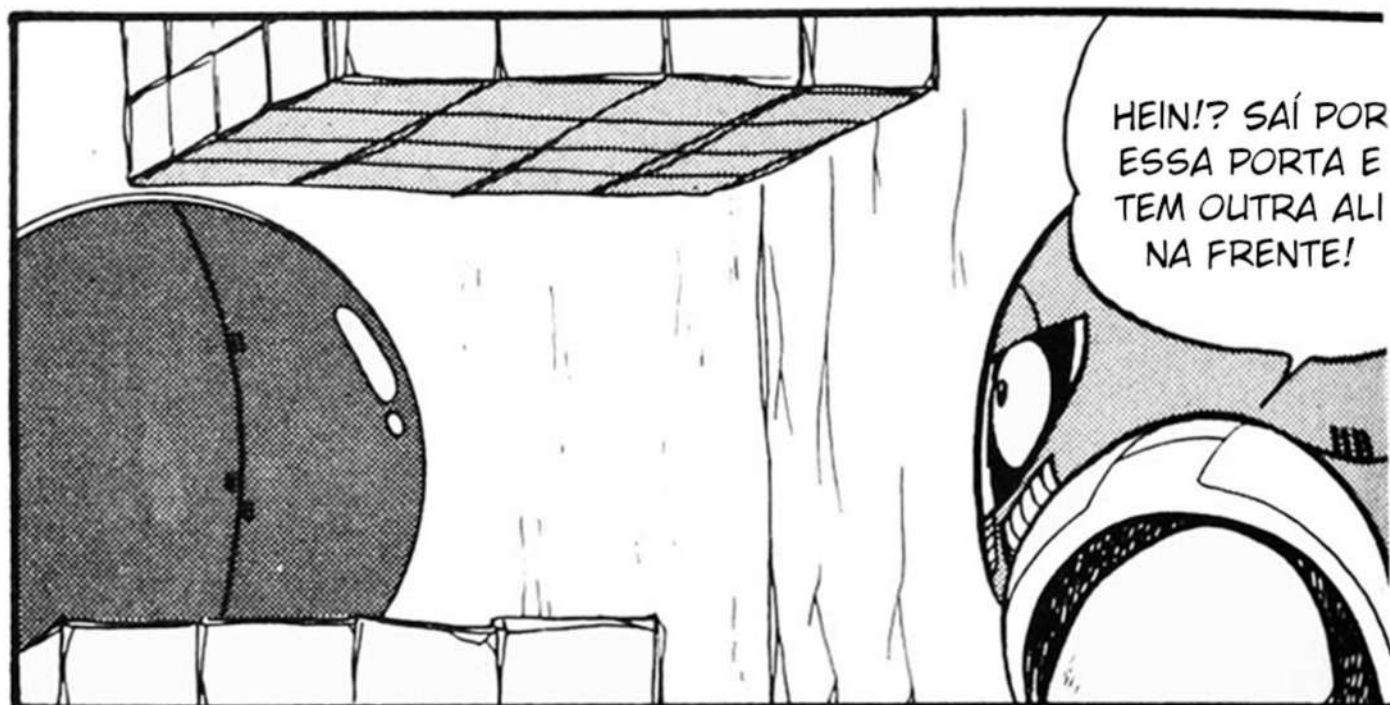
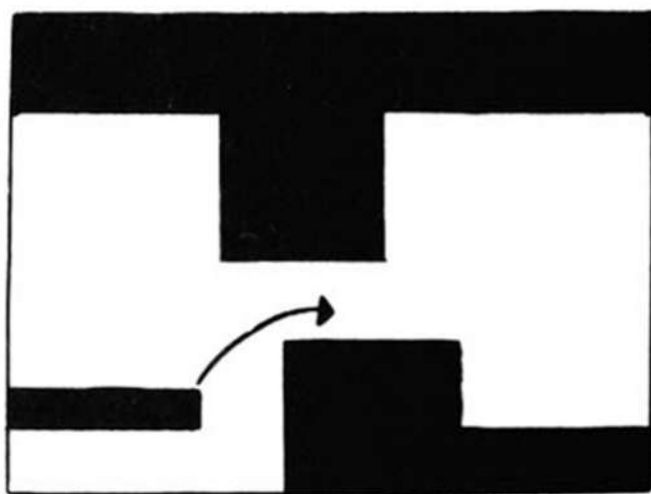
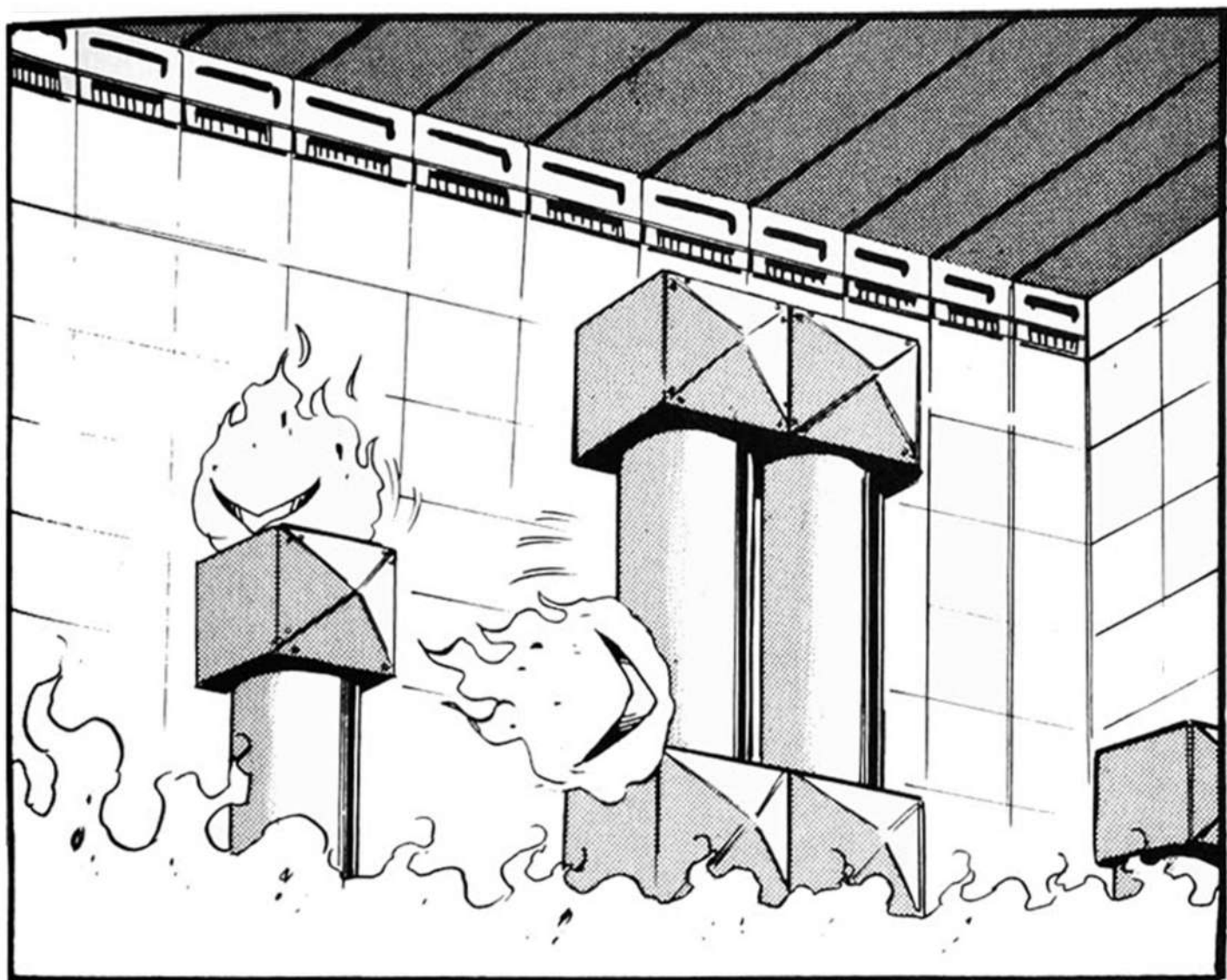
E ENTÃO, SAMUS AGRADECEU O COMANDANTE NEMO POR AJUDÁ-LO A SUPERAR O DESAFIO.
O QUE FOI AQUILO? VELHO RABUGENTO!

WHOOOP
HÃ?

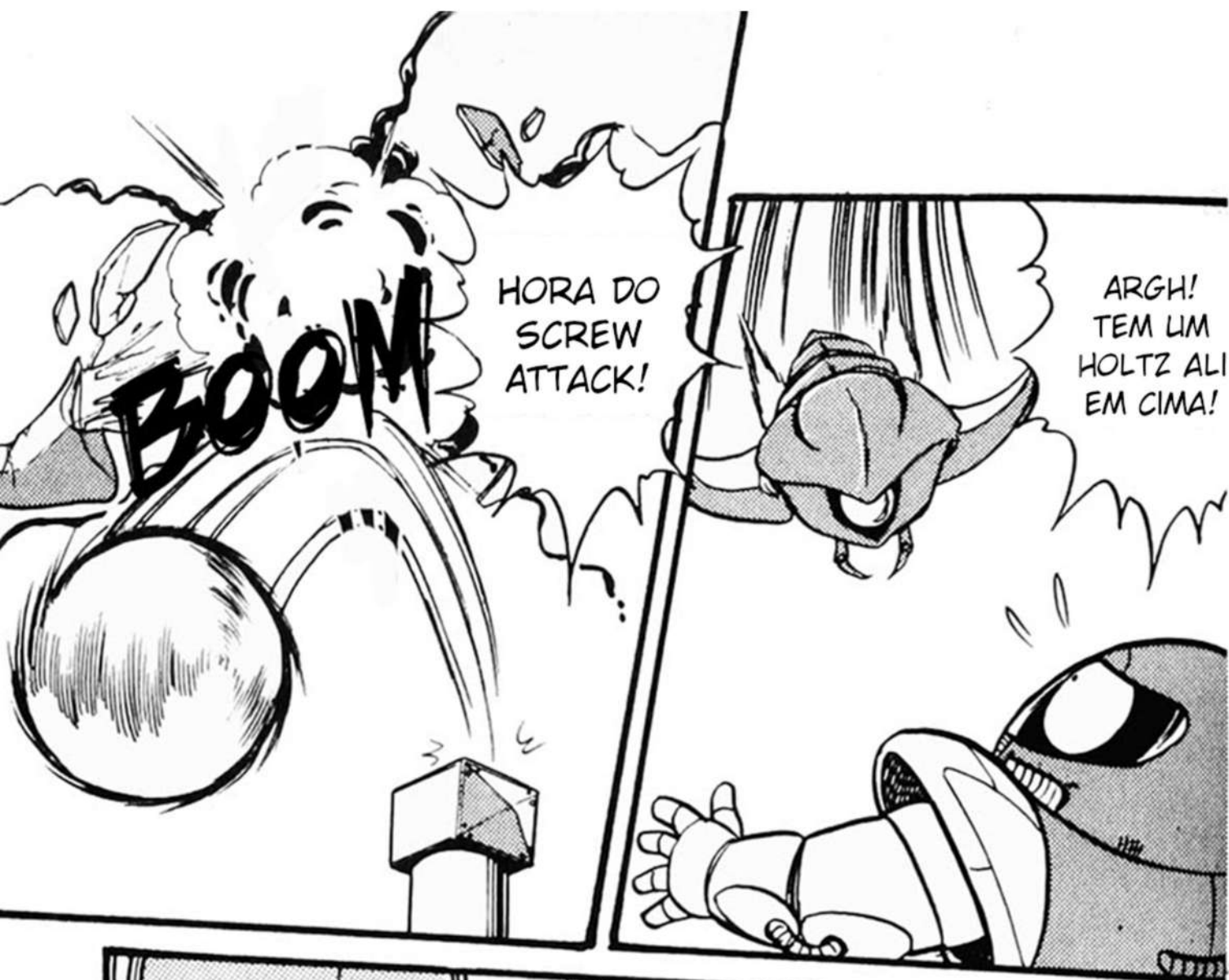
EI! EI! TEM UM ENERGY TANK ALI!
E

EBA! EU CONSEGUI MAIS UM!
ELE ESTÁ SENTADINHO ALI!!!
TAP
TAP
TAP

HÁ UMA ARMADILHA NA PASSAGEM ARTIFICIAL DO ENERGY TANK!
DEPOIS DE SETE BLOCOS, PULE COM TODA A SUA FORÇA E VOCÊ IRÁ ADORAR O RESULTADO!
E
URGH...
EU NÃO POSSO VOLTAR LÁ PARA CIMA. VOU TER QUE FAZER UM DESVIO.
TUDO BEM!
O OBJETIVO PRINCIPAL É DERROTAR O MINICHEFE!

CAVERNA DO MINICHEFE DE NORFAIR 3

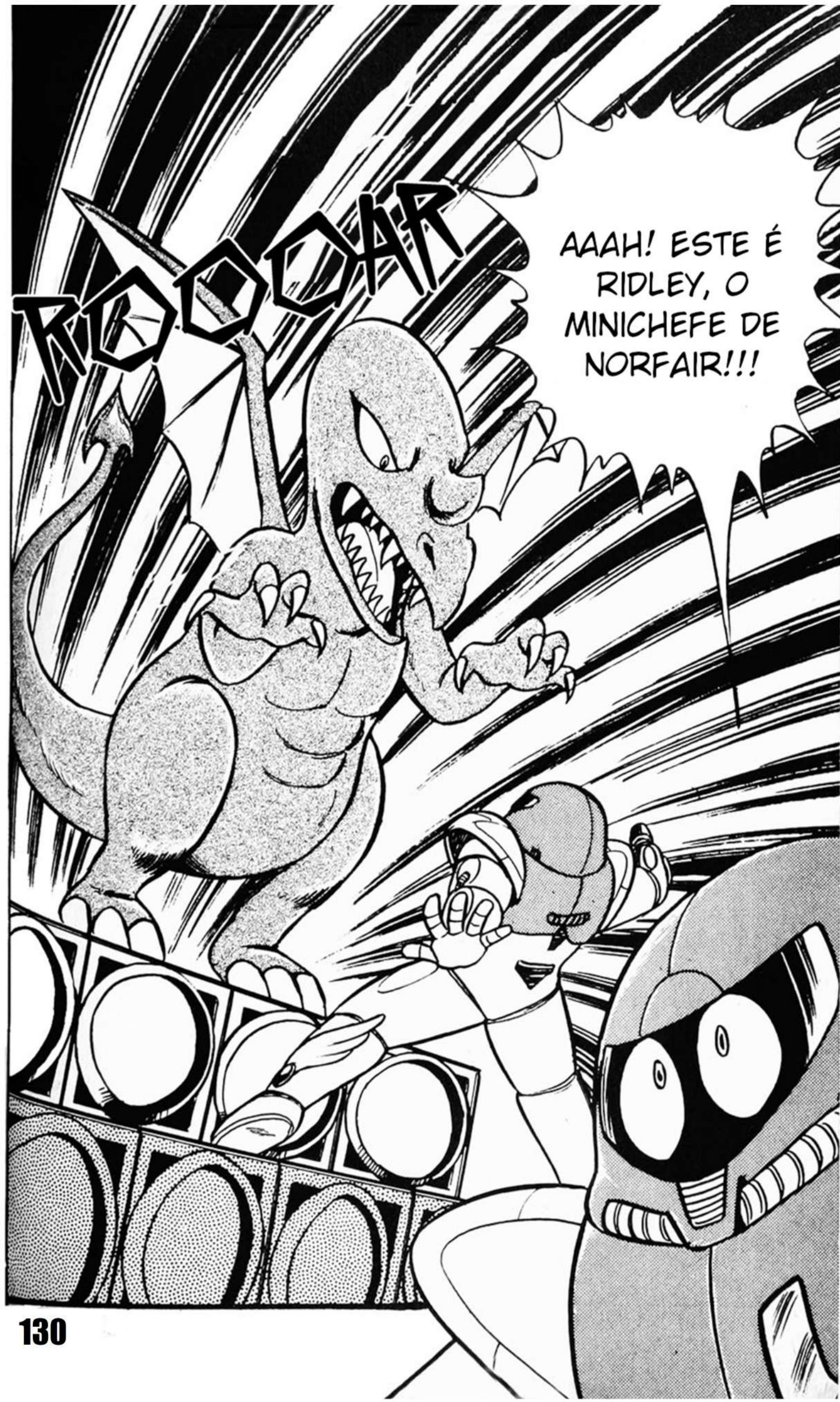
HM... ESTE LUGAR ESTÁ INFESTADO DE DEESGEEGAS!

ENTRETANTO, EU POSSO DERROTÁ-LOS. CERTAMENTE RECEBEREI ENERGIA EM TROCA.

HEIN!? SAÍ POR ESSA PORTA E TEM OUTRA ALI NA FRENTE!
MAS EU ACHO QUE ESSAS ROCHAS VÃO BLOQUEAR MEU SALTO.
AAAA!
EU CAÍ NELE!
WHOOP
QUE BOBEIRA...
PROGRAME SEU SALTO BEM AQUI, POIS É FÁCIL CAIR. HÁ MÍSSEIS DEPOIS DA PORTA.

VIOLA

ESSAS LARVAS DE MULTIVIOLA SE ARRASTAM PELO CHÃO E PELO TETO. AS VERDES PRECISAM DE DOIS TIROS PARA MORRER ENQUANTO AS AMARELAS NECESSITAM DE QUATRO DISPAROS.

BOOM

HORA DO SCREW ATTACK!

ARGH! TEM UM HOLTZ ALI EM CIMA!

UFA... APESAR DE CAIR NA LAVA, EU AINDA CONSEGUI ME PENDURAR PARA LUTAR COM A PORTA.

ROOOOAR
AAAH! ESTE É RIDLEY, O MINICHEFE DE NORFAIR!!!

GA
SHUU
UAU! ESSE SUJEITO COSPE BOLAS DE FOGO ENQUANTO SALTA!
BOOM
BOOM

VOU APENAS ATACÁ-LO...
WHOOSH
...ATIRANDO MÍSSEIS...
RAAAR
...E COM O SCREW ATTACK!
BOOM

VOU DETÊ-LO COM O WAVE BEAM!
GREEE
BWEE
OOOOWEOOO
WEOOO

EU CON-SE-GUI!
GRAAAR
EU DERROTEI RIDLEY!

ENTRETANTO, AS BOLAS DE FOGO NÃO VÃO NOS ACERTAR COM ESSA ESTRATÉGIA!

APESAR DE QUE, SE VOCÊ FICAR NA FRENTE DELE, SOFRERÁ DANOS CONSIDERÁVEIS PELAS BOLAS DE FOGO CUSPIDAS.
MÍSSEIS E O WAVE BEAM FUNCIONAM BEM CONTRA RIDLEY.

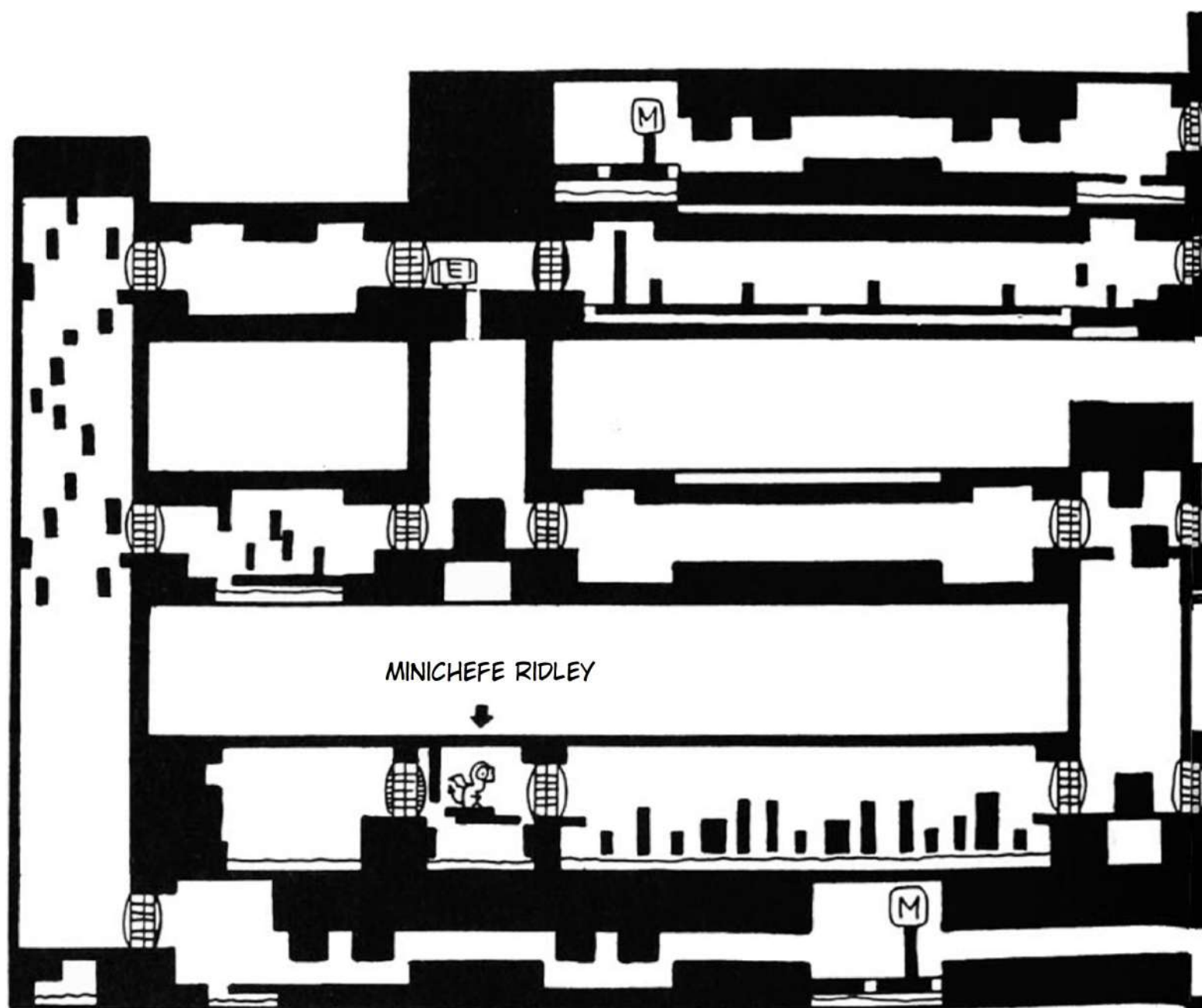
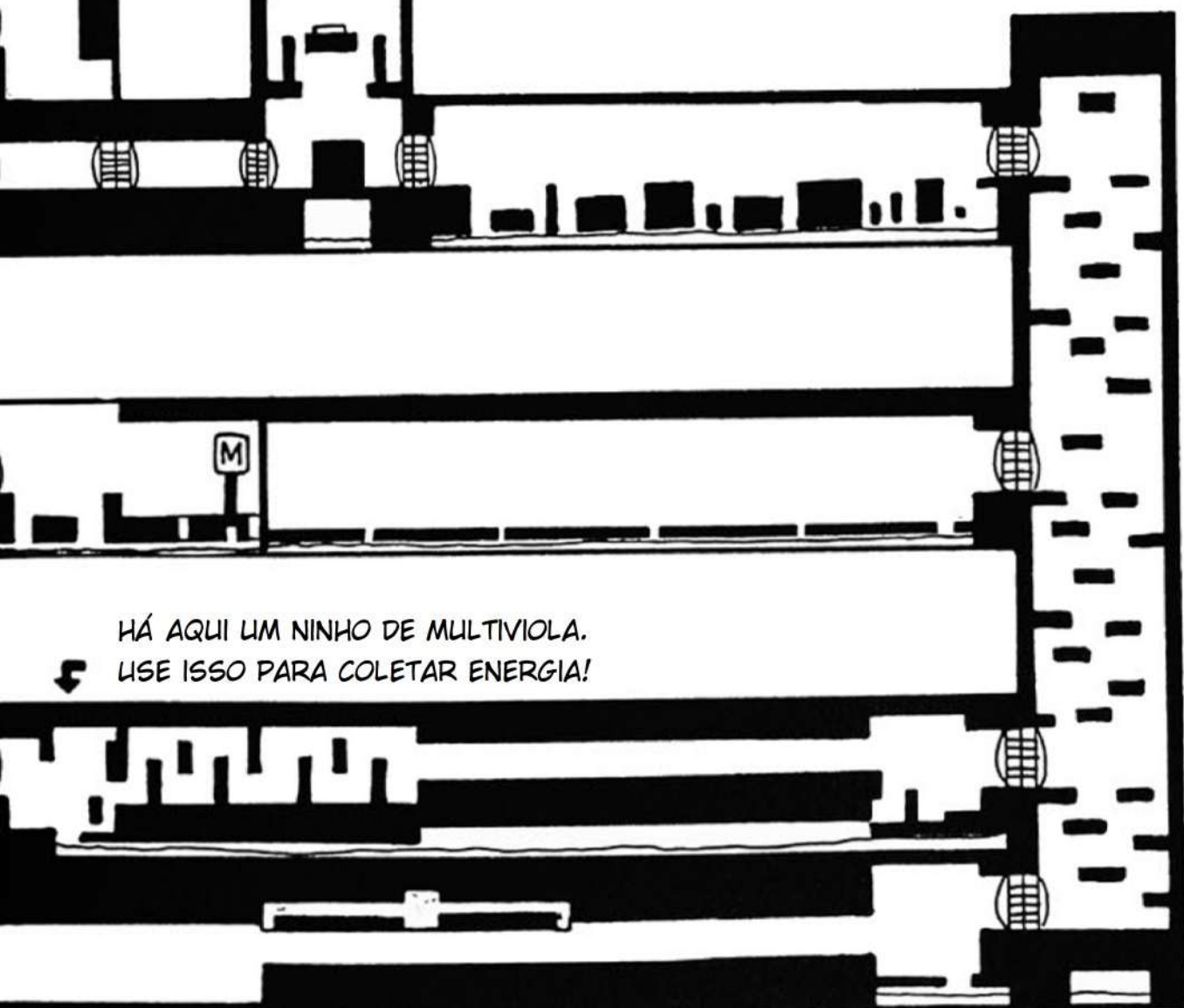
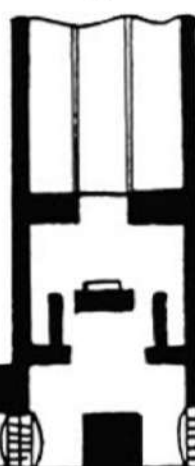
PONTO DE COVARDIA
ATAQUE RIDLEY POR BAIXO DO PISO!
SE VOCÊ PULAR ENQUANTO ATIRA, NÃO SOFRERÁ TANTOS DANOS QUANTO SE FOSSE ATINGIDO PELAS BOLAS DE FOGO.
COVARDE!

ESTA É A CAVERNA DO MINICHEFE DE NORFAIR !!

M MÍSSIL

E ENERGY TANK

PORTA AZUL (1 DISPARO)

PORTA VERMELHA (5 MÍSSEIS)

O FUNDO É UM NINHO DE ZEBS. COMO AS PASSAGENS SÃO ESTREITAS, É FÁCIL SOFRER DANOS!

Para o Mapa B
de Norfair (p.112)
M
HÁ AQUI UM NINHO DE MULTIVIOLA.
USE ISSO PARA COLETAR ENERGIA!

ENTÃO... É BOM SABER QUE DERROTEI RIDLEY, MAS EU ESQUECI DO MINICHEFE DE BRINSTAR, KRAID.

AAAH! UM GEEMER!

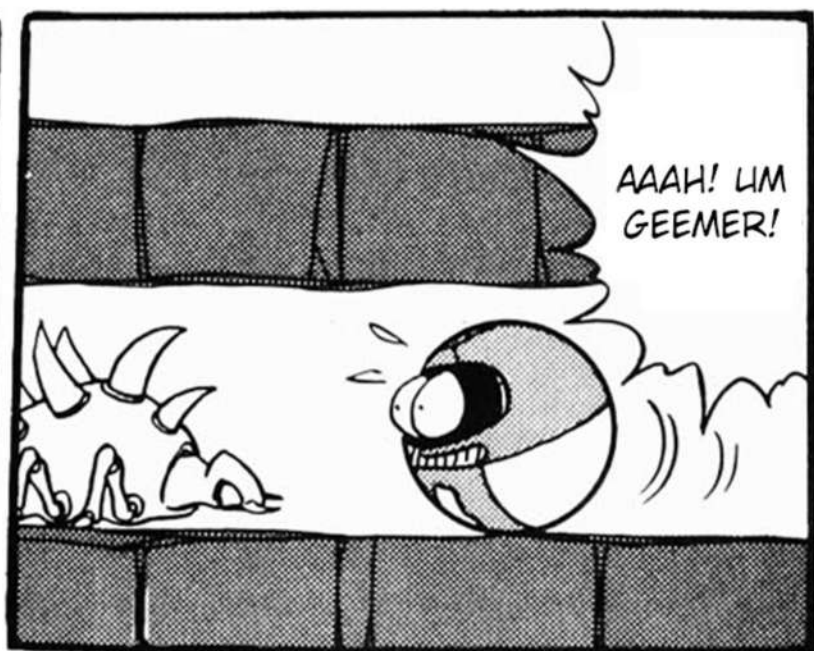
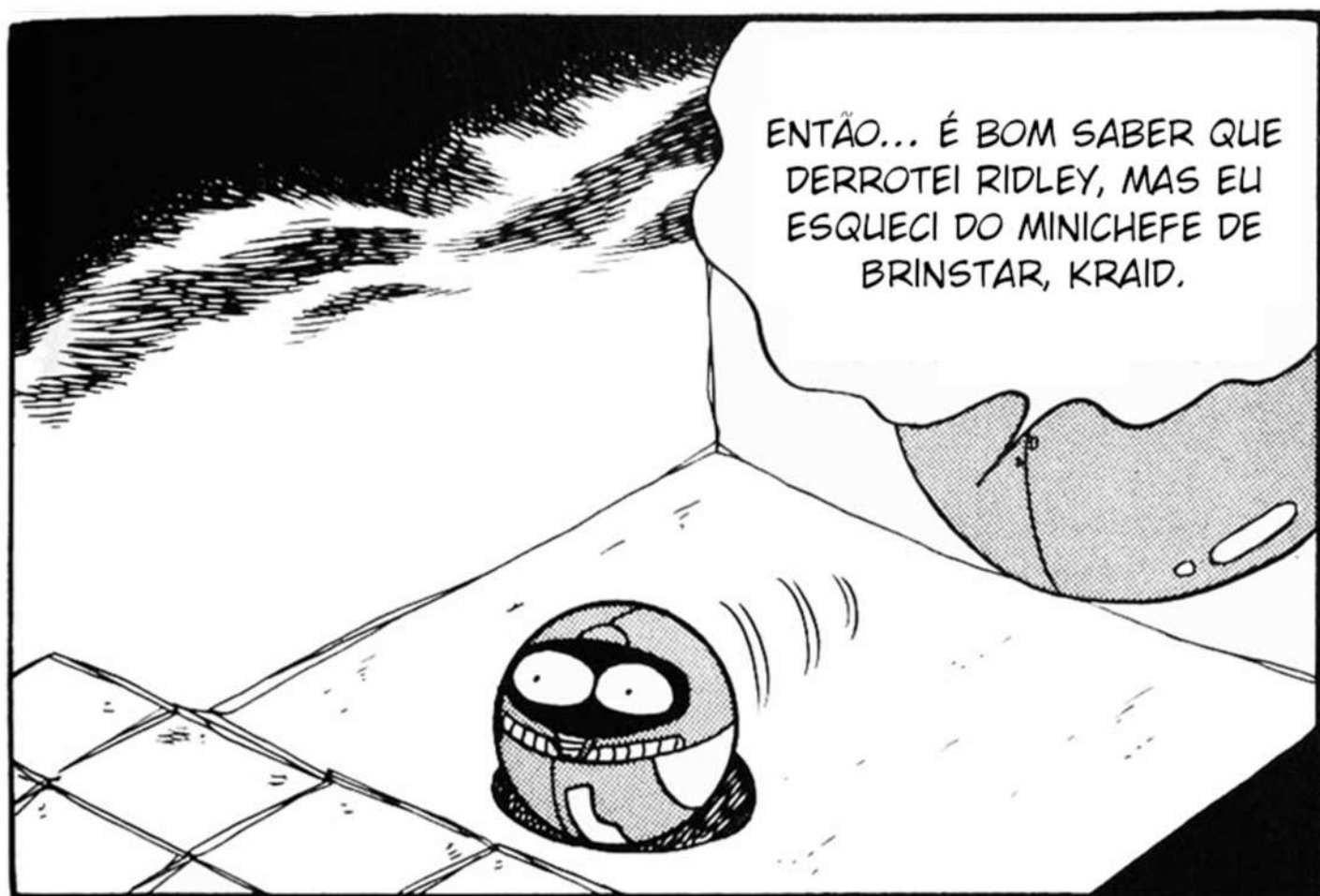
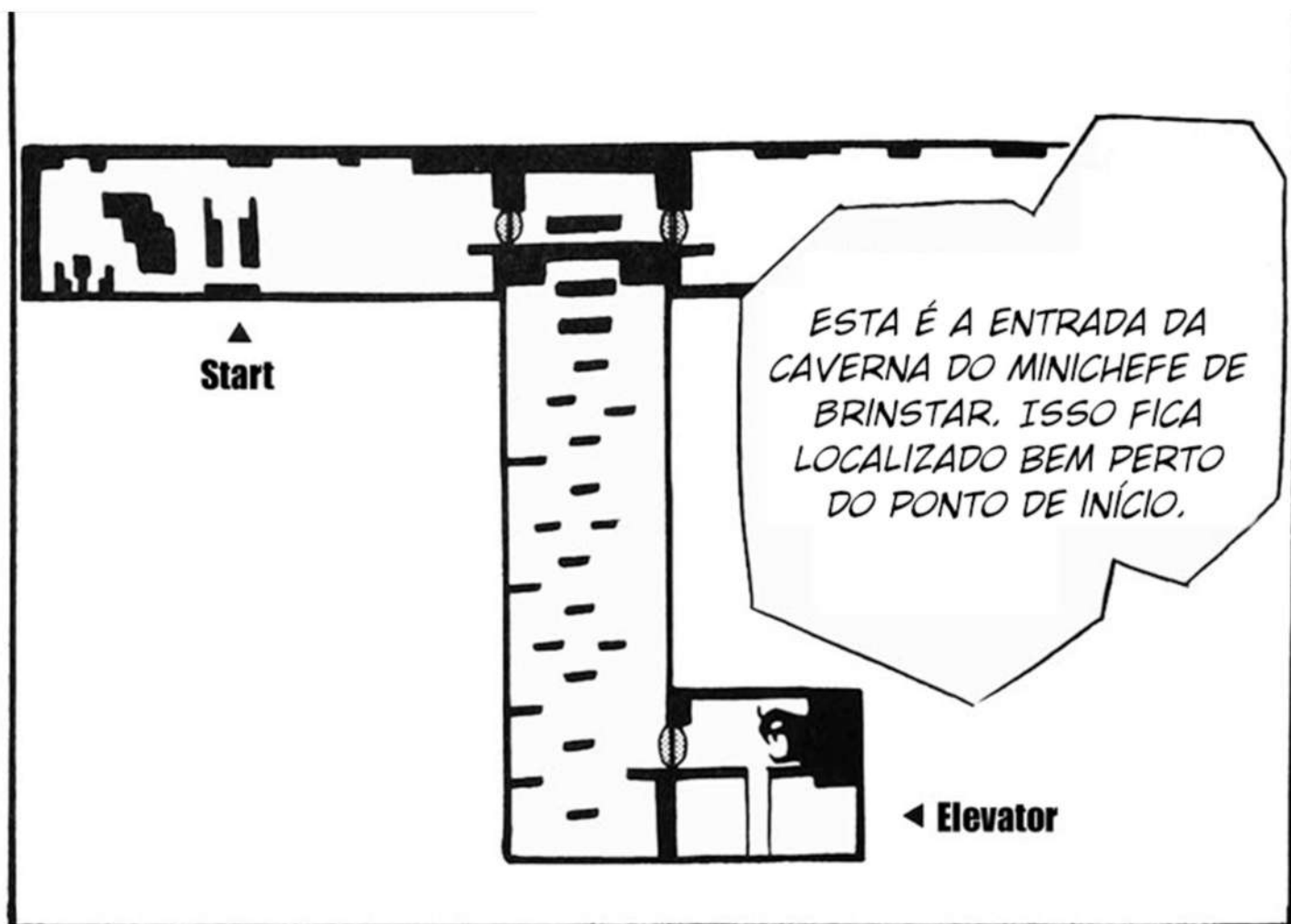
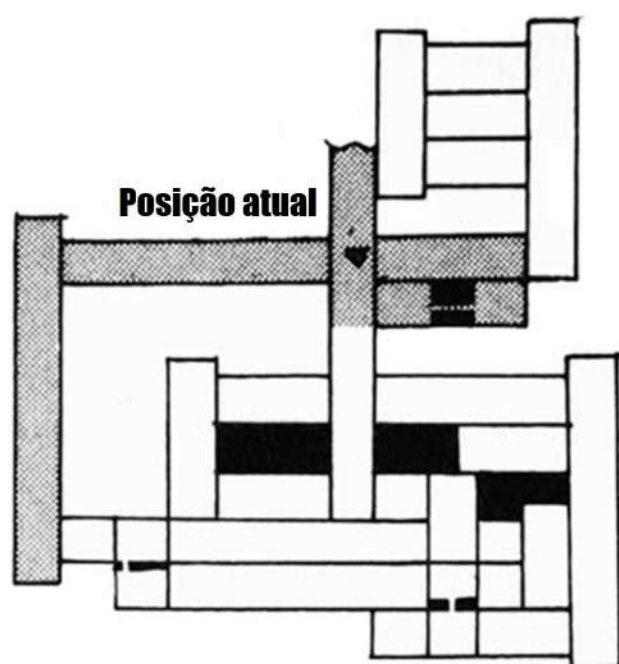
OH, UAU!
TEM UM BURACO ALI!

BOOM
AGORA VOU ESTOURAR ISSO COM BOMBAS!

Start

ESTA É A ENTRADA DA CAVERNA DO MINICHEFE DE BRINSTAR. ISSO FICA LOCALIZADO BEM PERTO DO PONTO DE INÍCIO.

Elevator

FINALMENTE ENCONTREI A ENTRADA DA CAVERNA DO MINICHEFE!

CAVERNA DO MINICHEFE DE BRINSTAR 1

ZEELA

ARRASTAM-SE PELO CHÃO E PAREDES MOVENDO SEUS OLHOS ESBUGALHADOS.

COMO EU SUSPEITEI, AS CAVERNAS DE AMBOS OS MINICHEFES TÊM INIMIGOS REALMENTE ASSUSTADORES...

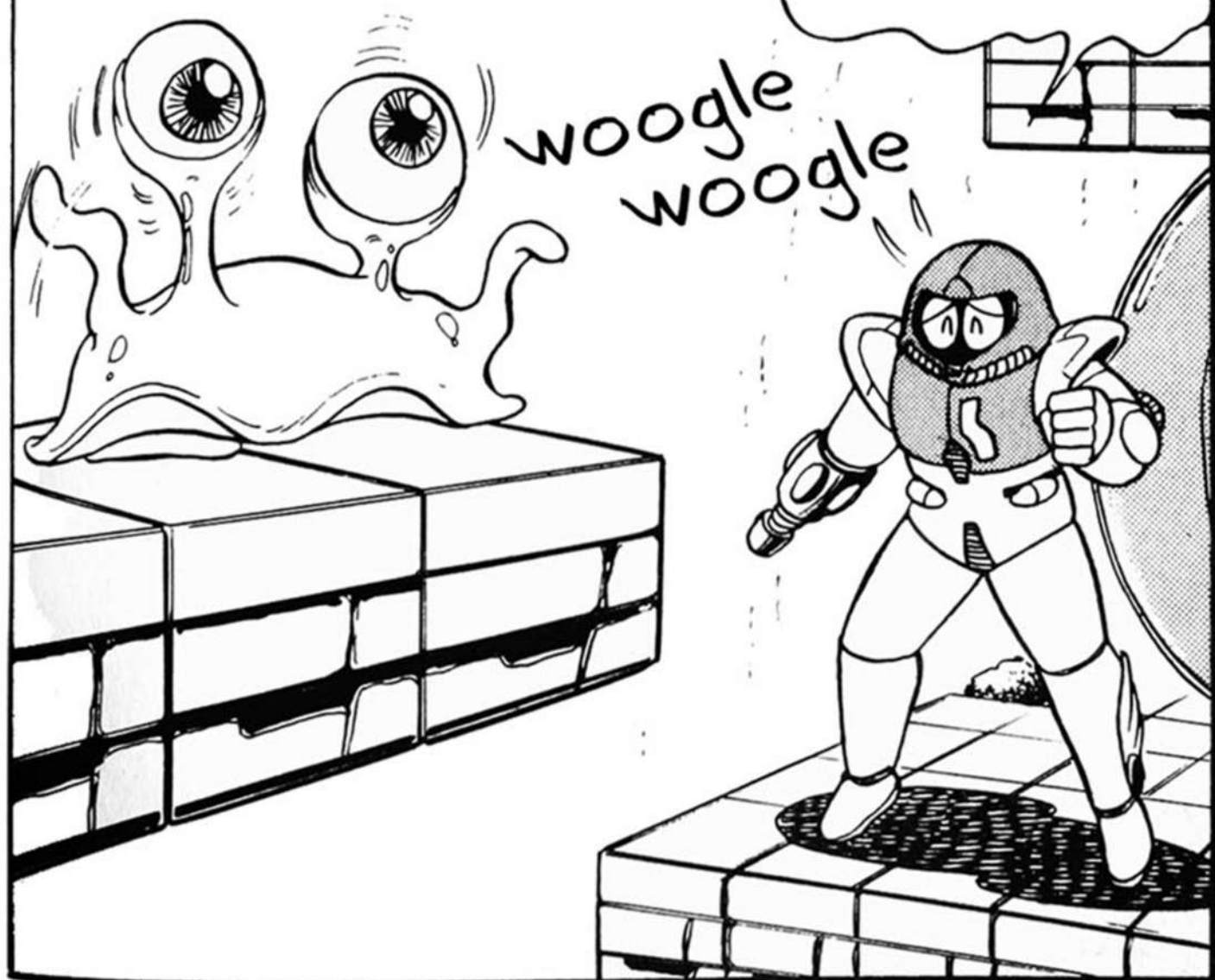
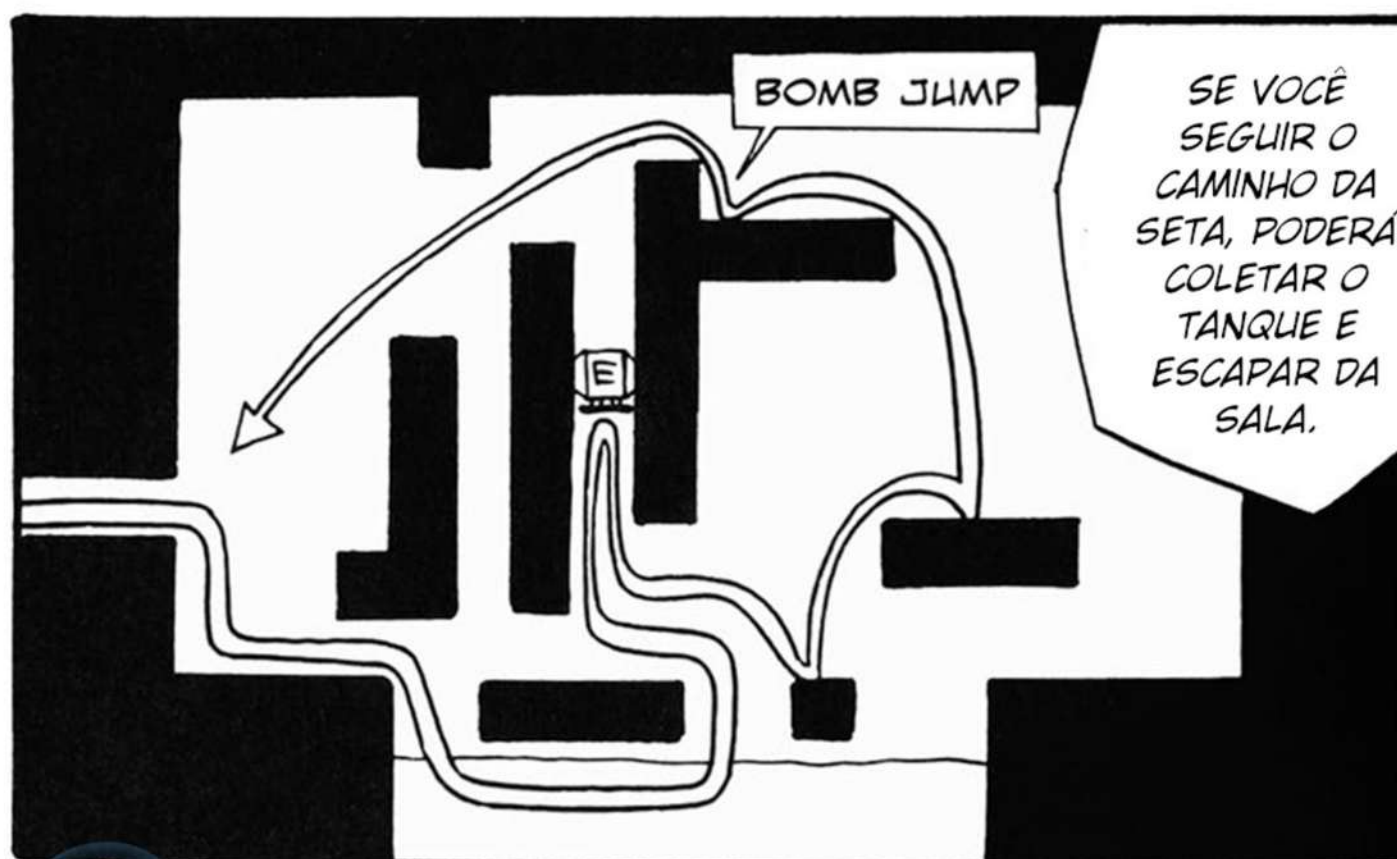
woogle woogle

SE EU CAIR AÍ DENTRO VAI SER DIFÍCIL ESCAPAR!
ENTRETANTO, TENHA CAUTELA. OS INIMIGOS ATACARÃO MESMO NA ÁGUA.

EU CHEQUEI A PRIMEIRA CAVERNA À DIREITA...
...E ENCONTREI UM PACOTE DE MÍSSEIS!

ABRA UM BURACO NA PAREDE PARA CHEGAR AO INTERIOR DA SALA!
HÁ TAMBÉM UM ENERGY TANK NA CAVERNA ABAIXO.

BOMB JUMP
E
SE VOCÊ SEGUIR O CAMINHO DA SETA, PODERÁ COLETAR O TANQUE E ESCAPAR DA SALA.

SKREES E GEEGAS ESTÃO ME ESPERANDO NA CAVERNA DA ESQUERDA!

AIAI! SIDEHO-PPERS!!

boing!

SIDEHOPPER

ESTE INIMIGO DIFÍCIL SALTA ENQUANTO ATACA.

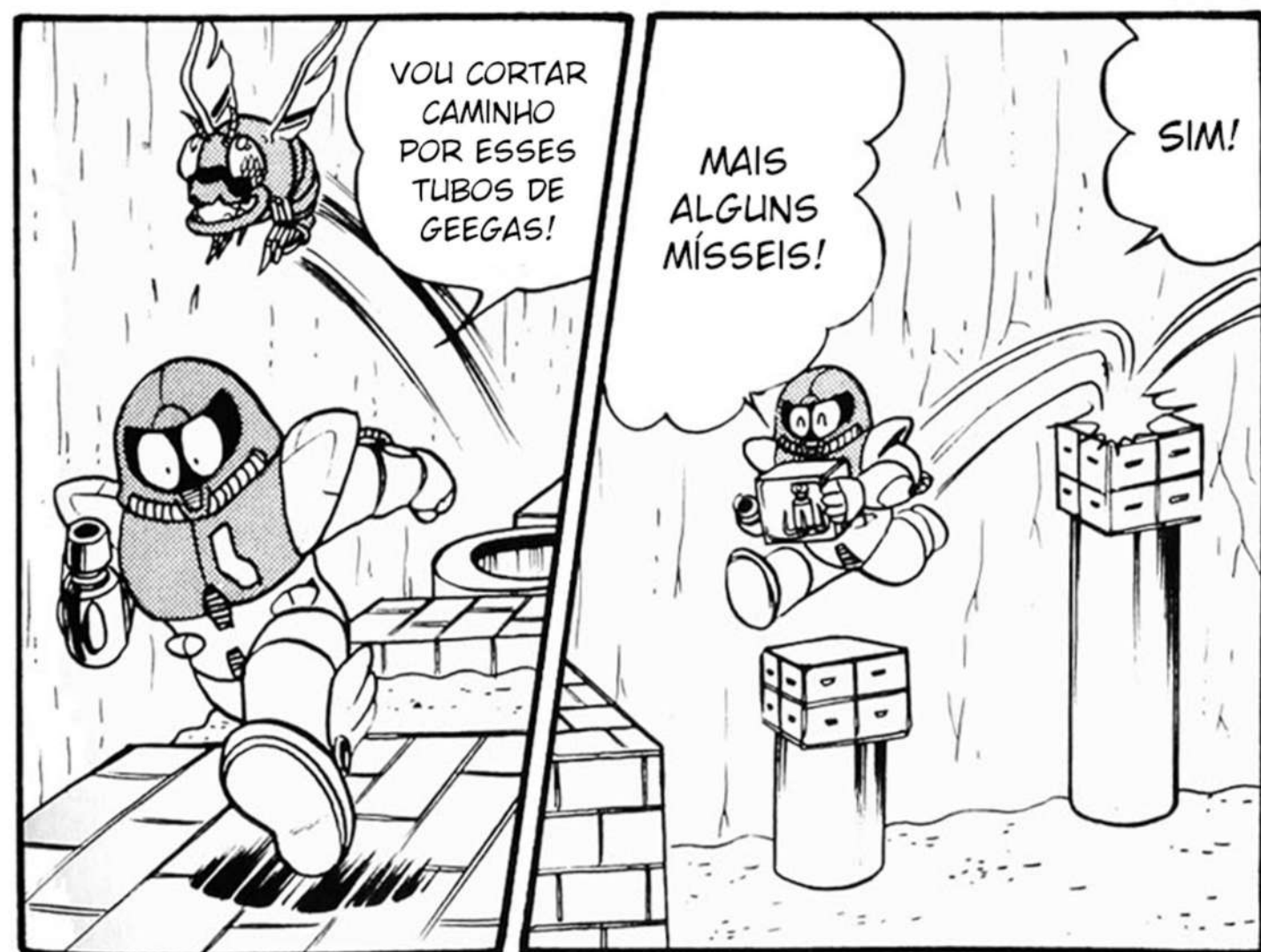
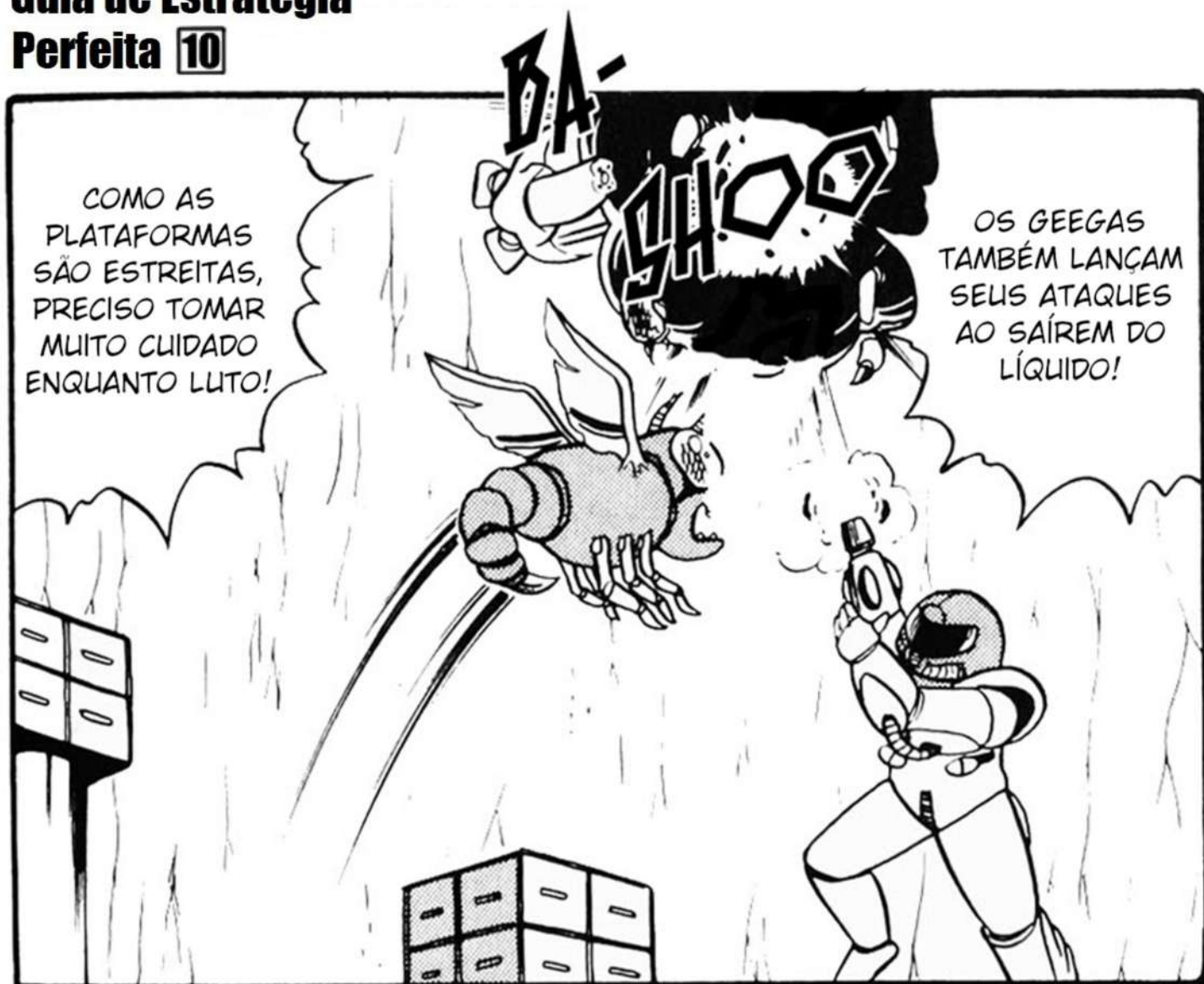
BA-SHOO

COMO AS PLATAFORMAS SÃO ESTREITAS, PRECISO TOMAR MUITO CUIDADO ENQUANTO LUTO!

OS GEEGAS TAMBÉM LANÇAM SEUS ATAQUES AO SAÍREM DO LÍQUIDO!

VOU CORTAR CAMINHO POR ESSES TUBOS DE GEEGAS!

MAIS ALGUNS MÍSSEIS!

SIM!

EU ATRAVESSEI A PORTA E ENCONTREI MAIS UM FOSSO!
AAAAA! ESTOU CAINDO!
whoop
MAS TEM ÁGUA AQUI EMBAIXO. ME SALVEI!
SPLASH
COMO? AQUILO NAO ERA O FUNDO?

CAVERNA DO MINICHEFE DE BRINSTAR 2

HORA DE DERRUBAR ESSSA PORTA.

BWEEE

MAS VOU AGUENTAR FIRME.

AAAH!

SIDEHOP-PERS NA PASSAGEM!

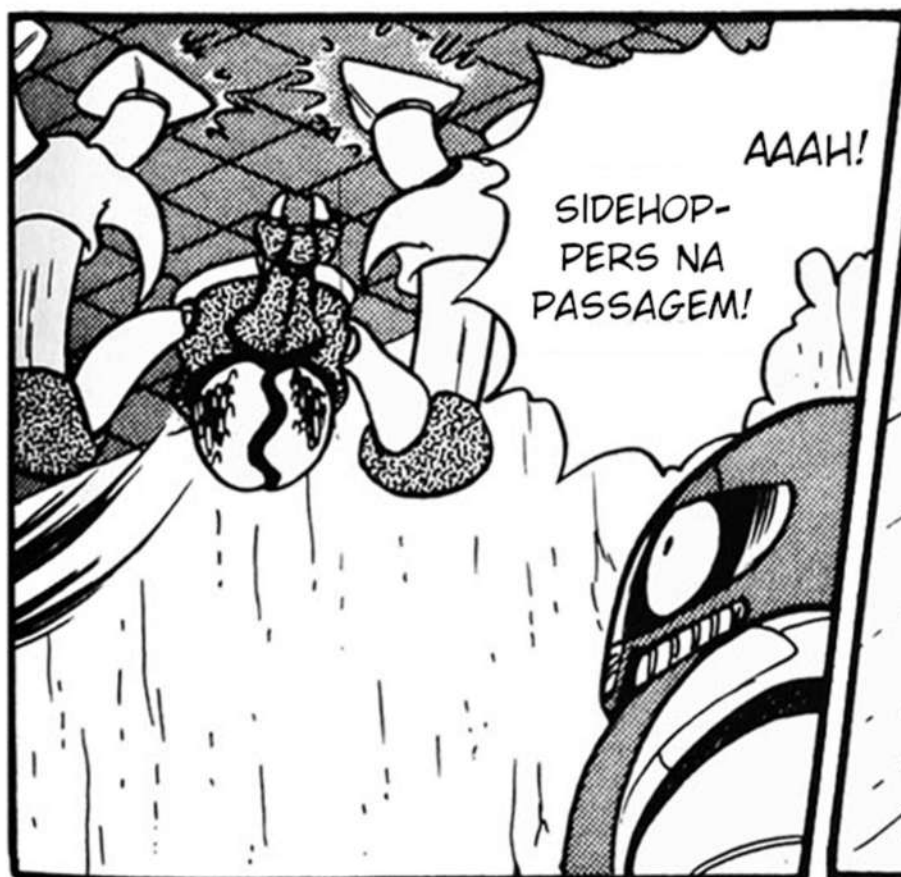
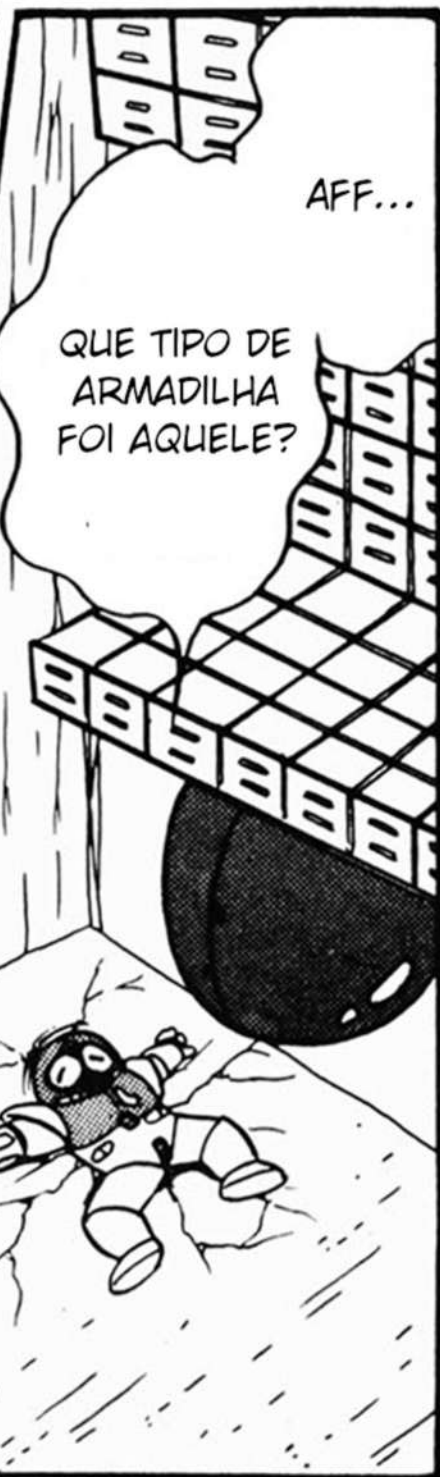
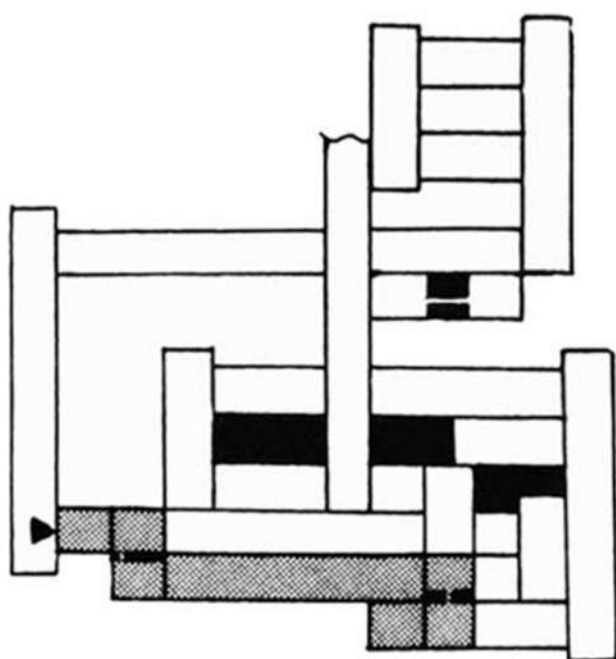
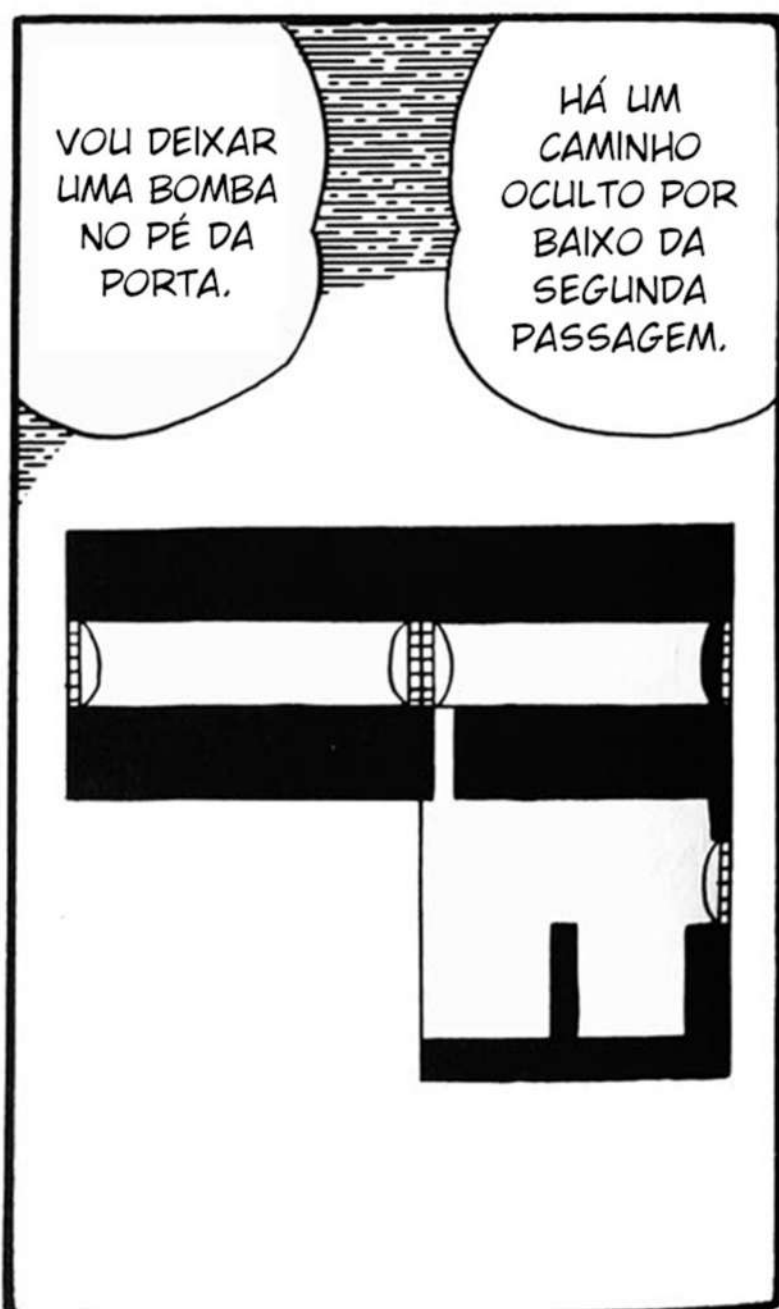
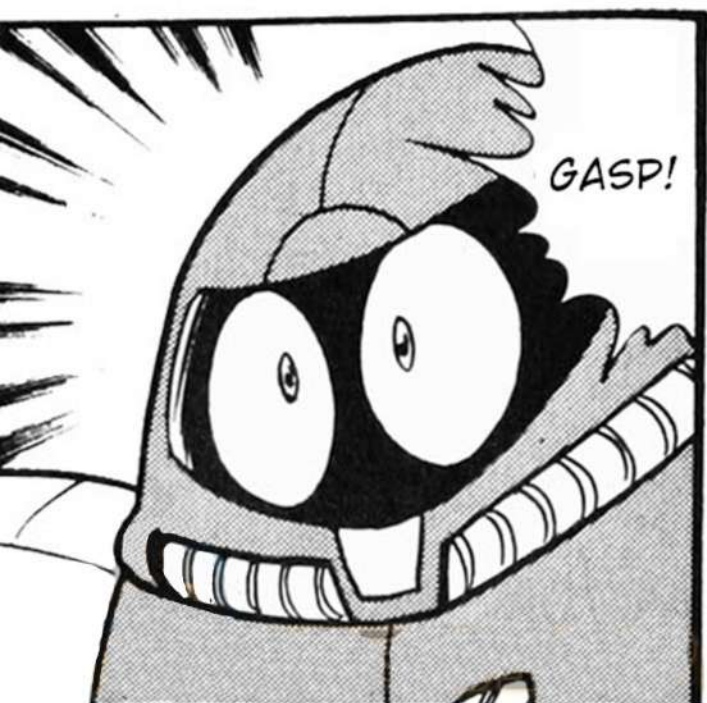
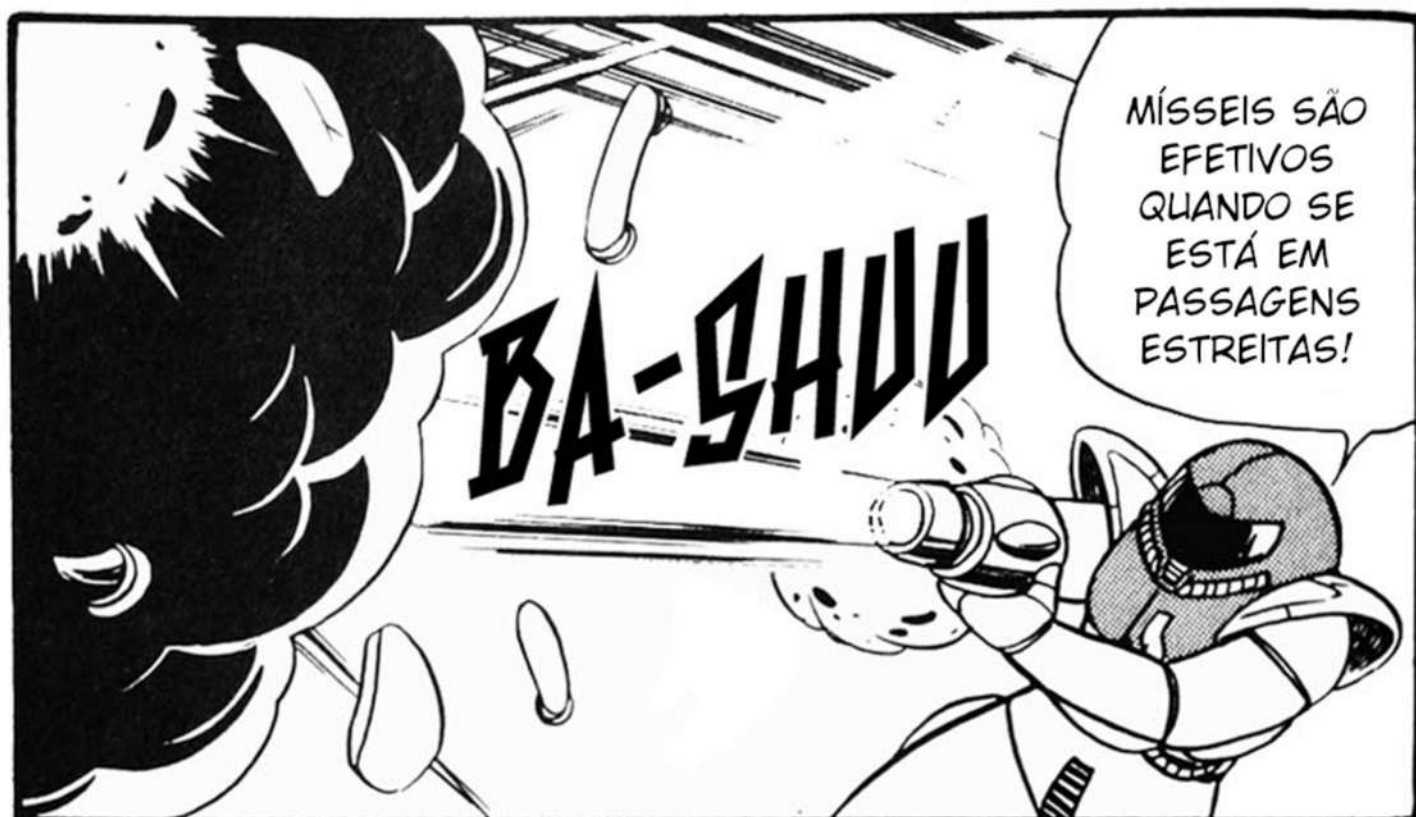
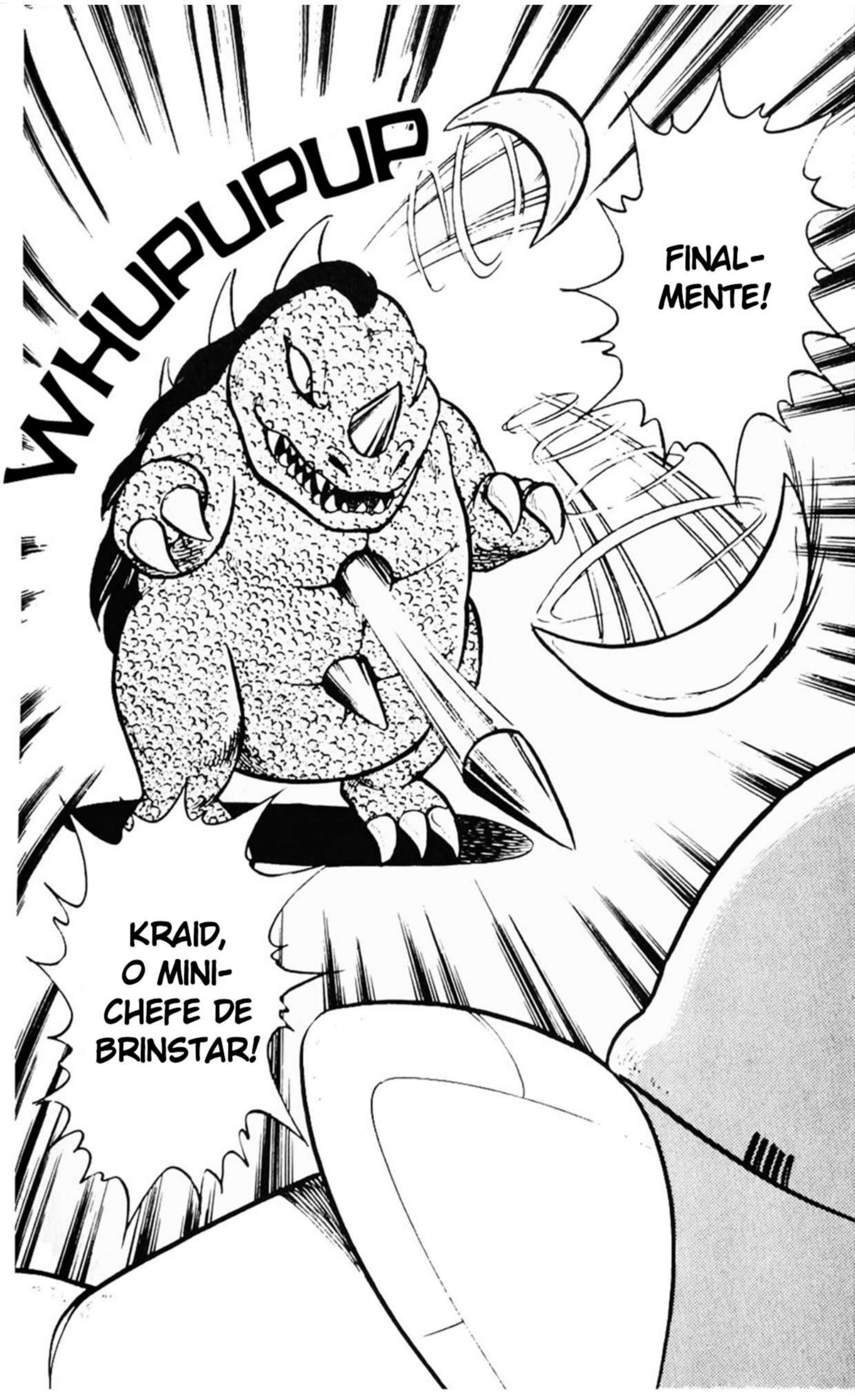
AFF...

QUE TIPO DE ARMADILHA FOI AQUELE?

BA-SHUU
MÍSSEIS SÃO EFETIVOS QUANDO SE ESTÁ EM PASSAGENS ESTREITAS!

HÁ UM CAMINHO OCULTO POR BAIXO DA SEGUNDA PASSAGEM.
VOU DEIXAR UMA BOMBA NO PÉ DA PORTA.

HMM... OUTRA CAVERNA!
BWOOP

GASP!

WHUPUPUPUP
FINAL-MENTE!
KRAID, O MINI-CHEFE DE BRINSTAR!

TOME MÍSSEIS!
WHOOOSH
DESVIEI FACILMENTE DAQUELE ATAQUE.
ACABEI COM ELE EM DOIS PALITOS!!!
SIM!!!
BA-BOOOM

RIDLEY FOI BEM PIOR.
BEM... O ÚLTIMO MINICHEFE ERA FRACO DEMAIS...
TAP
TAP
BWEE
MAS TUDO BEM!
VOU FOCAR EM ENCONTRAR OS MÍSSEIS RESTANTES!

BWEE
OOO
WEOO
ESSES GEEGAS SÃO FÁCEIS!

swish!
HÃ? EU NÃO POSSO ATRAVESSAR ESSES BLOCOS!

MEMU
FORMAM ENXAMES PARA ATACAR SAMUS. TENHA CUIDADO: ELES PODEM FLUTUAR ATRAVÉS DE ROCHAS E PAREDES!

TEM MEMUS ALI NO FUNDO...
...MAS ESSES CARAS NÃO ME DEIXAM ESFERAS DE ENERGIA...

BOA! VOU PULAR POR CIMA DO LAGO DE ONDE OS GEEGAS SAÍRAM E PASSAR PELA PORTA!

VOU ABATER OS SIDEHOPPERS COM MÍSSEIS!
BA
SHUU
BOOM
BOOM
HM... PARECE QUE TEM UMA PASSAGEM ESCONDIDA NESTE TÚNEL...
A-RÁ!
BEM COMO SUSPEI-TEI!
VAMOS LÁ!

booing

BWEE
OOOO
WEOO
POR QUE NÃO DERROTAR POR ENQUANTO OS GEEGAS QUE ESTÃO SAINDO DO LÍQUIDO PARA RECUPERAR MINHA ENERGIA?

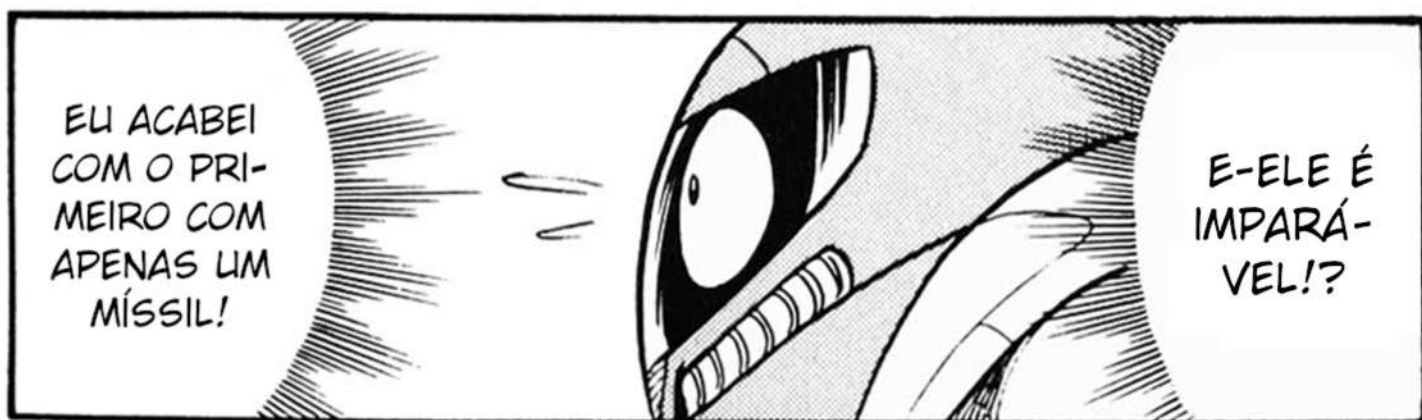
QUE LUGAR É ESSE?
ISSO É BEM ASSUS-TADOR...

ÓTIMO! AGORA JÁ POSSO CRUZAR A PORTA VERMELHA!
TENHO CERTEZA DE QUE HÁ MÍSSEIS LÁ DENTRO!

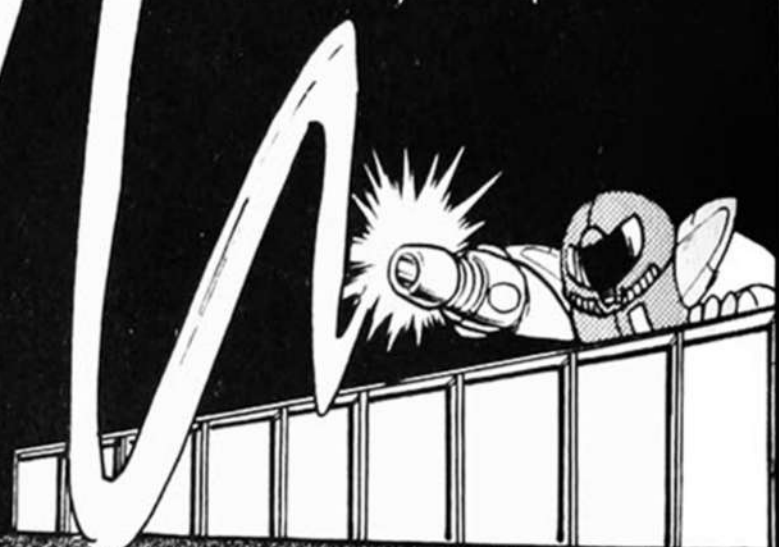
REEOOA
WHOOSH
NESTE CASO, VOU DESTRUÍ-LO COM UM MÍSSIL!

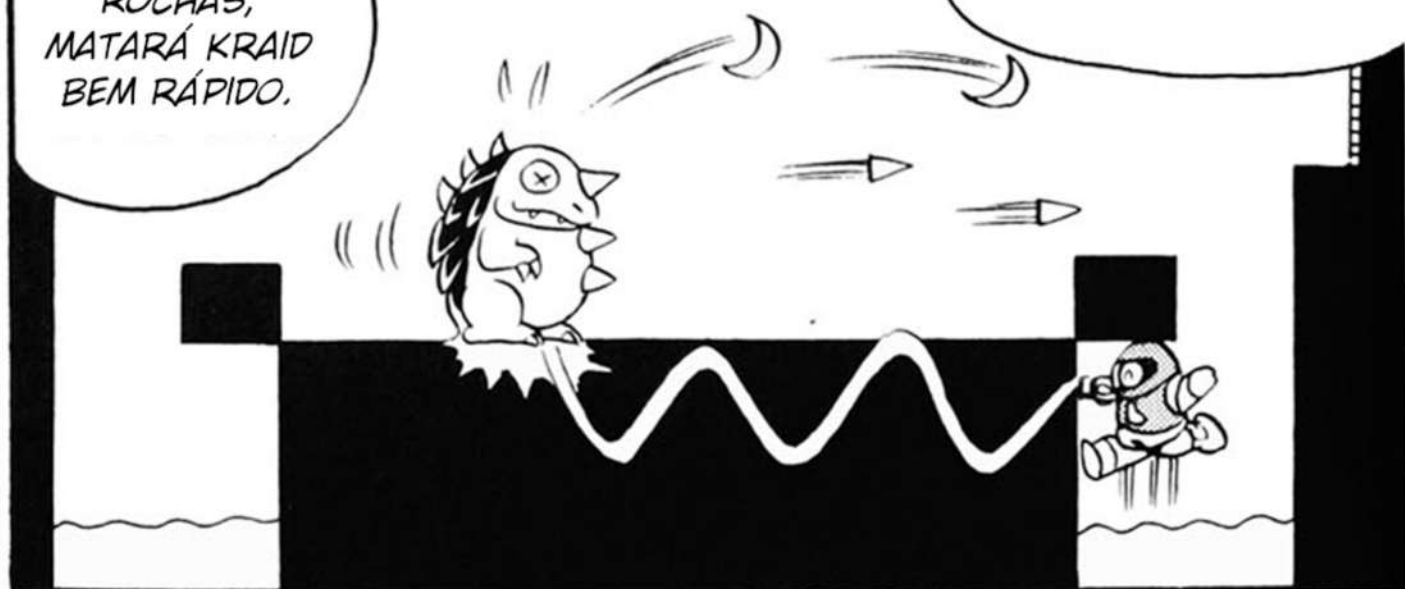
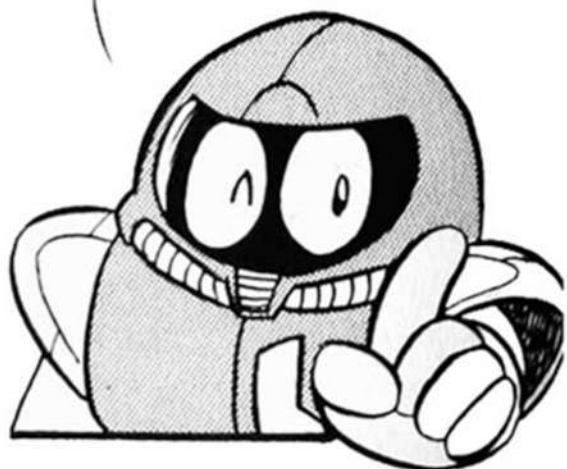
O Q-
QUÊ???
TEM OUTRO KRAID AQUI?!
WHUPUPUP

SIM! SABENDO DISSO, LUTAREI COM TODO O MEU PODER!

ENTÃO FOI ISSO!!! O PRIMEIRO KRAID NÃO PASSAVA DE UM IMPOSTOR!

SCREW ATTACK!
BONK
WHOOSH
ATAQUE RÁPIDO DE MÍSSEIS!
WHOOSH

BOOM
BOOM
KA
CHUNG
ARGH!
PORCARIA! AQUELE ATAQUE BUMERANGUE ME ATIROU NO LÍQUIDO!
WHUMP

SE EU USAR A PAREDE COMO ESCUDO, ESTAREI IMUNE AOS ATAQUES DE KRAID!
ESPERE UM POUCO ...
TOME ISSO! WAVE BEAM!

REEAAAAARRR
EU CONSEGUI! DERRUBEI O KRAID!
BA-BOOM

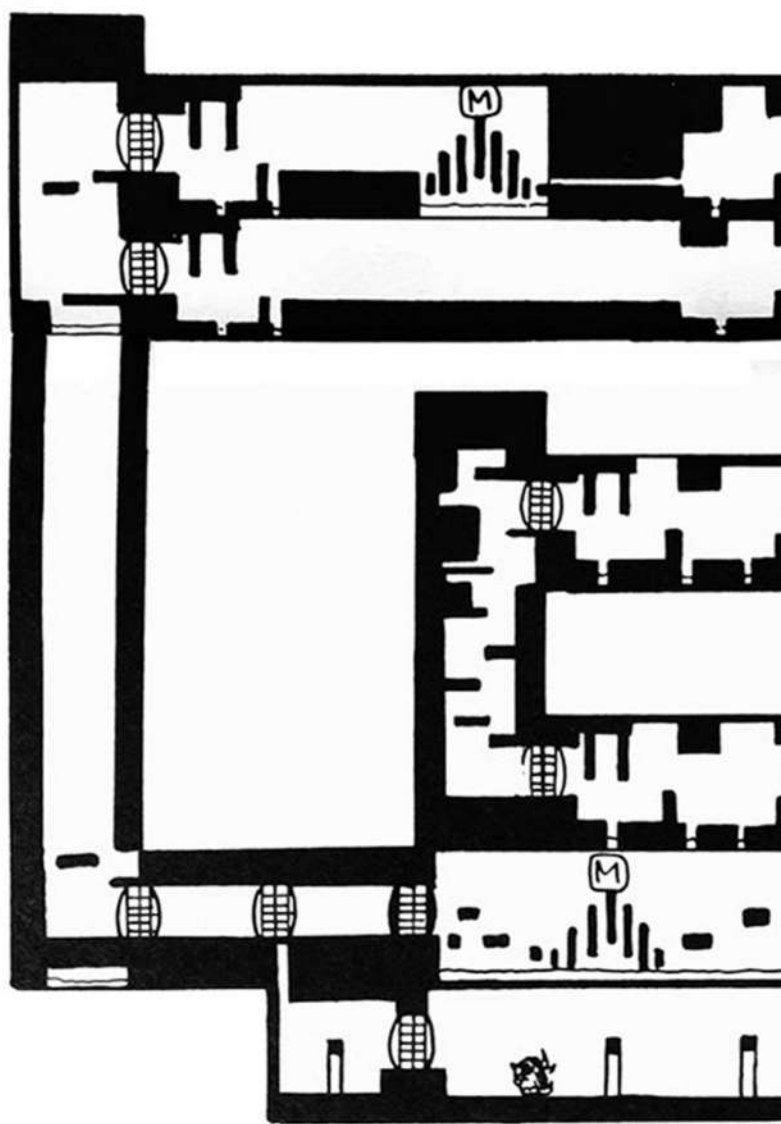
ESTRATÉGIA PARA KRAID

VOCÊ PODE USAR ESSA TÉCNICA CONTRA RIDLEY, MAS ISSO FUNCIONA MELHOR CONTRA KRAID PORQUE ELE NÃO PULA.

ESTA É A CAVERNA DO MINICHEFE DE BRINSTAR !!

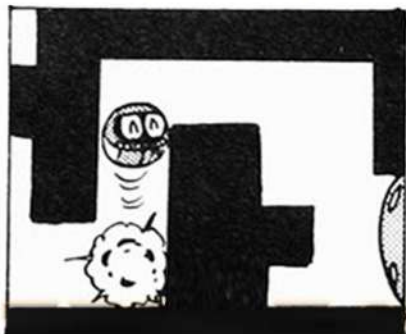
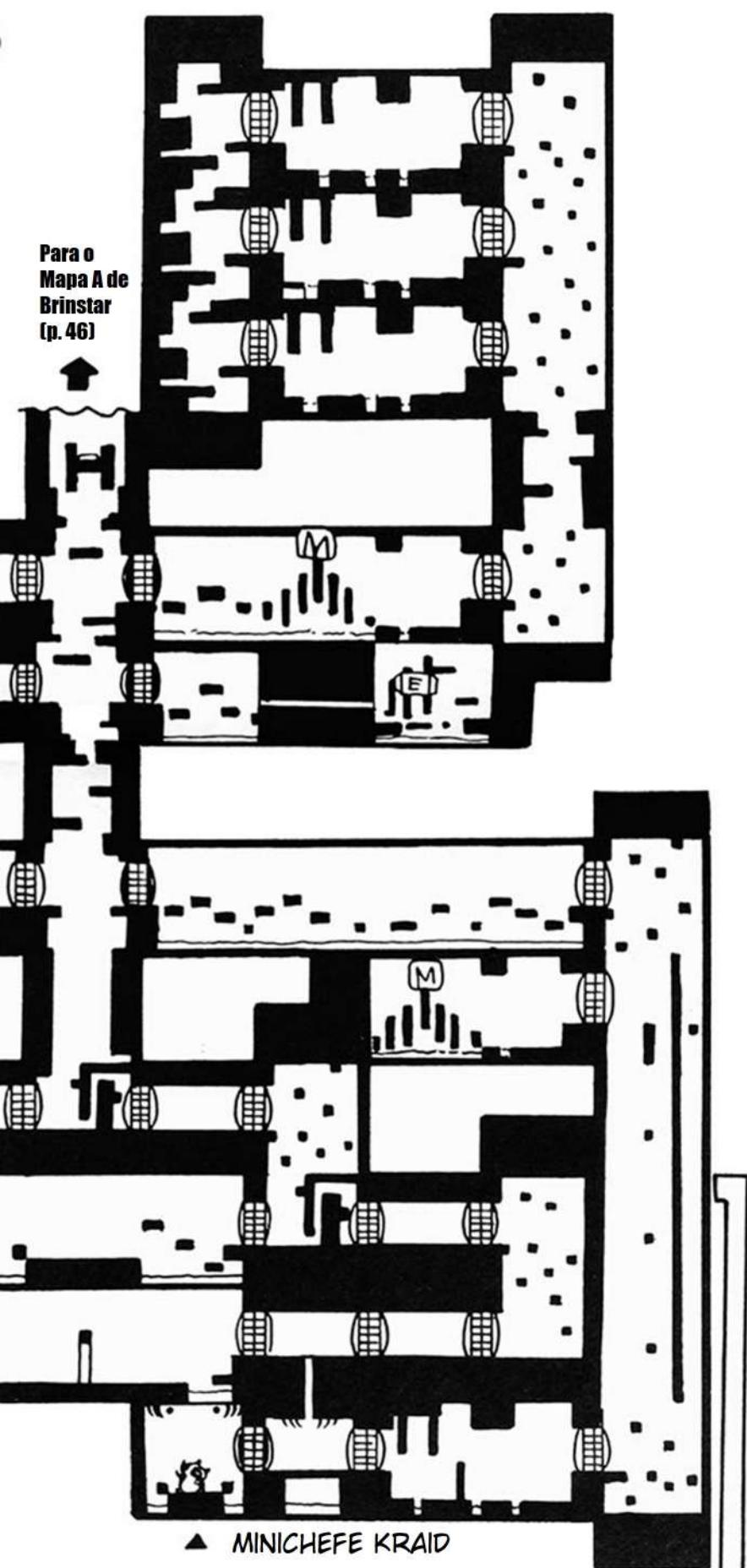
PORTA AZUL
(1 DISPARO)

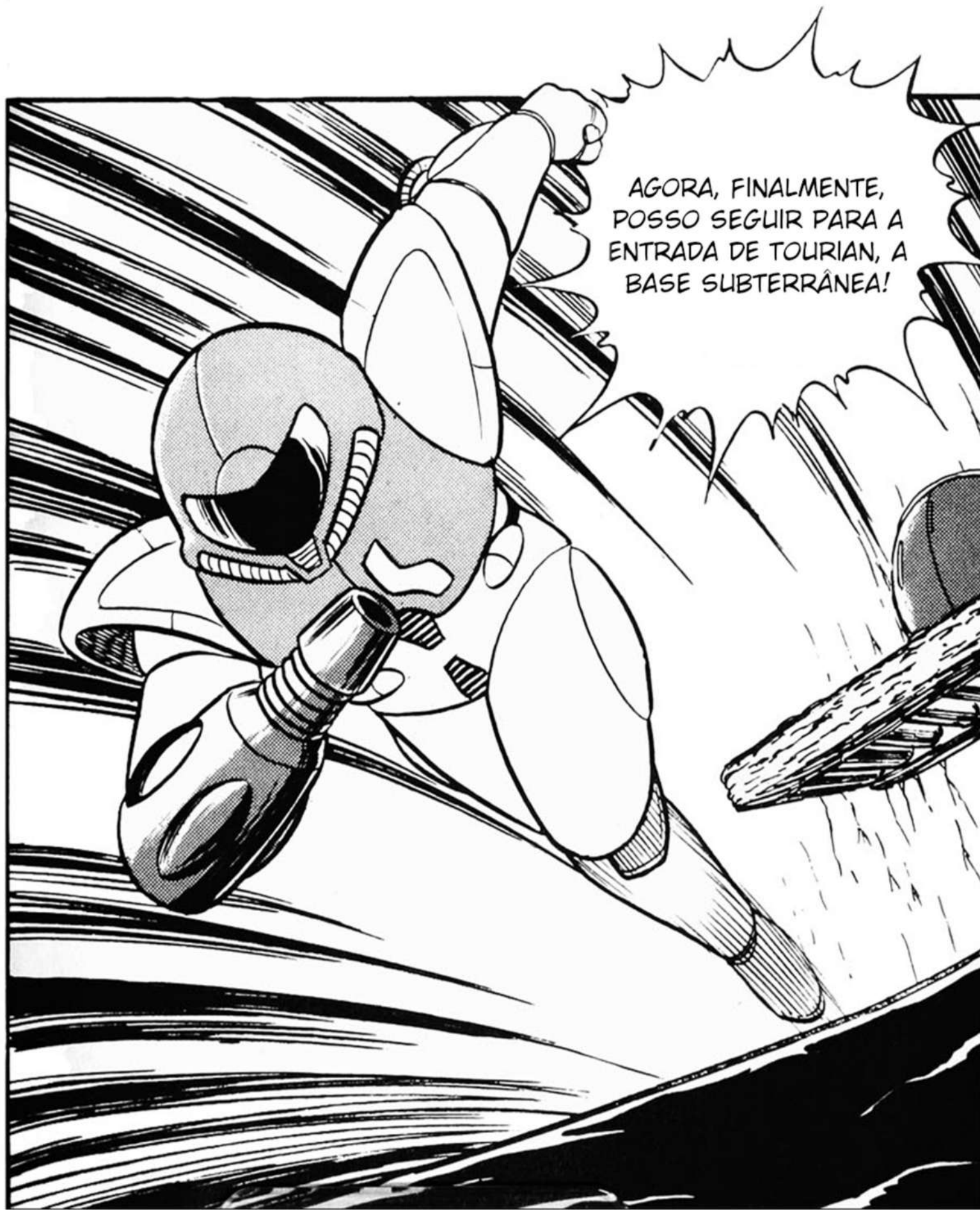
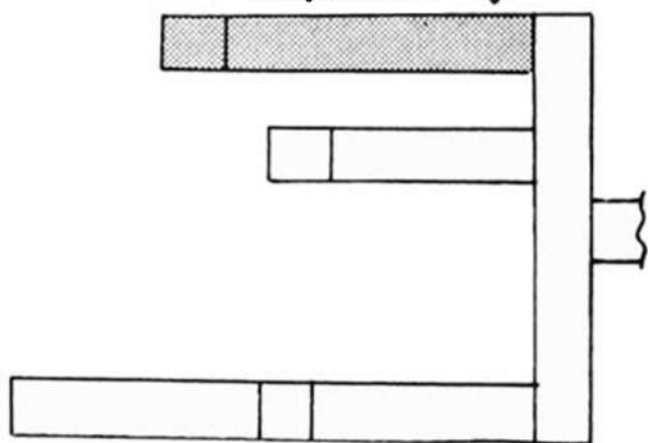
PORTA VERMELHA
(5 MÍSSEIS)

M MÍSSIL

E ENERGY TANK

LAGO SEM FUNDO

KRAID FALSO

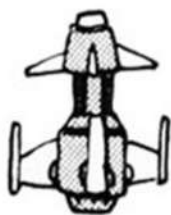
VOCÊ TAMBÉM PODE USAR BOMB JUMPS AQUI PARA SALTAR SOBRE A PAREDE.

APÓS DERROTAR O MINICHEFE, VOCÊ NÃO PODERÁ SUBIR ENQUANTO DESTRÓI ESSES BLOCOS DO FOSSO. AO CHEGAR NA METADE, QUEBRE UM BLOCO DE CADA VEZ.

BRINSTAR 9
VOLTE AO MAPA A
DE BRINSTAR (P. 47)
Posição atual
AGORA, FINALMENTE, POSSO SEGUIR PARA A ENTRADA DE TOURIAN, A BASE SUBTERRÂNEA!

ICE BEAM

EM TOURIAN, ESTE FEIXE É ABSOLUTAMENTE NECESSÁRIO! SE VOCÊ NÃO O POSSUIR, VÁ ATÉ A SALA DE ITEM E PEGUE-O.

ENERGIA

VOCÊ NÃO POSSUI TODOS OS CINCO* TANQUES? SE ELES NÃO ESTIVEREM CHEIOS, VOCÊ TERÁ UMA LUTA DIFÍCIL.

MÍSSEIS

EM TOURIAN, ALGUNS INIMIGOS SÓ PODEM SER DERROTADOS COM MÍSSEIS. É POSSÍVEL TER UM MÁXIMO DE 256* UNIDADES, PORTANTO, TENHA BASTANTE!

ARGH! SÃO KRAID E RIDLEY!
ESPERE AÍ... SÃO APENAS ESTÁTUAS DE PEDRA?
PYEW
PYEW
PYEW
PYEW

GA-
CHUNG
CHUNG
CHUNG
VOOOP
O-O QUÊ!?
OH! DEPOIS DE AS ESTÁTUAS SUBIREM, SURGIU UMA PONTE POR BAIXO DELAS.
CHUNK

TOURIAN

FINALMENTE ESTOU AQUI! ESTA É TOURIAN!!!

ONDE ESTÁ MOTHER BRAIN?

POR ENQUANTO, VOU DESCER.

TAP

TAP

E ELE NAO ME LARGA!
CREDO! ISTO GRUDOU EM MIM!
KICK
WHUP

ELE ESTÁ SUGANDO MINHA ENERGIA!
schluurp
OH DROGA!
urp
urp

SQUEE!!

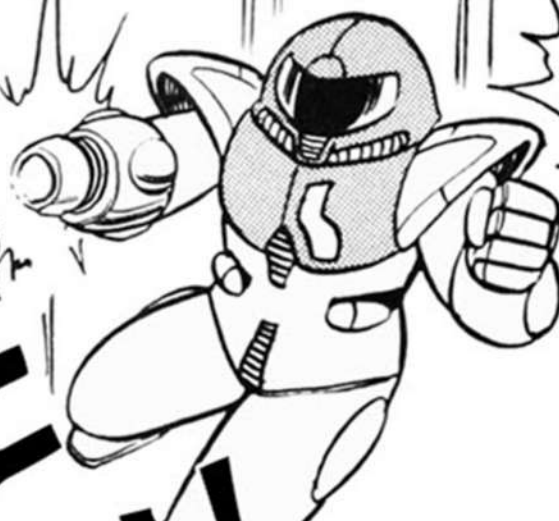
QUANDO UM METROID TE PRENDER, VOCÊ PODE ESCAPAR DELE COM BOMBAS.
BOOM
AS EXPLO-SÕES IRÃO AFASTÁ-LOS POR UM TEMPO.
BOOM

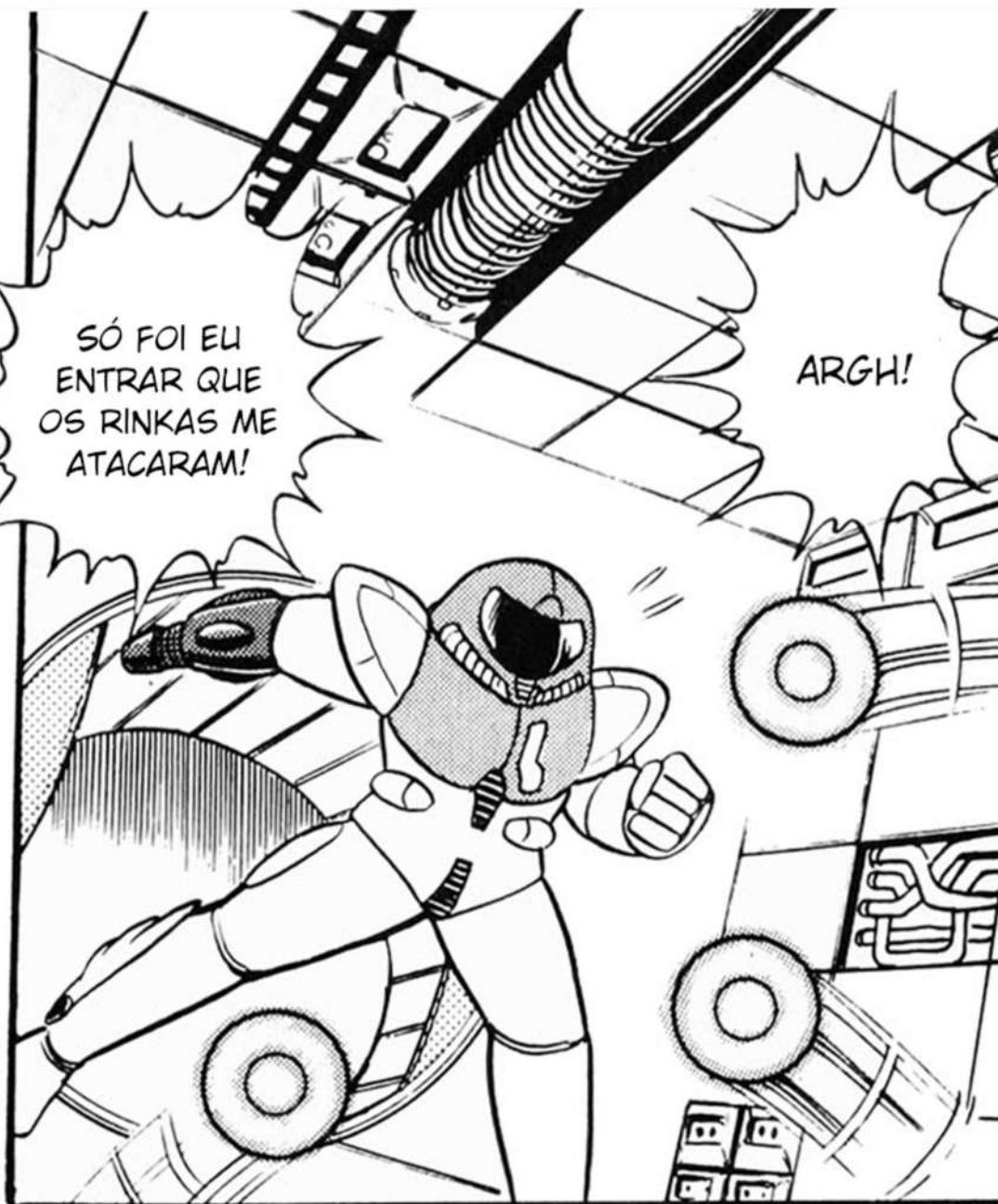
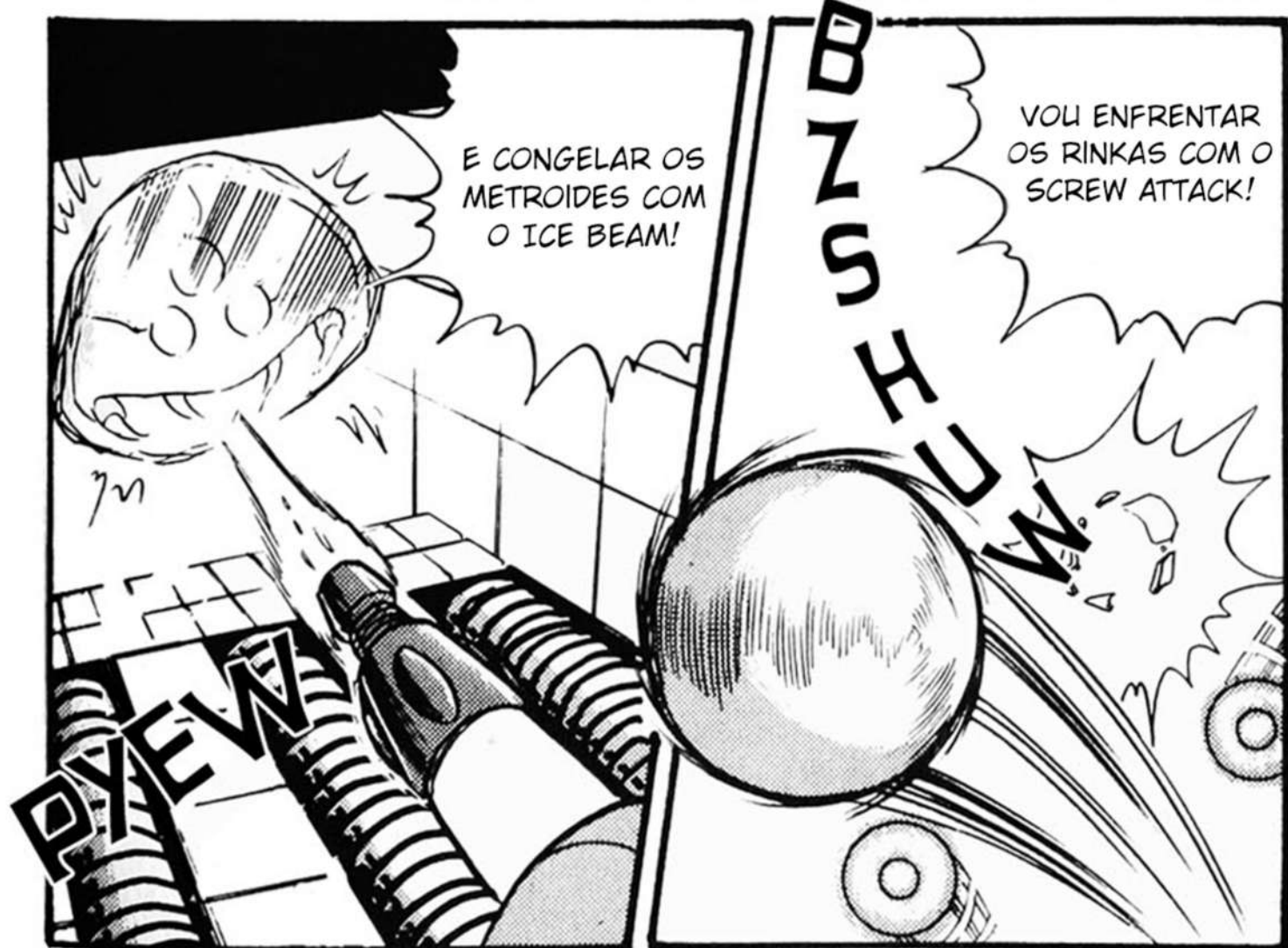
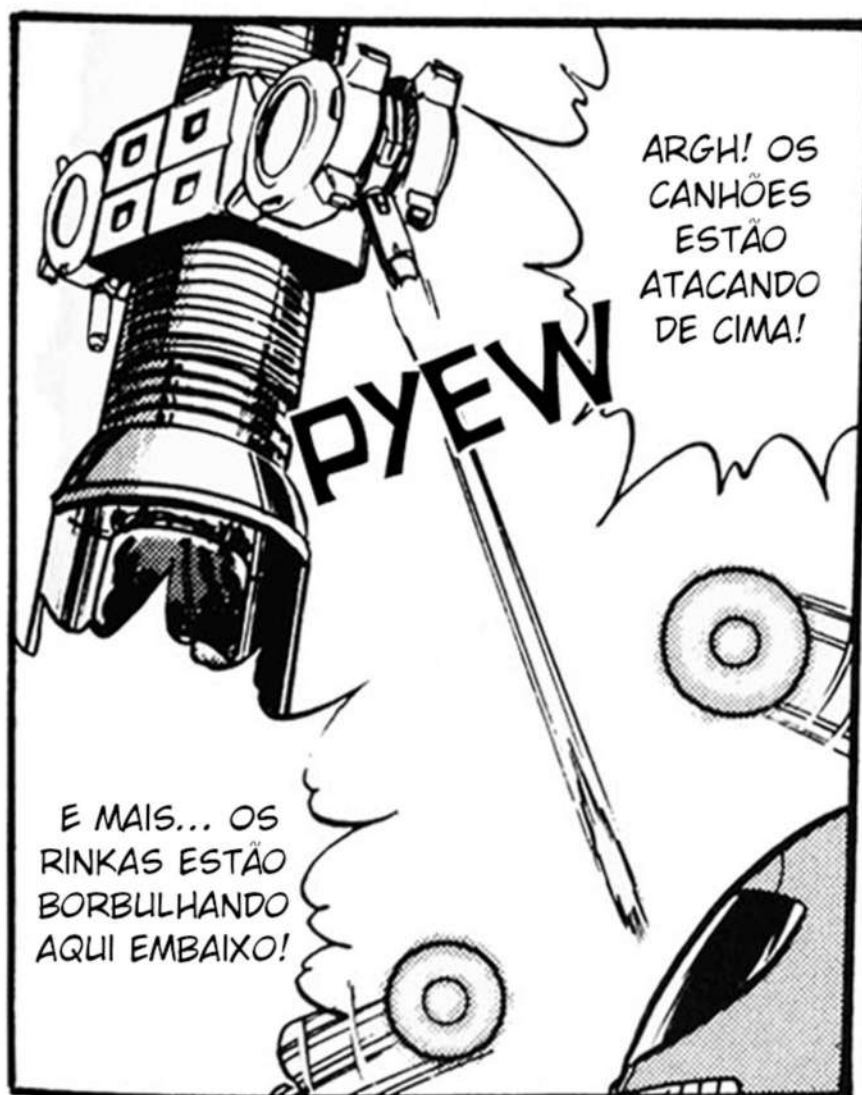
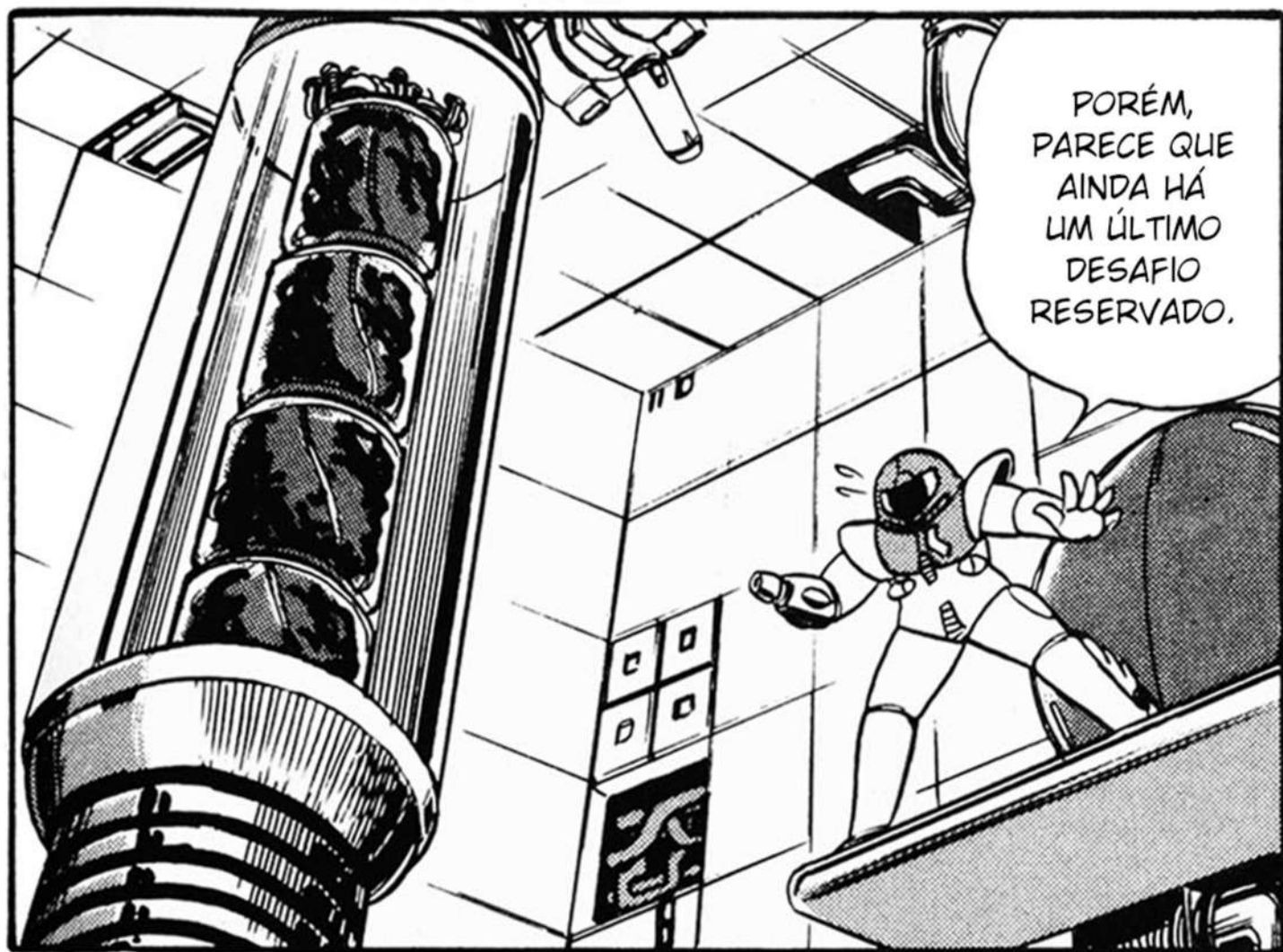
UFA... FINALMENTE ELE SE FOI!
PERDI UNS QUILINHOS...
MAS ELE ME TIROU UMA TONELADA DE ENERGIA...

AAAH! APARECEU MAIS UM!

TEREI MAIS CUIDADO DESSA VEZ!

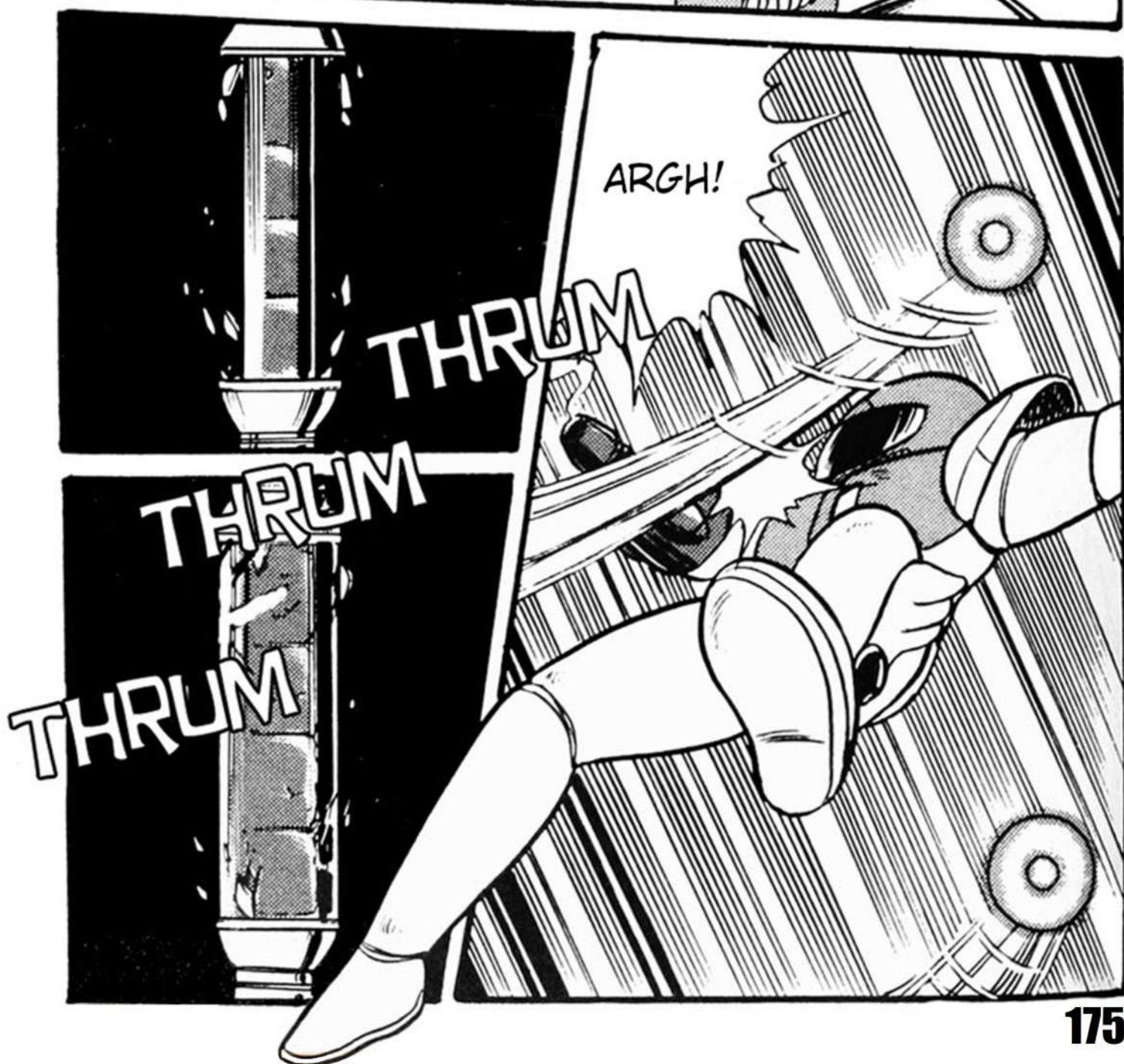
PYEW

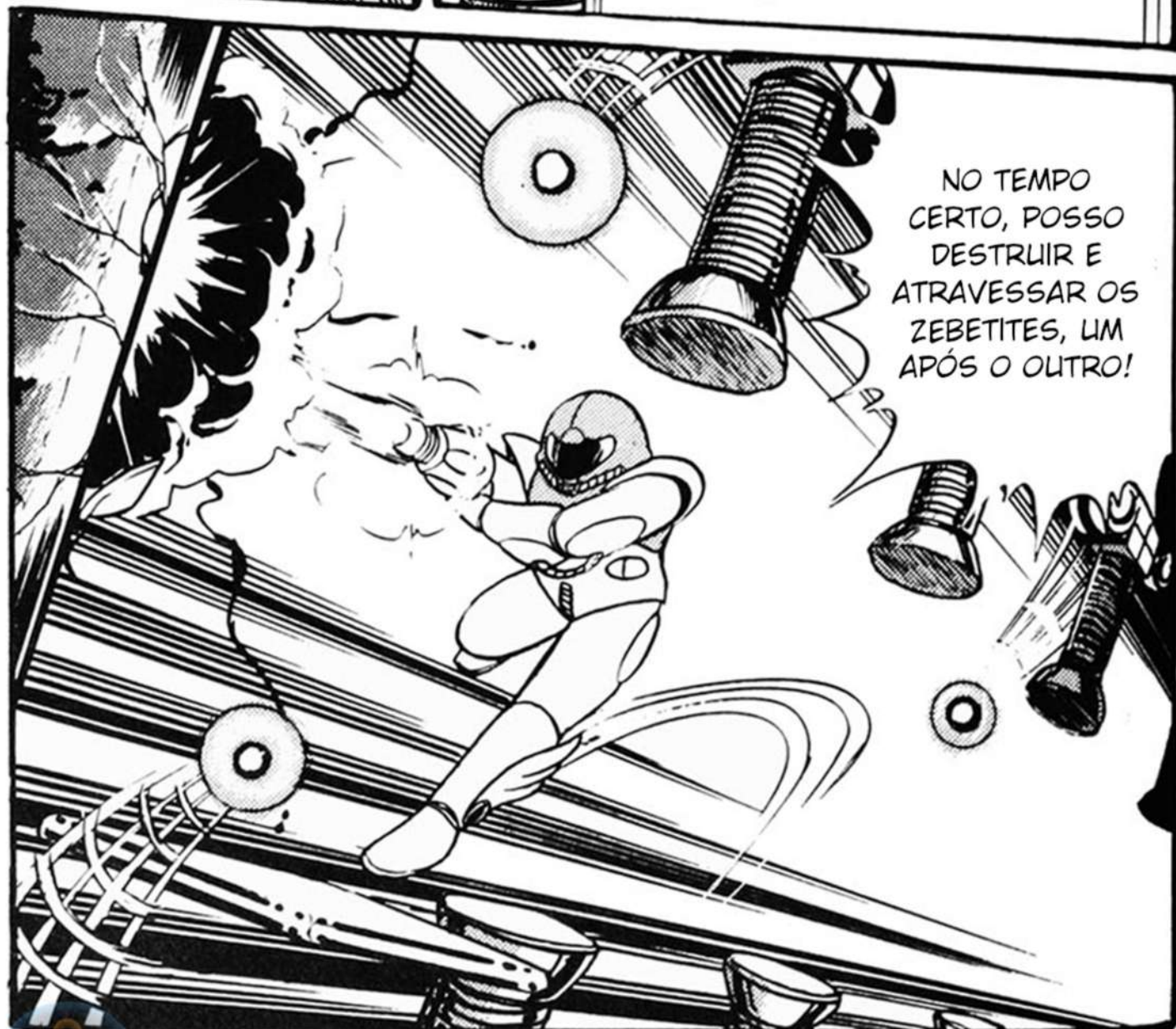
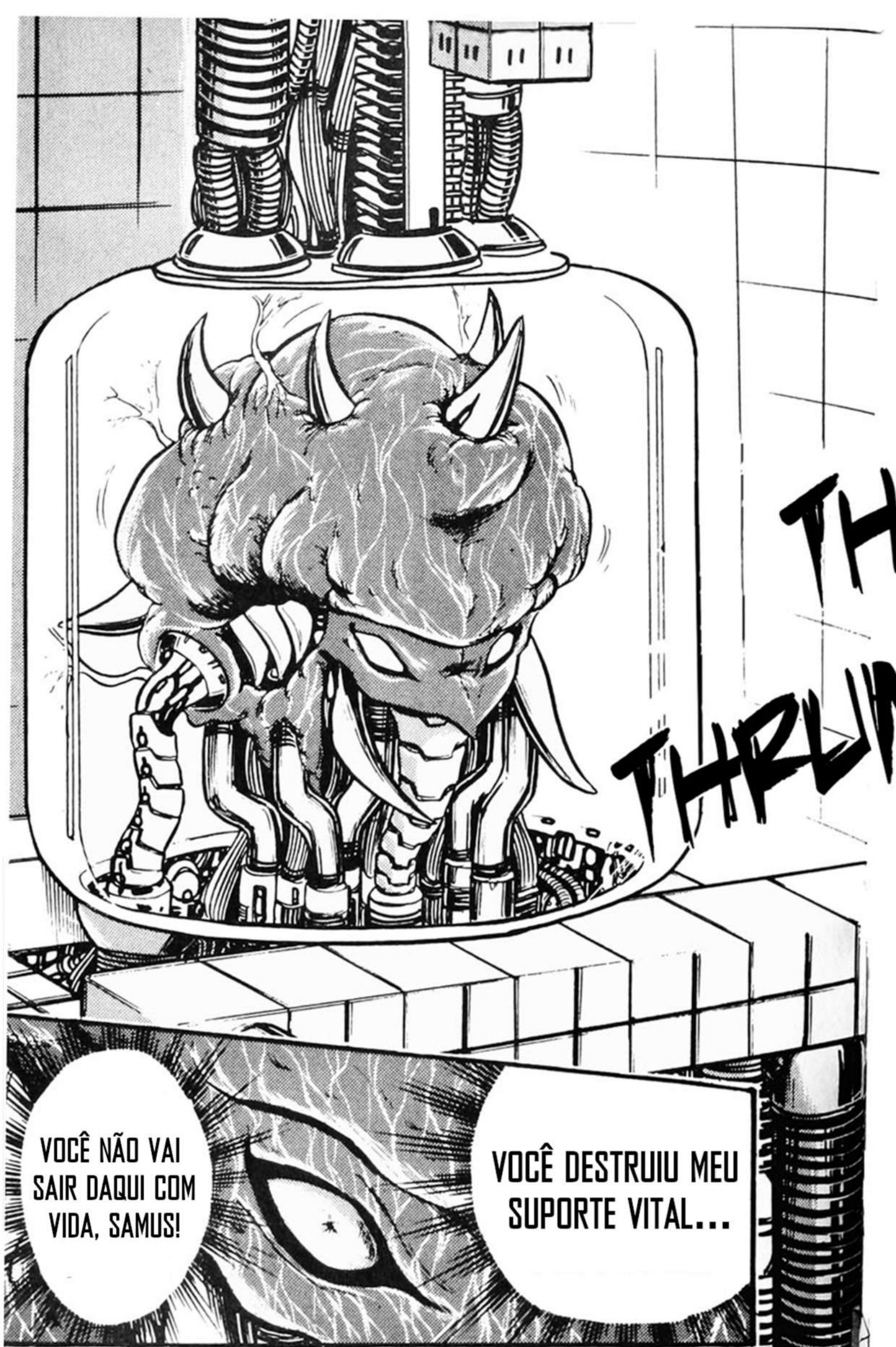
TOME UM POUCO DE ICE BEAM!

SE VOCÊ USAR OUTRA ARMA QUE NÃO SEJA O ICE BEAM, O METROID RECUARÁ APENAS POR UM INSTANTE, ENTÃO ISSO NÃO É MUITO EFETIVO.

RINKA
ESTAS BOLAS DE FOGO SURGEM INESPERADAMENTE DA BASE DAS PAREDES. ELAS PODEM SER DESTRUÍDAS COM O ICE BEAM OU COM O SCREW ATTACK.
ARGH!
SÓ FOI EU ENTRAR QUE OS RINKAS ME ATACARAM!
VOU ENFRENTAR OS RINKAS COM O SCREW ATTACK!
BZSHUW
E CONGELAR OS METROIDES COM O ICE BEAM!
PYEW

EXCELENTE! DERROTEI OS METROIDES E RECUPEREI MINHA ENERGIA!

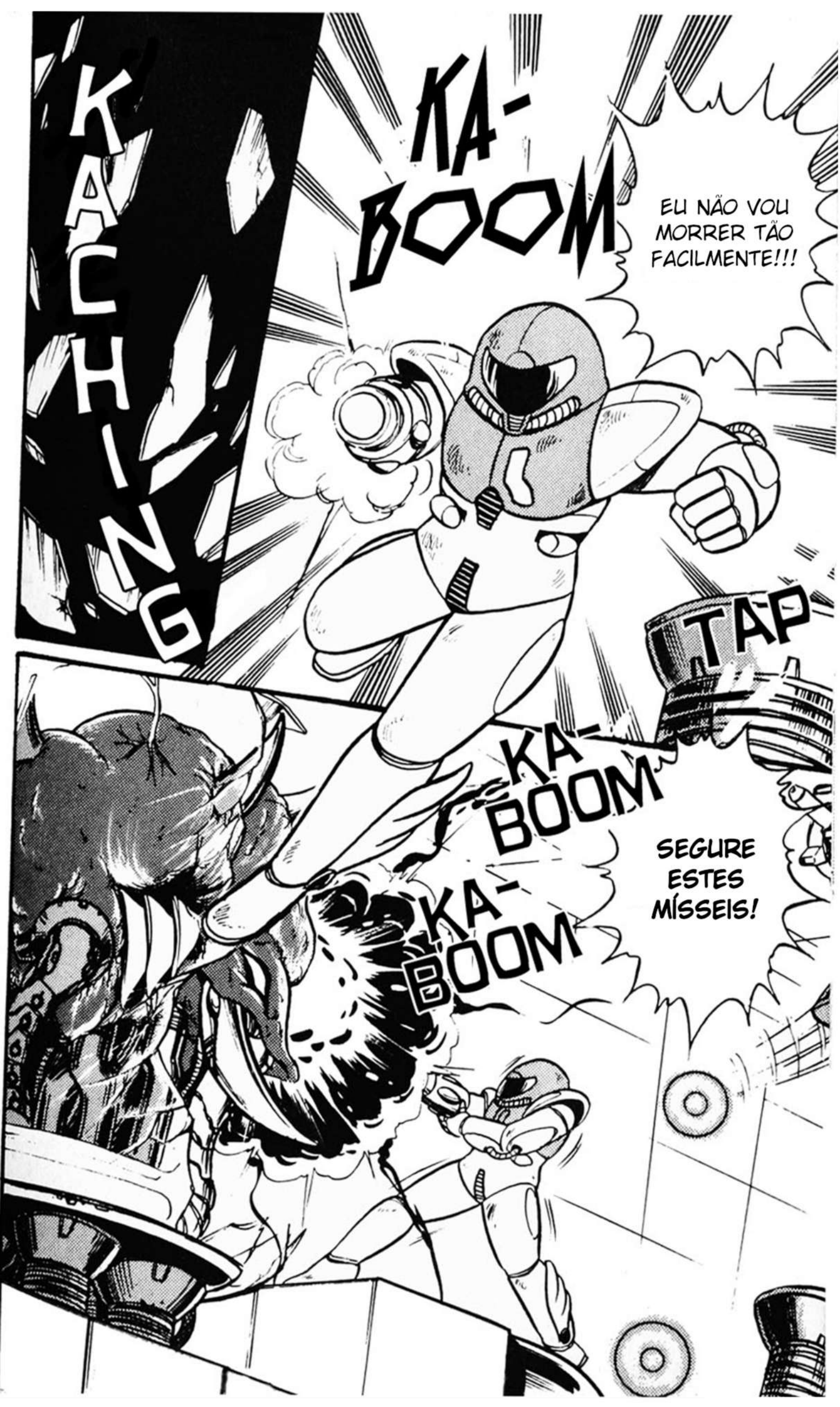
AGORA É A HORA DA BATALHA COM A MOTHER BRAIN!!!

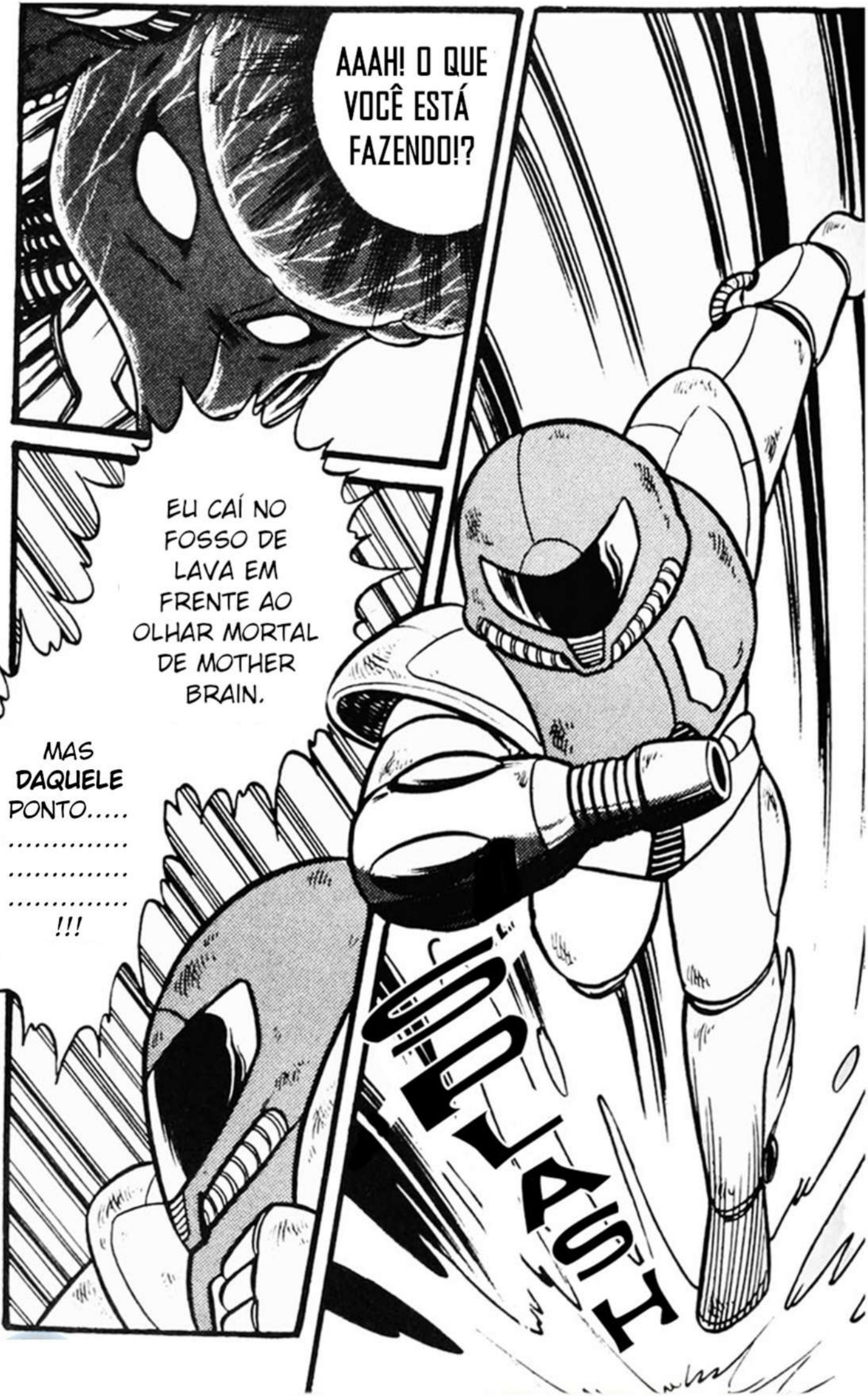
PORÉM, PARECE QUE AINDA HÁ UM ÚLTIMO DESAFIO RESERVADO.

KA-BOOM
KA-BOOM
DROGA! VOU TER QUE DESTRUIR ESSES ZEBETITES COM MEUS MÍSSEIS!
THRUM
THRUM
THRUM
ARGH!

SE É ASSIM, VOU CONTRA-ATACAR COM O SCREW ATTACK!
O QUÊ!?
OS ZEBETITES RECUPERARAM A FORMA ORIGINAL EM UM PISCAR DE OLHOS!
BWOOM
BWOOM
BZSHUUUW

KA-
BOOM
E ATIRAR MÍSSEIS ENQUANTO EU CAIO!
ENFIM! UMA ENXURRADA DE DEZ MÍSSEIS PODE DESTRUIR ISSO!
KA-
BOOM
NO TEMPO CERTO, POSSO DESTRUIR E ATRAVESSAR OS ZEBETITES, UM APÓS O OUTRO!

TH
THRU
VOCÊ DESTRUIU MEU SUPORTE VITAL...
VOCÊ NÃO VAI SAIR DAQUI COM VIDA, SAMUS!

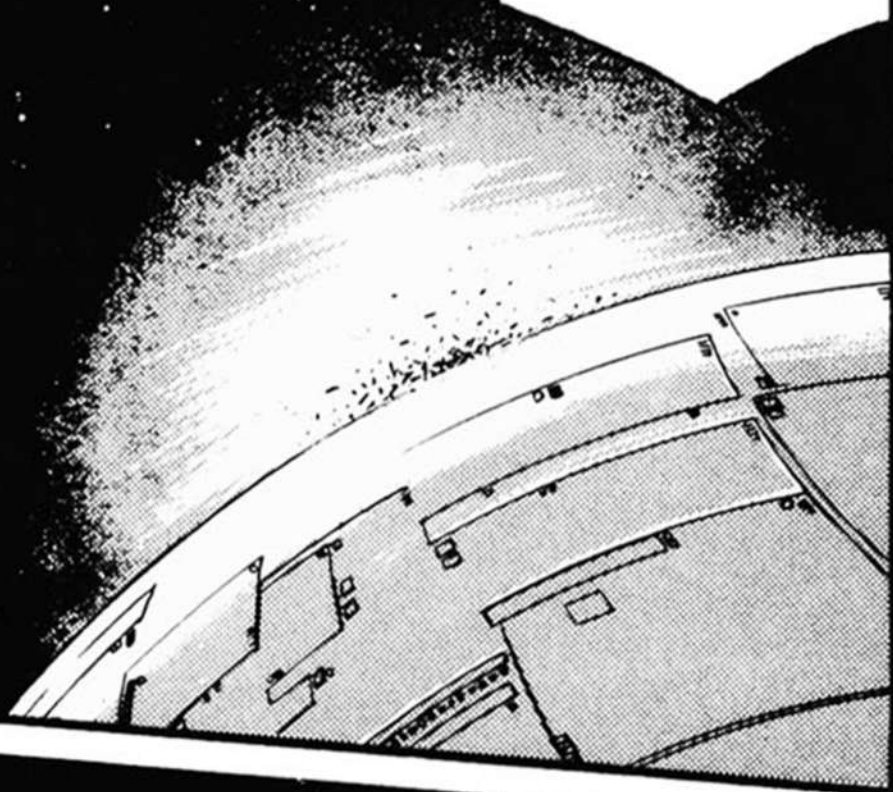
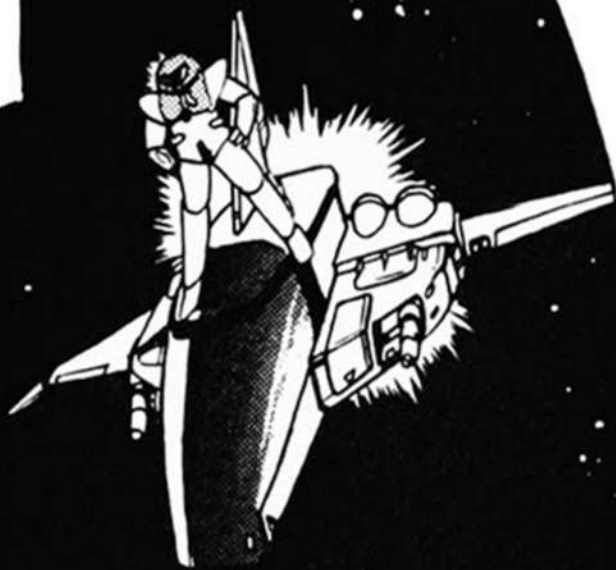
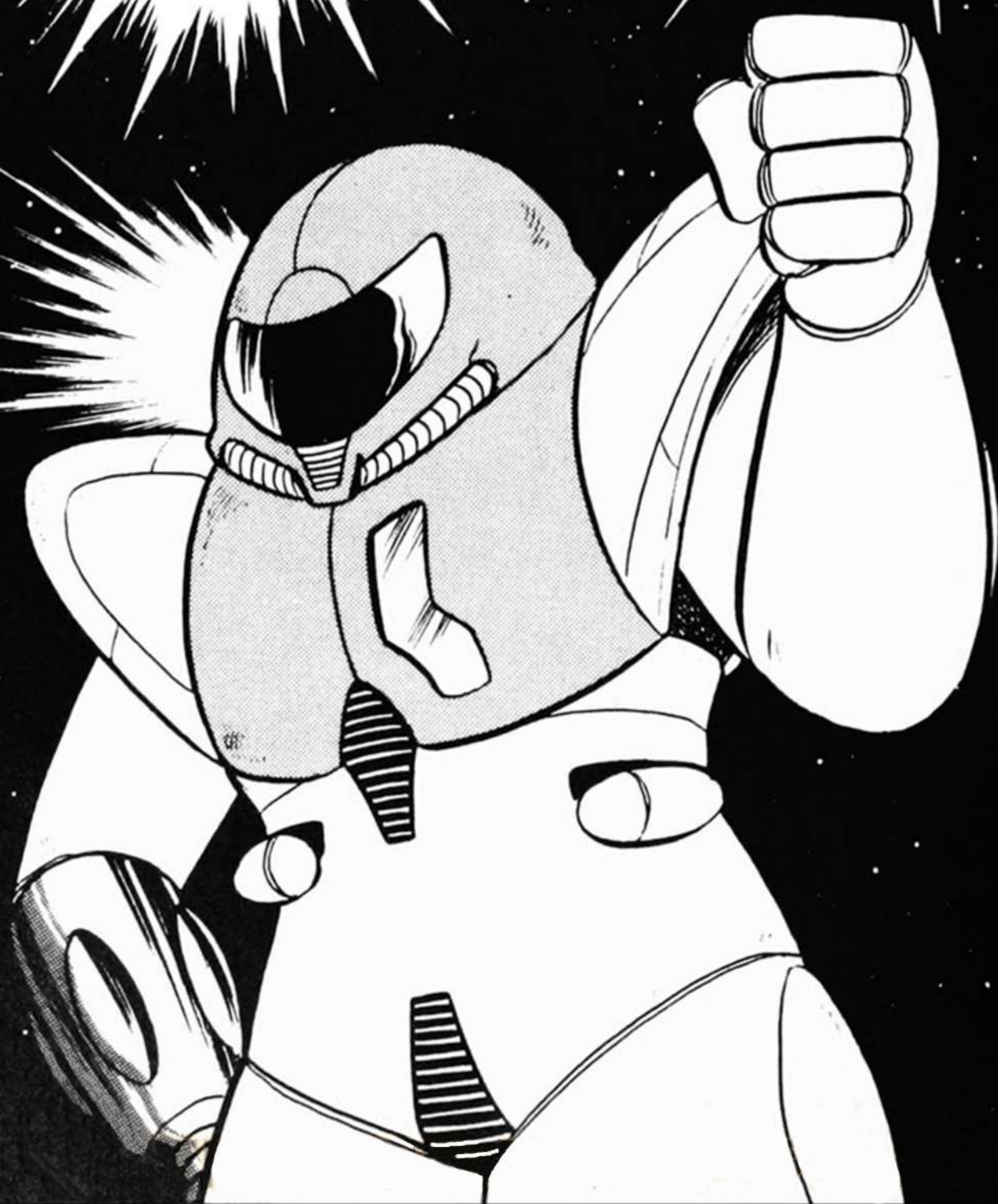
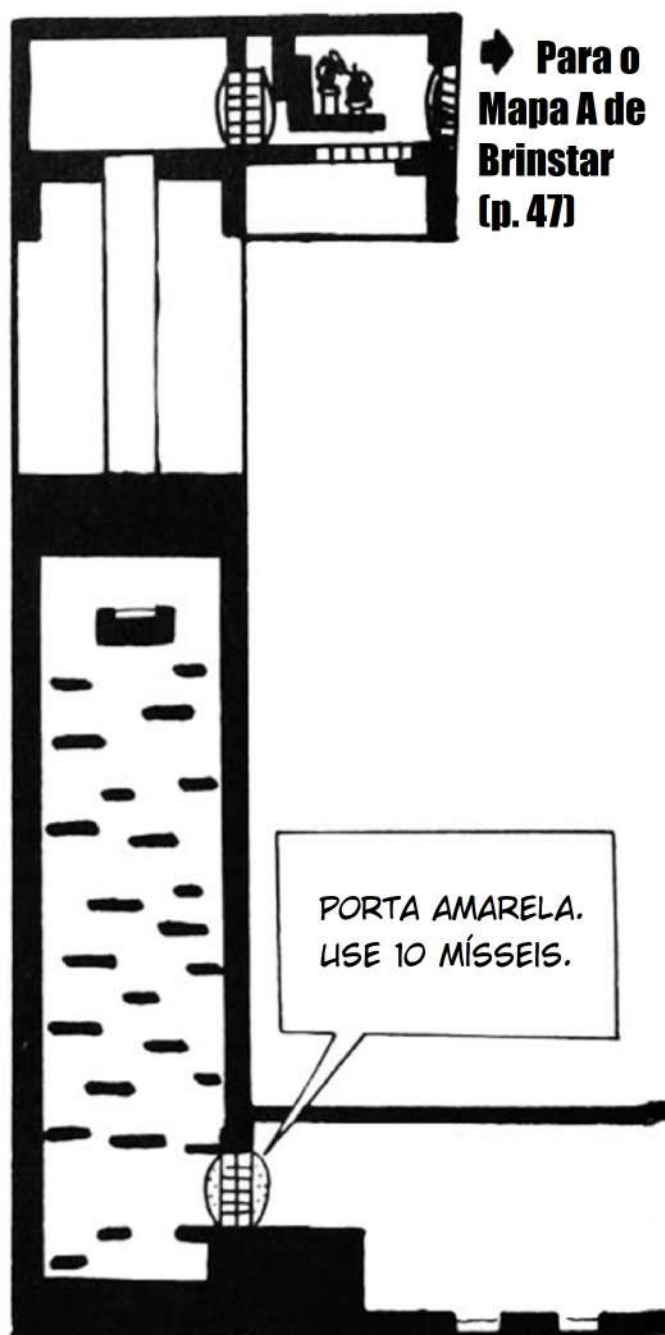
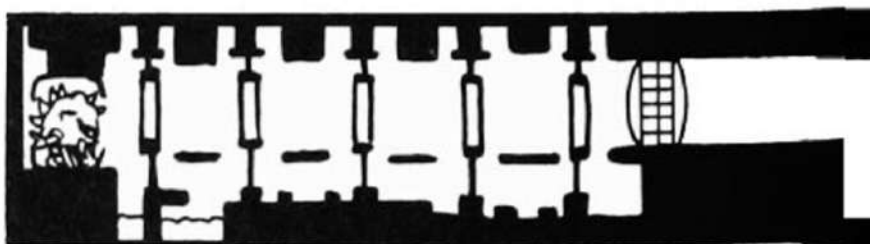
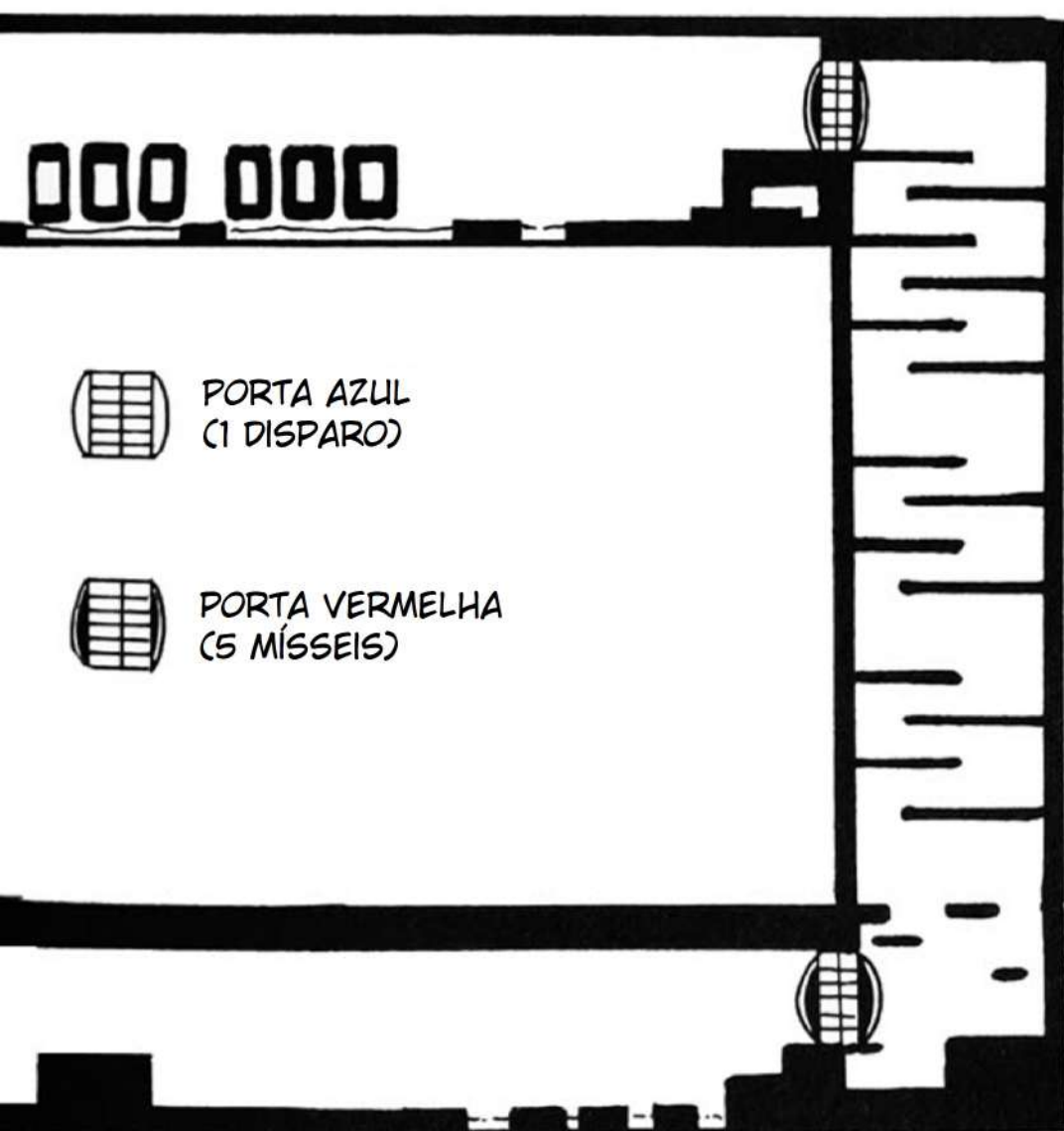
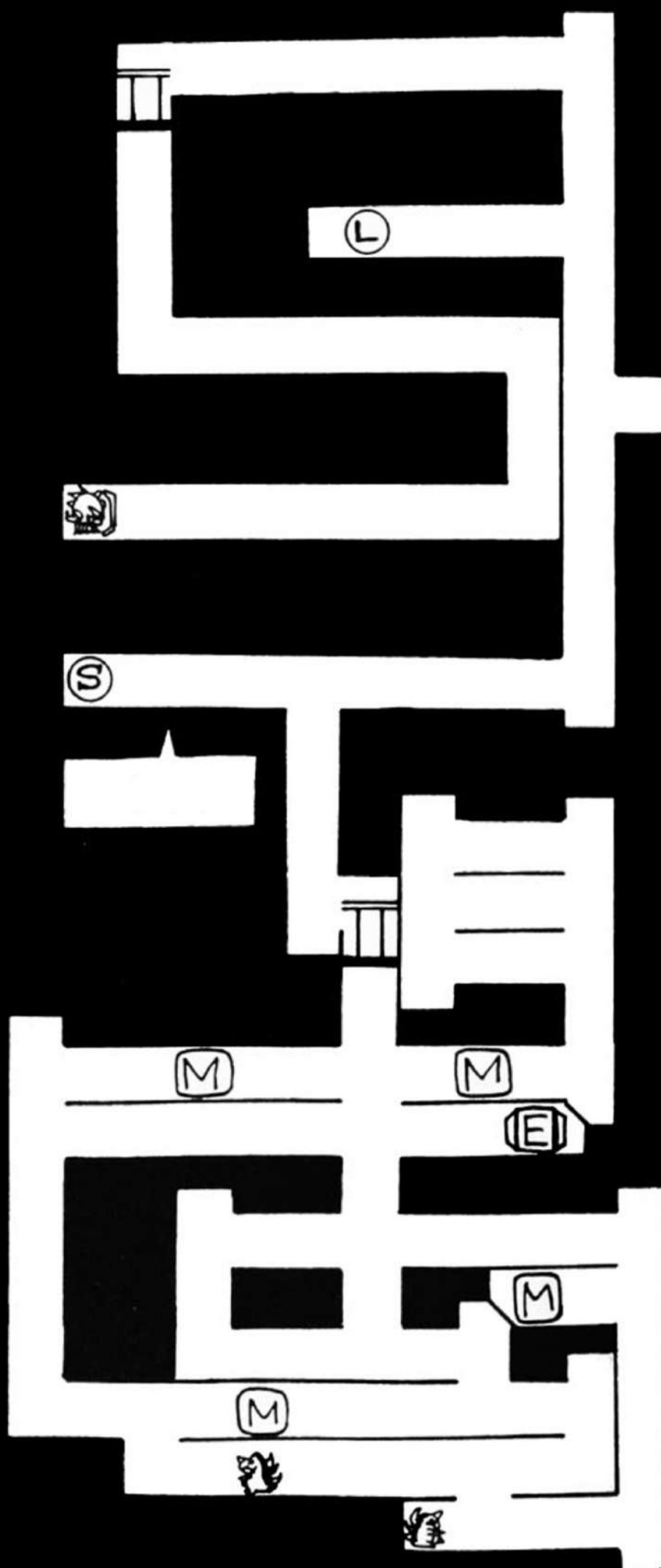
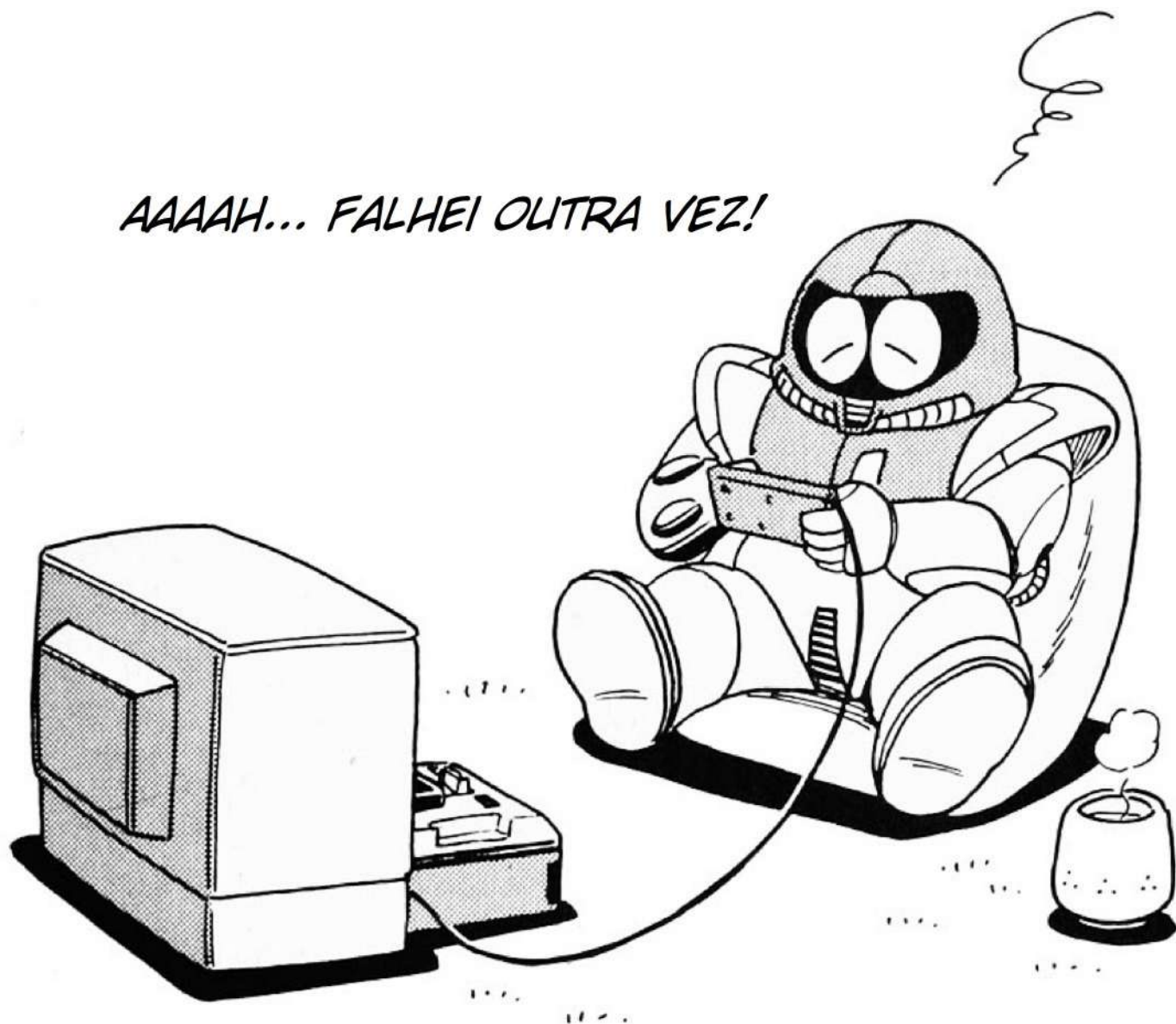
ENFIM, TE ACHEI! VOCÊ É MOTHER BRAIN!!!
VRUMMM
MM

KACHING
KA-BOOM
EU NÃO VOU MORRER TÃO FACILMENTE!!!
TAP
KA-BOOM
KA-BOOM
SEGURE ESTES MÍSSEIS!

AH! AH! AH! ISSO É INÚTIL!
VOCÊ NÃO PODE ME DERROTAR COM ISSO.
BA-SHUU
AA-AH!
BA-SHUU
POR QUÊ?
POR QUE ISSO NÃO CAUSA DANOS, NEM MESMO QUANDO EU ATIRO À QUEIMA-ROUPA?
SPLOOSH

DROGA... PERDI QUASE TODA A ENERGIA...
MAS QUEM SALVARÁ A CIVILIZAÇÃO GALÁCTICA SE EU PARTIR?
EU NÃO VOU MORRER AQUI...
ESPERE! ACHO QUE DESCOBRI SEU PONTO FRACO!

AAAH! O QUE VOCÊ ESTÁ FAZENDO!?
EU CAÍ NO FOSSO DE LAVA EM FRENTE AO OLHAR MORTAL DE MOTHER BRAIN.
MAS **DAQUELE** PONTO..... .... !!!
SPLASH

ATAQUE RÁPIDO DE MÍSSEIS!
KA-BOOM
KA-BOOM
GLOOOOX

EU CONSE-GUI!
FINALMENTE DERROTEI MOTHER BRAIN!
KABOOM

E ENTÃO, SAMUS DERROTOU MOTHER BRAIN E ESCAPOU COM SEGURANÇA PARA A SUPERFÍCIE.
OS METROIDES MANTIIDOS E REPLICADOS EM TOURIAN FORAM ENVOLVIDOS PELAS CHAMAS. A CIVILIZAÇÃO GALÁCTICA ESTÁ SALVA!
NINGUÉM CONHECE A VERDADEIRA IDENTIDADE DE SAMUS ARAN, O HERÓI DA GALÁXIA.
PORÉM, COM BRAVURA E PERSISTÊNCIA, VOCÊ TERÁ A OPORTUNIDADE DE CONHECER QUEM DE FATO É **SAMUS ARAN!!!**

VAI FUNDO, SAMUS! VOCÊ É NOSSO HERÓI!
AS AVENTURAS DE SAMUS CONTINUARÃO PARA SEMPRE!

DESTRUA MOTHER BRAIN E UMA EMERGÊNCIA ACONTECERÁ. O JOGO AINDA NÃO TERMINOU!

- SE VOCÊ DESTRUIR TODOS OS ZEBETITES E INICIAR O JOGO OUTRA VEZ, ELES NÃO SERÃO RESTAURADOS.
- ATIRE 32 MÍSSEIS NO LUGAR CORRETO PARA DERROTAR MOTHER BRAIN. VEJA NO MAPA PARA DESCOBRIR ONDE FICA ESTE LUGAR.

APRESENTANDO TOURIAN !!

ESTE É O MAPA GERAL DE ZEBETH!

METROID WANPAKKU GUIDE

EQUIPE DE PRODUÇÃO

COMPOSIÇÃO E PRODUÇÃO

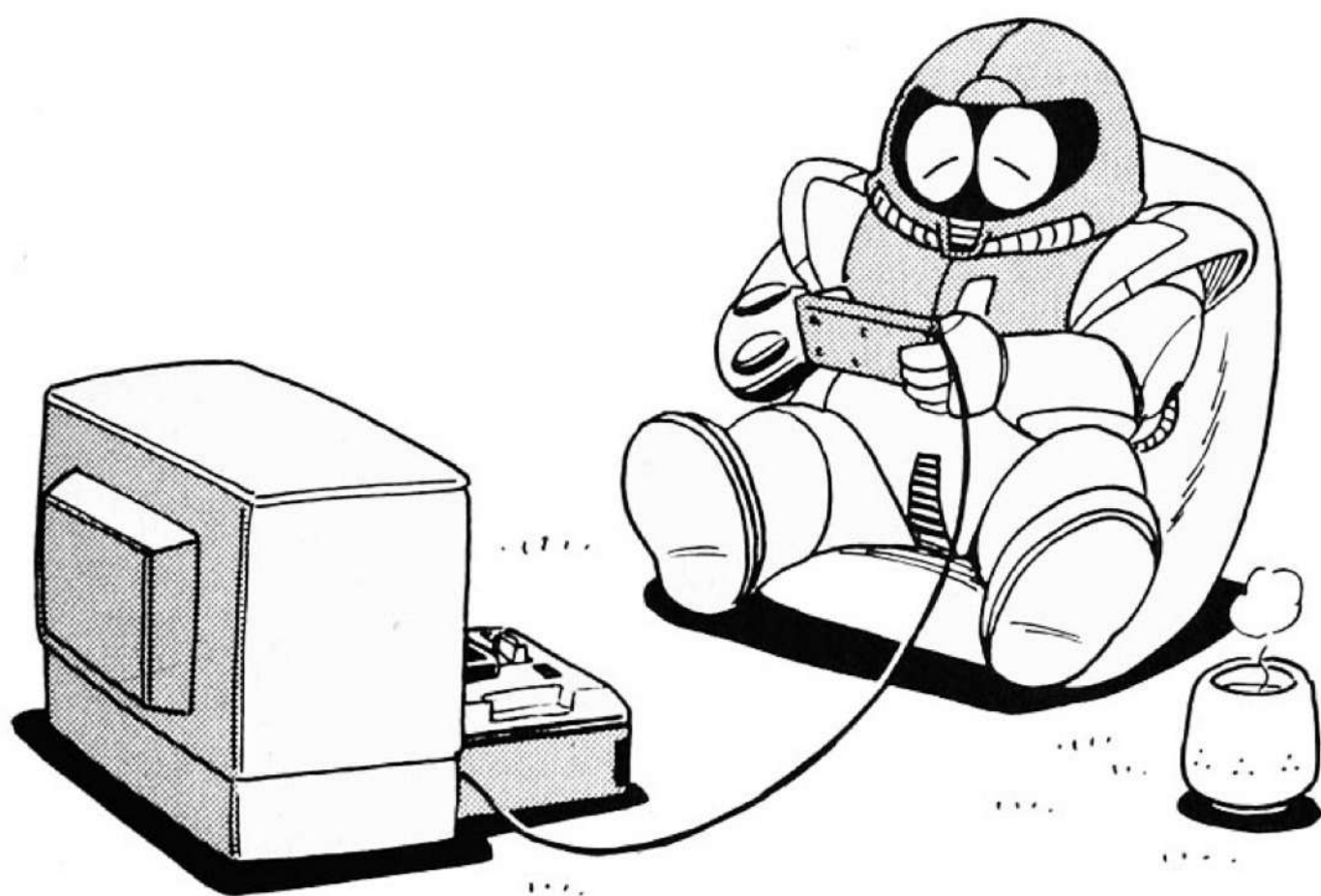
MINAZUKI YUU

ARTISTA

IZANAMI ROH (COLABORAÇÃO DE DESIGN)

SUZUTOH IDZUMI

CRÉDITOS

TRADUÇÃO PARA PT-BR: RAMON TAVARES
TRADUÇÃO-BASE (EN): CAPCOM
TYPESETTING: RAMON TAVARES
SCANS: VGMSTUDIOS
AGRADECIMENTOS: METROID DATABASE E COMUNIDADE METROID BRASIL

TRADUÇÃO VERSÃO 1.0

銀河文明滅亡の危機を救え。
超能力戦士サムスが、
マザーブレインを破壊する
コツを、要塞内完全マップ
付きで、完ペキ伝授!!
30
WANPAKKU COMICS
徳間書店
定価370円